# 任务一 Vue.js

# 1.Vue.js

# 1.1 Vue.js 介绍

# 1.1.1 Vue.js是什么?

Vue (读音 /vjuː/, 类似于 view) 是一套用于构建用户界面的渐进式框架。与其它大型框架不同的是, Vue 被设计 为可以自底向上逐层应用.

Vue 的核心库只关注视图层,不仅易于上手,还便于与第三方库或既有项目整合。另一方面,当与现代化的工具链以及各种支持类库结合使用时,Vue 也完全能够为复杂的单页应用提供驱动。

自底向上逐层应用: 作为渐进式框架要实现的目标就是方便项目增量开发(即插即用)。

官方网站: https://cn.vuejs.org/v2/guide/ 作者 尤雨溪是中国人.

# 1.1.2 为甚么使用Vue?

- 1. 声明式渲染: 前后端分离是未来趋势
- 2. 渐进式框架: 适用于各种业务需求
- 3. 简单易学: 国人开发,中文文档,不存在语言障碍,易于理解和学习

# 1.2 Vue.js 基础

# 1.2.1 Vue.js的使用

1. 在html页面使用script引入vue.js的库即可使用。

远程CDN

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.16/dist/vue.js"></script>
本地

<script src="vue.min.js"></script>

2. Vue-CLI脚手架:使用vue.js官方提供的CLI脚本架很方便去创建vue.js工程雏形

# 1.2.2 入门程序

创建一个vuetest目录,并且在目录下创建 01\_vue入门程序.html 文件.

#### 代码编写步骤:

- 1、定义html,引入vue.js
- 2、定义app div,此区域作为vue的接管区域
- 3、定义Vue实例,接管app区域。
- 4、定义model (数据对象)
- 5、在app中展示数据

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Vue入门</title>
   <!-- 1.创建HTML文件, 引入vue.js 有两种方式-->
   <!-- 第一种 引入 vue.js的CDN地址 -->
   <!-- <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.16/dist/vue.js">
</script> -->
   <!-- 第二种 本地导入 -->
   <script src="vue.min.js"></script>
</head>
<body>
   <!-- 2. 定义app div, 此区域作为vue的接管区域 -->
   <div id="app">
       <!-- {{}} 双括号是VUE中的差值表达式,将表达式的值输出到HTML页面 -->
       {{name}}
   </div>
</body>
<script>
   //3. 创建vue实例
   var VM = new Vue({
       //定义 Vue实例挂载的元素节点,表示vue接管该div
       el:'#app',
       //4. 定义mode 7 模型数据对象
       data:{
          name:"哈拉少"
       }
   });
</script>
</html>
```

## 1. {{}}: 插值表达式

1. 插值表达式的作用? 通常用来获取Vue实例中定义的数据(data)

属性节点中 不能够使用插值表达式

#### 2. el: 挂载点

1. el的作用?

定义 Vue实例挂载的元素节点,表示vue接管该区域

2. Vue的作用范围是什么?

Vue会管理el选项命中的元素,及其内部元素

3. el选择挂载点时,是否可以使用其他选择器?

可以,但是建议使用 ID选择器

4. 是否可以设置其他的DOM元素进行关联? 可以但是建议选择DIV,不能使用HTML和Body标签

### 3. data: 数据对象

- 1. Vue中用到的数据定义在data中
- 2. data中可以写复杂类型
- 3. 渲染复杂类型数据的时候,遵守js语法

```
<body>
   <!-- 此区域作为vue的接管区域 -->
   <div id="app">
       {{name}} <br>
       {{school.name}} {{school.mobile}}<br>
       <u1>
           {{names[0]}}
           {|names[1]}}
           {\langle (names[2])} 
       </u1>
   </div>
</body>
<script>
   //创建vue实例
   var VM = new Vue({
       el:'#app',
       data:{
          name:"雷霆八嘎",
           //对象类型数据
           school:{
              name:"拉钩教育",
              mobile:"1001001"
          },
           //数组类型
          names:["小斌","张百万","刘能"]
       }
   });
</script>
```

# 1.2.3 声明式渲染的好处

Vue中的声明式渲染,简单理解就是我们声明数据,Vue帮我们将数据渲染到HTML.

