Python

1. **输出与输入**
2. **输出指令print**

print ‘’,’’,’’：指令后引号内既是输出的内容，可调用，可做算法，可直接填写，例如

print 'abcd','1',2,3+4,50/2,50\*0.2,((5+3)-2)\*3

abcd 1 2 7 25 10.0 18。

**注：**在python2中print是调用并非函数，而python3中归入了函数范畴，因此在python3中print的函数的书写格式就变为了print()的格式。

1. **输入指令raw\_input()**

name = raw\_input("shuru")：提示并进入待输入，输入内容将为name变量赋值；

1. **输入指令raw\_input()与input()的区别**

**raw\_input()：**输入任何内容都是字符串(String)格式；

**input()：**在python规则内，输入的是什么格式就会是什么格式；

**注：**输入指令，输入到了那里去，首先要创建变量，并给这个变量定义，可理解为创建一个空文档，你输入不同的后缀，赋予了他到底是什么格式。

1. **输入输出相互结合**

提示输入给name变量赋值，并打印预设内容及调用name内容。

name = raw\_input("shuru")

print "hello", name

1. **转义符**
   1. .\：改变特定字符本来含义，则需在该字符前追加 “ \ ” 处理；

例如：print 'I\'m \"OK\"!'，取消了标色字符的本来含义，只是正常的打印了出来；

* 1. .\n：换行的转义符；
  2. .\t：标识制表符；
  3. .\\：转义自身；
  4. .r’’：不转义符，引号内无论打什么都不转义；
  5. .’’’…’’’：换行简化，换行较多时可用’’’圈起内容，内容正常换行即可，无需\n；

1. **布尔值true/false**

布尔值只有一个唯一的结果，不是True就是False，既“真”或“假”，如2>1既为True，反之若1>2则会返回False；

**布尔值运算符：**

**and：**当含有and运算符时，所有判断均为True时才会返回True，否则为False，如1>2 and 2>1 则为False，1<2 and 2>1 则为True；

**or：**当含有or运算符时，所有的判断中有1个为True时就会返回True，否则为False，如1>2 or 2>1 则为True，1>2 or 2>3 则为False；

**not：**当运算前赋予not运算，则会将后续运算结果反之，如not 1>2，则为True；

**None：**空值，既没有值，空值不等于“0”；