**不删档3.5版本更新内容**

1. 联盟
2. 增加联盟秘境玩法
3. 修改联盟地图：封闭联盟地图右上角和左下角，调整原位置的资源位置
4. 云中城
5. 云中城增加19层
6. 云中城排行榜页签顺序调整：“最近”页签放到最上面
7. 增加天气效果
8. 增加1个建筑：

怪兽小屋：怪兽小屋存在时，每隔一定时间召唤一队特定兵团，怪兽小屋拥有一定血量，可被攻击

1. 英雄
2. 新增英雄萨费罗斯
3. 版本更新后不应该重置专精锁
4. 刻印在英雄界面红点逻辑优化：可打孔（碎片足够）和可刻印（有可刻印的法术书）时，英雄法术标签页显示红点
5. 新增维德妮娜传记
6. 英雄皮肤
7. 新增异端学徒维德妮娜皮肤
8. 新增冠军斗士孟斐拉皮肤
9. 新增觉醒兵团分享图：雷霆之翼、烈焰妖姬、烈火暴徒
10. 任务
11. 日常任务内冠军对决次数由5次修改为3次
12. 玩家满级时领取等级任务经验奖励，加弹窗提示满级经验将转化为经验币
13. 任务成长值奖励添加延续任务：成长值达到12000到30000的宝箱奖励
14. 主线任务矮人、墓穴、龙之国、竞技场、远征添加90级后续任务，90级触发
15. 增加6个主线任务：

➀第一次通关云中城19层，奖励【天堂使者】头像框，任务70级可见

➁第一次通关火元素位面25层，奖励【火焰主宰】头像框，任务90级可见

➂第一次通关水元素位面25层，奖励【冰霜主宰】头像框，任务90级可见

➃第一次通关气元素位面25层，奖励【天空主宰】头像框，任务90级可见

第一次通关土元素位面25层，奖励【大地主宰】头像框，任务90级可见

第一次通关混乱元素位面25层，奖励【混乱主宰】头像框，任务90级可见

1. 增加头像框：天堂使者、火焰主宰、冰霜主宰、天空主宰、大地主宰、混乱主宰
2. 增加冠军斗士孟斐拉头像、异端学徒维德妮娜头像、雷霆之翼（雷鸟觉醒）头像、烈火妖姬（歌革）头像、烈焰暴徒（火精灵）头像、萨费罗斯头像
3. 元素位面
4. 增加5层
5. 增加天气效果
6. GVG
7. 本次匹配的区服不能跟上一次完全一致
8. 备战数据作假：周五6点到22点，每个备战每小时涨180
9. GVG玩法增加特权BUFF显示，BUFF下方增加购买跳转按钮
10. 优化GVG队列前5可以退出队列
11. 英雄交锋
12. 英雄交锋新增孟斐拉冠军斗士皮肤兑换
13. 英雄交锋头像商店新增冠军斗士和浴火重生的头像兑换
14. 英雄交锋选择兵团时需要增加特殊的觉醒兵团卡框
15. 增加4个新的觉醒兵团：比蒙、雷鸟、歌格、烈火精灵
16. 交锋宣传图替换
17. 交锋皮肤商店改成可以拖动下滑
18. 战斗相关描述修改
19. 所有英雄立绘的美术字替换为程序字
20. 法术刻印
21. 书柜战斗力显示方式优化
22. 法术书升级界面增加提示“玩家无需刻印法术即可获得属性加成效果”
23. 战斗
24. 英雄法术AI根据血量判断的逻辑按照存活兵团的血量百分比而不是兵团血量总百分比计算
25. 优化AI选择，不选择召唤物
26. 商店
27. 竞技场商店增加第9格子：黄金袋子
28. 远征商店增加第9个格子：黄金袋子
29. 元素位面商店增加第9、10格子：经验药水、黄金袋子
30. 新增一键加QQ好友功能，可在游戏内加QQ好友
31. 排行榜英雄详细属性修正：覆盖包含英雄收集、皮肤收集、专精、宝物、魔法行会、副本支线、法术刻印几个来源
32. 特权商店增加4个BUFF，玩家可购买BUFF数量增加至8个
33. QQ平台新增游戏中心入口
34. 学院中的法术祈愿和法术书柜改为学院开启就能看到，未开启时挂锁显示
35. 诸神之战增加一个快捷购买特权buff按钮
36. 个人设置界面安卓屏蔽两个链接：服务条款、隐私政策
37. 增加第二期防沉迷：健康游戏引导
38. 领主手册增加联盟秘境
39. 修复云中城引导缺少一步
40. 冠军对决12月助战英雄萨费罗斯，段位奖励杰德特
41. 邪眼大招增加百分比伤害上限
42. 增加第六期法术书抽卡
43. 增加联盟秘境tlog
44. gvg战区名字错别字炽焰修改为赤焰
45. 登录界面增加一个可点击头像，内容腾讯侧处理

活动：

1. 增加12月4日-12月10日活动
2. 增加法术特训活动
3. 增加魔法大师头像框（法术特训获得）
4. 增加12月签到