```
</body>
 <!--
 jQuery中,如果 DOM 发生变化, js代码也需要做相应的改变,高耦合 .
 <script src="./js/jquery-1.8.3.min.js"></script>
 <script>
   $(document).ready(function () {
     $("#app").append("<h2>Hello Word! !</h2>");
   });
 </script> -->
 <!-- 在用 Vue中, 只需要定义好展示数据, 并把它放在 DOM 合适的位置就可以. -->
 <script src="js/vue.min.js"></script>
 <script>
   var VM = new Vue({
     el: "#app", //挂载点
     data: {
       name: "Hello Word!!",
     },
   });
 </script>
</html>
```

# 1.2.4 Vue常用指令

根据官网的介绍,指令 是带有 v- 前缀的特殊属性。通过指令来操作DOM元素

#### 1. v-text 指令

作用: 获取data数据,设置标签的内容.

注意: 默认写法会替换全部内容,使用插值表达式{{}}可以替换指定内容.

# 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
       <!-- v-text 获取data数据,设置标签内容,会覆盖之前的内容体-->
       <h2 v-text="message">百度</h2>
       <!-- 使用插值表达式,不会覆盖 -->
       <h2>{{message}}百度</h2>
       <!-- 拼接字符串 -->
       <h2 v-text="message+1"></h2>
       <h2 v-text="message+'abc'"></h2>
   </div>
   <script>
       var VM = new Vue({
          el:"#app",
           data:{
              message:"Java程序员"
           }
```

```
})

</script>
</body>
</html>
```

# 2. v-html 指令

作用: 设置元素的 innerHTML (可以向元素中写入新的标签)

# 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
     <!-- 获取普通文本 -->
     {{message}}
     <h2 v-text="message"></h2>
     <h2 v-html="message"></h2>
     <!-- 设置元素的innerHTML -->
     <h2 v-html="url"></h2>
     <h2 v-text="url"></h2>
   </div>
 </body>
 <script src="./js/vue.min.js"></script>
 <script>
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     data: {
       message: "Java程序员",
       url: "<a href='https://www.baidu.com'>百度一下</a>",
     },
   });
 </script>
```

#### 3. v-on 指令

作用: 为元素绑定事件, 比如: v-on:click,可以简写为 @click="方法"

绑定的方法定义在 VUE实例的, method属性中

# 语法格式

```
})
```

#### 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
       <!-- 使用v-on 绑定click 点击事件 -->
       <input type="button" value="点击按钮" v-on:click="show">
       <!-- 简写 @方式 -->
       <input type="button" value="点击按钮" @click="show">
       <!-- 双击事件 -->
       <input type="button" value="双击击按钮" @dblclick="show">
       <!-- 绑定点击事件 -->
       <h2 @click="changeFood">{{food}}</h2>
   </div>
</body>
<script src="vue.min.js"></script>
<script>
   var VM = new Vue({
       el:"#app",
       data:{
           food:"麻辣小龙虾"
       },
       //通过methods ,专门存放Vue中的方法
       methods:{
           show:function(){
              alert("程序员!")
           },
           changeFood:function(){
              //使用this获取
              console.log(this.food);
              //在VUE中不需要考虑如何更改DOM元素, 重点放在更改数据,数据更新之后,使用数据
的那个元素会同步更新
              this.food+="真好吃!";
           }
       }
   })
</script>
```

#### 4. 计数器案例

- 1) 编码步骤
  - 1. data中定义数据: 比如 num 值为1
  - 2. methods中添加两个方法: 比如add(递增),sub(递减)
  - 3. 使用{{}} 将num设置给 span标签
  - 4. 使用v-on 将add,sub 分别绑定给 +,- 按钮
  - 5. 累加到10 停止
  - 6. 递减到0 停止
- 2) 页面准备

```
<body>
    <div id="app">
        <!-- 计算功能区域 -->
        <div>
            <input type="button" class="btn btn_plus">
            <span>{{num}}</span>
            <input type="button" class="btn btn_minus">
        </div>
    </div>
</body>
<script src="vue.min.js"></script>
<script>
   //创建VUE实例
    var VM = new Vue({
        el:"#app",
        data:{
           num:1
        }
   })
</script>
```

# 3) 案例演示

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" href="./css/inputNum.css">
</head>
<body>
    <div id="app">
        <!-- 计算功能区域 -->
        <div>
            <input type="button" class="btn btn_plus" @click="add">
            <span>{{num}}</span>
            <input type="button" class="btn btn_minus" @click="sub">
        </div>
    </div>
</body>
<script src="vue.min.js"></script>
<script>
    //创建VUE实例
    var VM = new Vue({
        el:"#app",
        data:{
            num:1
        },
        methods: {
            add:function(){
                //console.log("add");
                if(this.num < 10){
                    this.num++;
                }else{
                    alert("别点啦!最大了!")
                }
```

# 4) 案例总结

- 创建VUE实例时: el(挂载点), data(数据), methods(方法)
- v-on 指令的作用是绑定事件,简写为@
- 方法中使用this关键字,获取data中的数据
- v-text 与 {{}} 的作用都是用来 设置元素的文本值

#### 5. v-show指令

作用: v-show指令,根据真假值,切换元素的显示状态

#### 页面准备

#### 代码示例

