一、题目说明

题目是48. Rotate Image,简而言之就是矩阵顺时针旋转90度。不允许使用额外的矩阵。

经过观察(写一个矩阵,多看几遍就知道了),旋转90度后:

第1行变为len-1列 (最后一列) , 第i行变为 len-i-1列最终达到(i,j)-->(j,len-i-1)

知道规律后,做法就比较简单了,可以先上下行交换,再对角交换:

(i,j)-->(len-i-1,j)-->(j,len-i-1)

也可以先对角交换, 再左右列交换:

(i,j)-->(j,i)-->(j,len-i-1)

二、我的做法

先上下行交换, 再对角交换, (i,i)-->(len-i-1,j)-->(j,len-i-1), 代码如下:

```
class Solution{
    public:
       void rotate(vector<vector<int>>& matrix){
           //直接观察,第1行变为n-1列,第i行变为 len-i-1列
           //最终达到(i,j)-->(j,len-i-1)
           //可以: 先上下交换再对角交换 (i,j)-->(len-i-1,j)-->(j,len-i-1)
           int temp,len = matrix.size();
           for(int i = 0; i < len / 2; ++i)
               swap(matrix[i],matrix[len - 1 - i]);
           }
           for(int i = 0; i < len; ++i)
               for(int j = 0; j < i; ++j)
                   swap(matrix[i][j],matrix[j][i]);
               }
           }
       }
};
```

代码性能如下:

Runtime: 4 ms, faster than 83.46% of C++ online submissions for Rotate Image. Memory Usage: 9.1 MB, less than 60.98% of C++ online submissions for Rotate Image.

三、优化措施

先对角交换, 再左右列交换, (i,j)-->(j,i)-->(j,len-i-1), 代码如下:

```
class Solution{
   public:
       void rotate(vector<vector<int>>& matrix){
           //直接观察,第1行变为n-1列,第i行变为 len-i-1列
           //最终达到(i,j)-->(j,len-i-1)
           //可以: 先按斜对角线x=y交换,再按垂直中线左右交换
           // (i,j)-->(j,i)-->(j,len-i-1)
           int tmp;
           int i,j,len=matrix.size();
           for(i=0;i<len;i++){
               for(j=i;j<len;j++){</pre>
                   tmp = matrix[i][j];
                   matrix[i][j] = matrix[j][i];
                   matrix[j][i] = tmp;
               }
            }
           for(i=0; i<len; i++)</pre>
               for(j=0; j<=(len-1)/2; j++){}
                   tmp = matrix[i][j];
                   matrix[i][j] = matrix[i][len-1-j];
                   matrix[i][len-1-j] = tmp;
               }
       }
};
```

代码性能:

Runtime: 8 ms, faster than 17.16% of C++ online submissions for Rotate Image. Memory Usage: 8.9 MB, less than 100.00% of C++ online submissions for Rotate Image.