Tlog测试方法

1. 新功能或有Redmine新增打点任务，需像运营索取最新“tlog\_war.xml”文件，既打点目录；
2. 表名：struct-name 字段名：entry-name 字段类型：type
3. Linux服务器上log路径/home/playcrab/log/tlog/操作的日期/服务器/ （每个服务器路径都一样）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 平台 | 区服区间 | ip | time\_password |
| 开发机1 | 8001-8100 | 172.16.42.102 | playcrab@123 |
| 开发机2 | 8101-8200 | 172.16.42.101 | playcrab@123 |
| 开发机3 | 8201-8300 | 172.16.42.103 | playcrab@123 |

1. **Log日志查看：**

$tail –f XXX.log：实时监控指定log日志文件；

$tail -f XXX.log|grep --line-buffered XXXXX：实时监控并检索指定条件；

1. **举例解析**

hero|8001|2017-11-27 16:53:01|1105405983|-1|8001|b07f8448d64a08a94bca7cd2e9b14f85|8001\_1544|15|1511772781|60001|4|1|7|7|7|7|62223|62003|62143|62083|287610|26000101|26000101|5

表名|服务器编号|log时间|appID|-1|区服id|pid|\_id|Vip等级|log时间戳|英雄id|英雄星数|?|技能2阶级|技能3阶级|技能4阶级|主动技阶级|专精1|专精2|专精3|专精4|战斗力|使用的皮肤|拥有的皮肤|魔法刻印阶级

注：日志会在账号切出时生成；

注：像运营索取“闻梦”索取最新“tlog\_war.xml”文件，并检查Redmine上的新增打点需求任务；

1. Log有两种打印方式（有些需要debug工具手动拍照，有些实时打印，不知道的可以问后端）
2. 验证log就是验证玩家操作后，表中每个字段打印的信息是否正确
3. 测试完给运营-闻梦发送一份验收报告的邮件。