```
methods: {
    changeShow: function () {
        //触发方法, 对isShow进行取反
        this.isShow = !this.isShow;
        },
      });
    </script>
```

#### v-show 指令总结

- 原理是修改元素的display,实现显示或者隐藏
- 指令后面的内容,最终会解析为布尔值
- 值为true 显示, 为false 则隐藏
- 数据改变之后,显示的状态会同步更新

### 6. v-if 指令

作用: 根据表达值的真假,切换元素的显示和隐藏(操纵dom元素)

#### 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
        <input type="button" value="切换显示状态" @click="changeShow">
        <img v-if="isShow" src="./img/car.gif" alt="">
    </div>
</body>
<script src="./vue.min.js"></script>
<script>
   var VM = new Vue({
       el:"#app",
        data:{
            isShow:false
        },
        methods: {
            changeShow:function(){
                this.isShow = !this.isShow;
           }
        }
    })
</script>
```

# v-if 指令总结

- v-if 指令的作用: 根据表达式的真假切换元素的显示状态
- 本质是通过操作dom元素,来切换显示状态
- 表达式为true 元素存在与dom树,为false从dom树中移除
- 频繁切换使用 v-show ,反之使用v-if

# 7. v-bind 指令

作用:设置元素的属性 (比如:src,title,class)

```
语法格式: v-bind:属性名=表达式

<img v-bind:src="imgSrc">

var VM = new Vue({
    el:"#app",
    data:{
        imgSrc:"图片地址"
    }
})

v-bind 可以省略,简写为冒号:
    <img :src="imgSrc">
```

### 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
       <!-- 使用v-bind设置src属性值 -->
       <img v-bind:src="imgSrc" alt="">
       <!-- 简写 设置title -->
       <img :src="imgSrc" alt="" :title="imgTitle">
       <!-- 设置class -->
       <div :style="{ fontSize: size + 'px'}">v-bind指令</div>
    </div>
</body>
<script src="./vue.min.js"></script>
<script>
   var VM = new Vue({
       el:"#app",
       data:{
           imgSrc:"./img/lagou.jpg",
           imgTitle:"拉钩教育",
           size:100
       }
   })
</script>
```

#### v-bind指令总结

- v-bind 指令的作用是: 为元素绑定属性
- 完整写法 v-bind:属性名,可以简写为:属性名

#### 8. v-for 指令

作用: 根据数据生成列表结构

# 语法结构

# 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
       <input type="button" value="添加数据" @click="add">
       <input type="button" value="移除数据" @click="remove">
       <u1>
          <!-- 在li标签中获取数组元素 -->
          {{index+1 }}城市: {{item}}
          <!-- 使用h2标签显示
          v-for 结合 v-bind一起使用
       <h2 v-for="p in persons" v-bind:title="p.name">
          {{p.name}}
       </h2>
   </div>
</body>
<script src="./vue.min.js"></script>
<script>
   var VM = new Vue({
       el:"#app",
       data:{
          //普通数组
          arr:["上海","北京","天津","杭州"],
          //对象数组
          persons:[
              {name: "尼古拉斯·赵四"},
              {name:"莱安纳多·小沈阳"}
          ]
       },
       methods: {
          add:function(){
              //push 添加
              this.persons.push({name:"多利安·刘能"})
          },
          remove:function(){
              this.persons.shift();
```

```
}
})
</script>
```

# v-for指令总结

- v-for 指令的作用: 根据数据生成列表结构
- 数组经常和 v-for结合使用,数组有两个常用方法:
  - o push() 向数组末尾添加一个或多个元素
  - o shift() 把数组中的第一个元素删除
- 语法是: (item,index) in 数据
- item和index 可以结合其他指令一起使用
- 数组的长度变化,会同步更新到页面上,是响应式的

#### 9. v-on 指令补充

- 1. 传递自定义参数: 函数调用传参
- 2. 事件修饰符: 对事件触发的方式进行限制

## 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
     <!-- 函数传参 -->
     <input
      type="button"
      value="礼物刷起来"
       @click="showTime(666,'爱你老铁!')"
     />
     <!-- 事件修饰符 指定哪些方式可以触发事件 -->
     <input type="text" @keyup.enter="hi" />
   </div>
 </body>
 <script src="./js/vue.min.js"></script>
 <script>
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     data: {},
     methods: {
       showTime: function (p1, p2) {
         console.log(p1);
        console.log(p2);
       },
       hi: function () {
        alert("你好吗?");
       },
     },
   });
 </script>
```

#### 总结

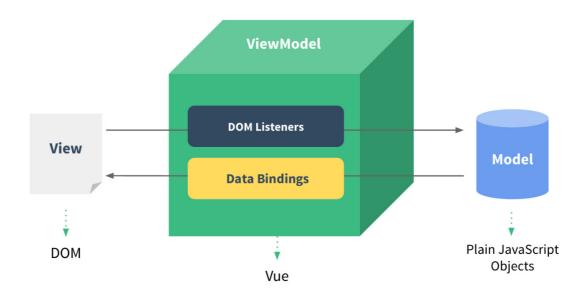
- 事件绑定方法,可以传入自定义参数
- 定义方法时,需要定义形参,来接收实际的参数

- 事件的后面跟上.修饰符可以对事件进行限制
- .enter 可以限制触发的按键为回车
- 事件修饰符有许多 使用时可以查询文档

#### 10. MVVM模式

- MVVM 是Model-View-ViewModel 的缩写,它是一种基于前端开发的架构模式.
- MVVM模式将页面,分层了 M 、V、和VM ,解释为:
  - Model: 负责数据存储View: 负责页面展示
  - View Model: 负责业务逻辑处理(比如Ajax请求等),对数据进行加工后交给视图展示

