**PHP常用函数：**

**可变函数：**

**1.测试变量类型Gettype（）和settype（）**

Gettype（var）：确定变量var的类型

Settype（var，type）：将变量设定为对应的类型

常用的还有is\_string(),is\_array(),返回布尔值

**2.测试变量状态**

isset（var）：变量var是否已经被创建并且被赋值了。即使值为空，$var = “”;

Unset（var）：销毁变量var。

Empty（）：检查变量是否存在，同时他的值是否为非空和非0.

**3.变量重解释**

Intval（var）：将变量转变为int型再返回。->可以用来从字符串中提取数字

Floatval（var）：将变量转变为float型再返回。

Strval（var）：将变量转变为string 型再返回。

**数组的操作：**

**Range（）函数：**

将升序排序的数字保存到一个数组中，如：

建立一个1到10的数组：$number = range(1,10);

建立一个1到10之间的奇数组：$odds = range(1,10,2);

第三个参数可以为负数

**foreach循环：**

**foreach**($array **as** $item){

Echo $item;

}

链接地址：<http://blog.csdn.net/androidyue/article/details/6210367>

**排序：**

升序：

对于普通的数组通过sort（）排序，

对于关联数组用asort（）：值排序

看sort（）：健排序

降序：

rsort( ),arsort( ),krsort( )

当为二维数组是：usort（），uasort（），kusort( ), u为user

**对数组添加或删除一个元素：array\_push(数组名，值 )和array\_pop(数组名)**

**数组操作函数：**

**对数组元素进行随机排序：shuffle（$array）**

**原数组的反向排序：array\_reverse()**

**数组定位：**

each( )：先返回当前元素，在指向下一个元素

next( )：先指向下一个元素，再返回这个元素

current( ):返回数组的第一个元素

reset( )：返回数组的第一个元素

end( )：返回数组的最后一个元素

prev( )：先指向前一个元素，再返回这个元素

通过和end（）和prev（）可以反向输出一个数组，end（）定位到数组末尾，通过while循环调用prev（）逐个输出。

**数组元素个数：**

count( ),sizeof( ):数组元素个数

Array\_count\_values( ):统计每个特定的值在数组$array中出现的次数，返回一个包含频率表的关联数组。

**字符串的操作：**

1. print（占位符决定了输出的形式%[‘padding\_character’][-][width][.precision]）type,要输出的数据）
2. explode（string 分割符，string 要分割的字符串)
3. Implode（要连接的字符，要连接的数组）
4. join() （implode函数的别名）函数返回由数组元素组合成的字符串。
5. .substr（字符串，int指针在字符串的位置,[取几个数]）：从字符串的哪里开始连续取出几个字符
6. Strcmp（string1，string2）：字符串的比较，区分大小写
7. Strcasecmp（string1，string2）：字符串的比较，不区分大小写
8. Strlen（）：检查字符串的长度
9. str\_shuffle(string) 函数随机打乱字符串中的所有字符。

多余空格：

trim(string)函数：去除字符串开始和结束位置的空格，并将结果字符串返回

**正则表达式：**

**split**（string 正则表达式 ， string 搜索的字符串 ）：将搜索的字符串分割成符合正则表达式的子字符串，然后将子字符串返回到一个数组

**其他：**

range() ：函数创建一个包含指定范围的元素的数组。range(low,high,step)

array\_merge() 函数把一个或多个数组合并为一个数组。如果两个或更多个数组元素有相同的键名，则最后的元素会覆盖其他元素。array\_merge(array1,array2,array3...)

mt\_rand(min,max) 使用 Mersenne Twister 算法返回随机整数。