```
<body>
   <div id="app">
     <!-- View 视图部分 -->
     <h2>{{name}}</h2>
   </div>
 </body>
 <script src="./js/vue.min.js"></script>
 <script>
   //创建的vue实例,就是 VM ViewModel
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     //data就是MVVM模式中的 model
     data: {
       name: "hello",
     },
   });
 </script>
```



- 首先,我们将上图中的DOM Listeners和Data Bindings看作两个工具,它们是实现双向绑定的关键。
  - 从View侧看, ViewModel中的DOM Listeners工具会帮我们监测页面上DOM元素的变化,如果有变化,则更改Model中的数据;
  - 从Model侧看,当我们更新Model中的数据时,Data Bindings工具会帮我们更新页面中的 DOM元素。

● MVVM的思想,主要是为了让我们的开发更加的方便,因为MVVM提供了**数据的双向绑定** 

# 11. v-mode 指令

作用: 获取和设置表单元素的值(实现双向数据绑定)

#### • 双向数据绑定

- 单向绑定: 就是把Model绑定到View,当我们用JavaScript代码更新Model时,View就会自动更新。
- o 双向绑定: 用户更新了View, Model的数据也自动被更新了,这种情况就是双向绑定。
- 什么情况下用户可以更新View呢?
  - 填写表单就是一个最直接的例子。当用户填写表单时,View的状态就被更新了,如果此时 MVVM框架可以自动更新Model的状态,那就相当于我们把Model和View做了双向绑定:

#### 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
     <input type="button" value="修改message" @click="update" />
     <!-- View 视图 -->
     <!-- <input type="text" v-bind:value="message" /> -->
     <!-- v-model 实现双向数据绑定 -->
     <input type="text" v-model="message" />
     <input type="text" v-model="password" />
     <h2>{\{message\}}</h2>
   </div>
 </body>
 <script src="./js/vue.min.js"></script>
 <script>
   //VM 业务逻辑控制
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     //Model 数据存储
     data: {
       message: "拉钩教育训练营",
       password: 123,
     },
     methods: {
       update: function () {
        this.message = "拉钩";
      },
     },
   });
 </script>
```

#### v-model指令总结

- v-model 指令的作用是便捷的设置和获取表单元素的值
- 绑定的数据会和表单元素值相关联
- 双向数据绑定

# 1.2.5 实现简单记事本

#### 1.功能介绍

#### 2.新增内容

步骤

- 1. 生成列表结构(v-for 数组)
- 2. 获取用户输入(v-model 双向绑定)
- 3. 回车,新增数据(v-on .enter事件修饰符)
- 4. 页面布局不熟悉,可以通过审查元素的方式快速找到元素

```
<body>
       <!-- VUE示例接管区域 -->
       <section id="app">
           <!-- 输入框 -->
           <header class="header">
           <h1>VUE记事本</h1>
           <!-- v-on 绑定事件 -->
           <input v-model="inputValue" @keyup.enter="add"</pre>
              autofocus="autofocus" autocomplete="off" placeholder="输入日程"
class="new-todo"/>
           </header>
           <!-- 列表区域 -->
           <section class="main">
           class="listview">
              <div class="view">
                  <span class="index">{{index+1}}</span> <label>{{item}}
</label>
                  <button class="destroy"></button>
              </div>
              </u1>
           </section>
       </section>
   </body>
   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
   <script>
       var VM = new Vue({
           el:"#app",
           data:{
              list:["写代码","吃饭","睡觉"],
              inputValue:"996还是997"
           },
           methods: {
              //新增方法
              add:function(){
                  //将用户输入的内容添加到list
                  this.list.push(this.inputValue);
              }
           }
       })
   </script>
```

## 3.删除内容

步骤

- 1. 点击删除指定的内容(根据索引删除元素)
- 2. 在methods中添加一个删除的方法,使用splice函数进行删除

```
//删除方法
remove:function(index){
    console.log(index);
    //使用splice(元素索引,删除几个) 根据索引删除
    this.list.splice(index,1);
}
```

### 4.统计操作

步骤

- 1. 统计页面信息的个数,就是列表中的元素的个数.
- 2. 获取 list数组的长度,就是信息的个数

# 总结:

- 1. 基于数据的开发方式
  - 2. v-text设置的是文本,可以使用简化方式 {{}}

## 5.清空数据

步骤:

- 1. 点击清除所有信息
- 2. 本质就是清空数组

```
<button class="clear-completed" @click="clear()">Clear</button>
```

```
//清空数组元素
clear:function(){
   this.list=[];
}
```

# 1.3 axios

# 1.3.1 Ajax回顾

# 1.3.1.1 什么是Ajax?

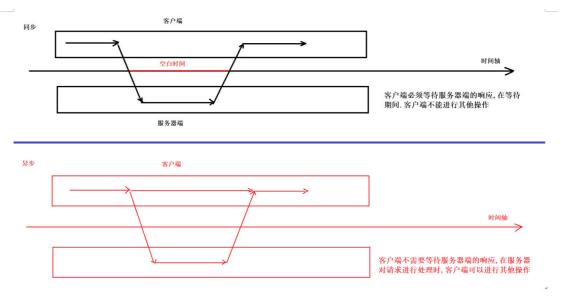
Ajax 是指一种创建交互式网页应用的开发技术。Ajax = 异步 JavaScript 和 XML。

# 1.3.1.2 Ajax的作用

- Ajax 可以使网页实现异步更新。这意味着可以在不重新加载整个网页的情况下,对网页的某部分进行更新(局部更新)。传统的网页如果需要更新内容,必须重载整个网页页面。
- 简单记: Ajax 是一种在无需重新加载整个网页的情况下,能够更新部分网页的技术,维护用户体验性,进行网页的局部刷新.

# 1.3.1.3 异步与同步

- 浏览器访问服务器的方式
  - 。 同步访问: 客户端必须等待服务器端的响应,在等待过程中不能进行其他操作
  - o 异步访问: 客户端不需要等待服务的响应,在等待期间,浏览器可以进行其他操作



#### 1.3.1.4 案例演示

ajax.jsp

```
<input type="text" />
    <input type="button" value="Jquery发送异步请求" onclick="run1()" />
<script src="./jquery-1.8.3.min.js"></script>
<script>
    function run1() {
       //JQuery Ajax方式 发送异步请求
        $.ajax({
           url: "/ajax",
           async:true,
           data: { name: "天青" },
           type: "post",
           dataType:"text",
            success: function (res) {
               console.log(res)
               alert("响应成功" + res);
           },
           error: function () {
               alert("响应失败!");
           }
       });
</script>
</html>
```

servlet

```
@webServlet("/ajax")
public class AjaxServlet extends HttpServlet {
    @override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
        //1. 获取请求数据
        String username = req.getParameter("name");
        //模拟业务操作,造成的延时效果
        try {
           Thread.sleep(5000);
        } catch (InterruptedException e) {
           e.printStackTrace();
        }
        //2.打印username
        System.out.println(username);
        resp.getWriter().write("hello hello");
   }
    @override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
        doGet(req, resp);
   }
```

# 1.3.1 axios介绍

VUE中结合网络数据进行应用的开发

- 目前十分流行网络请求库,专门用来发送请求,其内部还是ajax,进行封装之后使用更加方便
- axios作用: 在浏览器中可以帮助我们完成 ajax异步请求的发送.

Vue2.0之后,尤雨溪推荐大家用axios替换JQuery ajax

# 1.3.2 axios入门

使用步骤:

1. 导包

```
<!-- 官网提供的 axios 在线地址 -->
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
```

2. 请求方式,以GET和POST举例

#### **GET**

```
axios.get(地址?key=value&key2=value2).then(function(response){},function(error) {});
```

```
axios.get( 地址 ?key=value&key2=value2 ). then( function(response){},function(error){}); 回调函数 接口URL 携带的访问参数 请求响应完成触发 请求失败触发
```

要访问的接口的URL, 和key的名称都是接口文档提供的, value值 就是我们要传递的参数值

### **POST**

```
axios.post(地址,{key:value,key2:value2}).then(function(response) {},function(error){})
```

3. 根据接口文档, 访问测试接口,进行测试

#### 接口1:随机笑话

```
请求地址:https://autumnfish.cn/api/joke/list
```

请求方法:get

请求参数:num(笑话条数,数字)

响应内容:随机笑话

# 接口2:用户注册

```
请求地址:https://autumnfish.cn/api/user/reg
请求方法:post
请求参数:username(用户名,字符串)
响应内容:注册成功或失败
```

## 代码示例

```
<body>
   <input type="button" value="get请求" id="get">
   <input type="button" value="post请求" id="post">
</body>
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
<script>
   /*
       请求地址:https://autumnfish.cn/api/joke/list
       请求方法:get
       请求参数:num(笑话条数,数字)
       响应内容:随机笑话
   */
   document.getElementById("get").onclick=function(){
       axios.get("https://autumnfish.cn/api/joke/list?num=1")
       .then(function(response){
           //请求成功,调用
           console.log(response);
       },function(error){
           //请求失败,调用
           console.log(error)
       });
   }
       请求地址:https://autumnfish.cn/api/user/reg
       请求方法:post
       请求参数:username(用户名,字符串)
       响应内容:注册成功或失败
   document.getElementById("post").onclick=function(){
       axios.post("https://autumnfish.cn/api/user/reg", {username:"张百万"})
        .then(function(response){
           console.log(response);
       },function(error){
           console.log(error);
       });
   }
</script>
```

## 1.3.3 axios总结

- 1. axios 必须导包才能使用
- 2. 使用get或者post方法,就可以发送请求
- 3. then方法中的回调函数,会在请求成功或者请求失败的时候触发
- 4. 通过回调函数的形参可以获取响应的内容,或者错误信息

# 1.3.4 获取笑话案例

#### 接口: 随机获取一条笑话

```
请求地址:https://autumnfish.cn/api/joke
请求方法:get
请求参数:无
响应内容:随机笑话
```

### 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
       <input type="button" value="点击获取一个笑话" @click="getJoke">
       {{joke}}
   </div>
</body>
<!-- 引入vue + axios -->
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
<script>
       请求地址:https://autumnfish.cn/api/joke
       请求方法:get
       请求参数:无
       响应内容:随机笑话
   */
   var VM = new Vue({
       el:"#app",
       data:{
           joke:"笑笑更健康"
       },
       methods: {
           getJoke:function(){
               console.log(this.joke);//笑笑更健康
               var that = this; //把this保存起来
               //异步访问
               axios.get("https://autumnfish.cn/api/joke").then(
                   function(response){
                       //获取data中的笑话
                       console.log(response.data);
                       //console.log(this.joke); //undefined 没有获取到this
                       that.joke=response.data;
                   function(error){}
               )
           }
       }
   })
</script>
```

#### 案例总结

1. axios回调函数中this指向已经改变,无法访问data中的数据

# 1.3.5 天气查询案例

#### 1.3.5.1 需求分析

- 功能分析: 回车查询
  - 1.输入内容,点击回车 (v-on.enter)
  - 2.访问接口,查询数据 (axios v-model)
  - 。 3.返回数据,渲染数据

#### 1.3.5.2 接口文档

```
请求地址:http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini
请求方法:get
请求参数:city (要查询的城市名称)
响应内容:天气信息
```

### 1.3.5.3 案例演示

#### 自定义JS文件

作为一个标准的应用程序,我们将创建VUE实例的代码,抽取到main.js 文件中main.js

```
请求地址:http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini
   请求方法:get
   请求参数:city (要查询的城市名称)
   响应内容:天气信息
*/
var VM = new Vue({
   el:"#app",
   data:{
       city:'',
       //定义空数组接收天气信息
       weatherList:[]
   },
   //编写查询天气方法
   methods: {
       searchWeather:function(){
           console.log("天气查询");
           console.log(this.city);
           //保存this,方便在回调函数中使用
           var that = this;
           //调用接口
           axios.get("http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini?city="+this.city)
           .then(function(respose){
              //console.log(respose);
               //只获取天气数组
               console.log(respose.data.data.forecast);
               that.weatherList = respose.data.data.forecast;
           },function(error){});
       }
```

```
})
```

```
<body>
   <div class="wrap" id="app">
     <div class="search_form">
       <div class="logo">天气查询</div>
       <div class="form_group">
         <!-- 3.绑定点击事件,回车触发,通过v-model绑定数据 -->
         <input v-model="city" @keyup.enter="searchweather" type="text"</pre>
class="input_txt" placeholder="请输入要查询的城市"/>
         <button class="input_sub">回车查询</button>
       </div>
     </div>
     <!-- 遍历天气信息 -->
       v-for="item in weatherList">
         <div class="info_type"><span class="iconfont">{{item.type}}</span>
</div>
         <div class="info_temp">
           <b>{{item.low}}</b>
           <b>{{item.high}}</b>
         </div>
         <div class="info_date"><span>{{item.date}}</span></div>
       </div>
   <!-- 开发环境版本,包含了有帮助的命令行警告 -->
   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
   <!-- 官网提供的 axios 在线地址 -->
   <script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
   <!-- 2.引入自己的js -->
   <script src="./js/main.js"></script>
  </body>
```

### 1.3.5.4 案例总结

- 1. 应用的逻辑代码,建议与页面进行分离,使用单独的IS编写
- 2. axios回调函数中的 this的指向改变,无法正常使用, 需要另外保存一份
- 3. 服务器返回的数据比较的复杂时,获取数据时要注意层级结构

#### 1.3.6 解决页面闪烁问题

我们发现访问天气预报案例页面时,使用插值表达式的地方出现了闪烁问题,如何解决呢?

# v-cloak指令

作用: 解决插值表达式闪烁问题

当网络较慢,网页还在加载 Vue.js ,而导致 Vue 来不及渲染,这时页面就会显示出 Vue 源代码。我们可以使用 v-cloak 指令来解决这一问题。

1)添加样式

```
<style>
  /* 通过属性选择器,设置 添加了v-cloak */
  [v-cloak] {
    display: none;
  }
</style>
```

2) 在id为app的div中添加 v-cloak

```
<div class="wrap" id="app" v-cloak>
```

# 1.4 computed 计算属性

# 1.4.1 什么是计算属性

在Vue应用中,在模板中双向绑定一些数据或者表达式,但是表达式如果过长,或者逻辑更为复杂时,就会变得臃肿甚至难以维护和阅读,比如下面的代码:

computed 的作用: 减少运算次数, 缓存运算结果. 运用于重复相同的计算.

# 1.4.1 代码示例

```
<body>
   <div id="app">
     <!-- <h1>{{a*b}}</h1>
     <h1>{{a*b}}</h1> -->
     <!-- <h1>{{res()}}</h1>
     <h1>{{res()}}</h1> -->
     <h1>{{res2}}</h1>
     <h1>{{res2}}</h1>
   </div>
 </body>
  <script src="vue.min.js"></script>
  <script>
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     data: {
       a: 10,
       b: 20,
     },
     methods: {
       res: function () {
         console.log("res方法执行");
         return this.a * this.b;
       },
     },
```

```
//使用计算属性进行优化 减少运算次数,用于重复相同的运算
computed: {
    res2: function () {
        console.log("res2方法执行");
        return this.a * this.b;
        },
    },
    });
</script>
```

# 1.4.2 computed总结

- 1. 定义函数也可以实现与 计算属性相同的效果,都可以简化运算。
- 2. 不同的是**计算属性是基于它们的响应式依赖进行缓存的**。只在相关响应式依赖发生改变时它们才会 重新求值。

# 1.5 filter 过滤器

# 1.5.1 什么是过滤器

过滤器是对即将显示的数据做进一步的筛选处理,然后进行显示,值得注意的是过滤器并没有改变原来的数据,只是在原数据的基础上产生新的数据。

数据加工车间,对值进行筛选加工.

# 1.5.2 过滤器使用位置

1. 双括号插值内

```
{{ msg | filterA }} msg是需要处理的数据, filterA是过滤器, | 这个竖线是管道,通过这个管道将数据传输给过滤器进行过滤 加工操作
```

2. v-bind绑定的值的地方。

```
<h1 v-bind:id=" msg | filterA"> {{ msg }} </h1>
```

# 1.5.3 过滤器

## 1.局部过滤器

需求: 通过过滤器给电脑价格前面 添加一个符号¥

#### 2.全局过滤器

需求: 将用户名开头字母大写

```
<body>
  <div id="app">
    {{user.name | changeName}}
  </div>
</body>
 <script src="./vue.min.js"></script>
<script>
  //在创建Vue实例之前 创建全局过滤器
  Vue.filter("changeName", function (value) {
    //将姓名开头字母大写,然后再重新拼接
    return value.charAt(0).toUpperCase() + value.slice(1);
  });
  var VM = new Vue({
    el: "#app", //挂载点
    data: {
      user: { name: "tom" },
    },
  });
 </script>
```

# 1.5.4 总结

- 1. 过滤器常用来处理文本格式化的操作。过滤器可以用在两个地方: 双花括号插值和 v-bind 表达式
- 2. 过滤器应该被添加在 JavaScript 表达式的尾部,由"管道"符号指示

# 1.6 watch 侦听器

# 1.6.1 什么是侦听器

Vue.js 提供了一个方法 watch,它用于观察Vue实例上的数据变动。

作用: 当你有一些数据需要随着其它数据变动而变动时, 可以使用侦听属性

# 1.6.2 案例演示

需求: 监听姓名变化,实时显示

名: 赵四 姓: 尼古拉斯 赵四尼古拉斯

```
<body>
   <div id="app">
     <label>名: <input type="text" v-model="firstName" /></label>
     <label>姓: <input type="text" v-model="lastName" /></label>
     {{fullNameComputed}}
   </div>
 </body>
 <script>
   var app = new Vue({
     el: "#app",
     data: {
       firstName: "",
       lastName: "",
       fullName: "",
     },
     //监听,程序在运行的时候,实时监听事件
     watch: {
       //参数说明: 1、新值, 2、旧值
       firstName(newValue, oldValue) {
        this.fullName = newValue + " " + this.lastName;
       lastName(newValue, oldValue) {
         this.fullName = this.firstName + " " + newValue;
       },
     },
     computed: {
       fullNameComputed() {
         return this.firstName + " " + this.lastName;
       },
     },
   });
 </script>
```

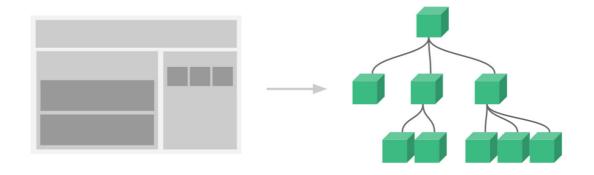
# 1.7 Component 组件

# 1.7.1 组件介绍

组件 (Component) 是自定义封装的功能。在前端开发过程中,经常出现多个网页的功能是重复的,而且很多不同的页面之间,也存在同样的功能。

我们将相同的功能进行抽取,封装为组件,这样,前端人员就可以在组件化开发时,只需要书写一次代码,随处引入即可使用。

组件系统让我们可以用独立可复用的小组件来构建大型应用,几乎任意类型的应用的界面都可以抽象 为一个组件树



### vue的组件有两种: 全局组件 和 局部组件

# 1.7.2 全局组件

语法格式:

# 注意:

- 1. 组件名以小写开头,采用短横线分割命名: 例如 hello-Word
- 2. 组件中的data 必须是一个函数,注意与Vue实例中的data区分
- 3. 在template模板中, 只能有一个根元素

```
<body>
 <div id="app">
   <!-- 使用组件,可以使用多次 -->
   <lagou-header></lagou-header>
   <lagou-header></lagou-header>
   <lagou-header></lagou-header>
 </div>
</body>
<script src="./vue.min.js"></script>
<script>
 //全局组件
 Vue.component("lagou-header", {
   //组件的命名一般使用短横线方式,组件中的模板只能有一个根元素
   template: "<div>头部组件的HTML代码<h1 @click='hello'>{{msg}}</h1><div>",
   data() {
     //组件中的data是一个函数
     return {
       msg: "hello这里是组件中的data数据",
     };
```

```
},
methods: {
    hello() {
        alert("嗨 你好!");
    },
});

var VM = new Vue({
    el: "#app",
    data: {},
    methods: {},
});
</script>
```

# 1.7.3 局部组件

相比起全局组件,局部组件只能在同一个实例内才能被调用。局部组件的写法和全局组件差不多。 **唯一不同就是:局部组件要写在Vue实例里面。** 

# 注意:

创建局部组件,注意 components,注意末尾有 's',而全局组件是不用+ 's' 的。这意味着,components 里可以创建多个组件。

```
<body>
 <div id="app">
   <web-msg></web-msg>
 </div>
</body>
<script src="./vue.min.js"></script>
<script>
 var VM = new Vue({
   el: "#app",
   components: {
     //组件名称
     "web-msg": {
       template: "<div><h1>{{msg1}}</h1><h1>{{msg2}}</h1></div>",
       data() {
          return {
           msg1: "开发ing...",
           msg2: "开发完成!",
         };
```

```
},
},
},
});
</script>
```

# 1.7.4 组件与模板分离

由于把html语言写在组件里面很不方便,也不太好看所以将它们分开写。

```
<body>
  <div id="app">
    <web-msg></web-msg>
  </div>
  <!-- 将模板写在HTML中,给模板指定一个ID -->
  <template id="tmp1">
    <div>
       <button @click="show">{{msg}}</button>
  </template>
 </body>
 <script src="./vue.min.js"></script>
 <script>
  var VM = new Vue({
    el: "#app",
    components: {
       "web-msg": {
        template: "#tmp1",
        data() {
          return {
            msg: "点击查询",
          };
        },
        methods: {
          show() {
            alert("正在查询,请稍等...");
          },
        },
      "web-msg2": {},
    },
  });
 </script>
```

# 总结:

- 1. 上面这种写法,浏览器会把 html 里的 template 标签过滤掉。所以 template 标签的内容是不会在页面中展示的。直到它被 JS 中的 Vue 调用。
- 2. 在 html 中,template 标签一定要有一个 id,因为通过 id 是最直接被选中的。 data 和 methods 等 参数,全部都要放到 Vue 实例里面写

# 1.8 Vue生命周期

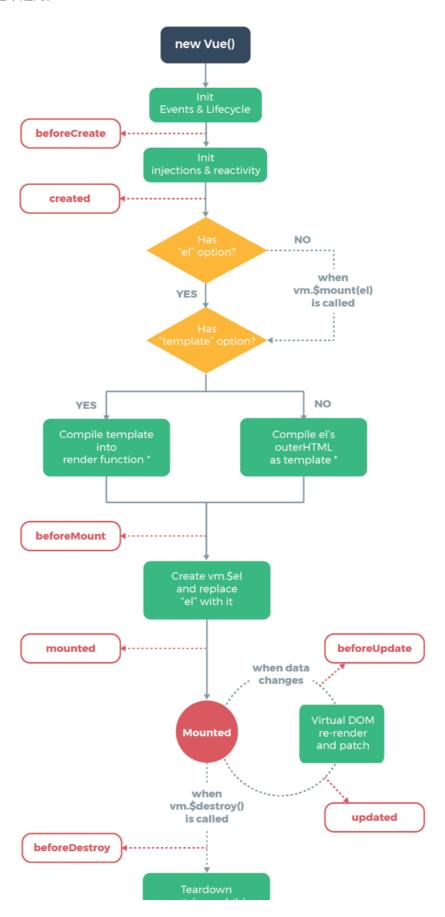
# 1.8.1 生命周期图示

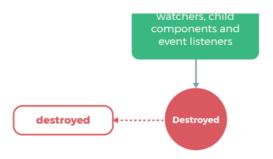
每个Vue实例在被创建之前都要经过一系列的初始化过程,这个过程就是vue的生命周期

# 了解生命周期的好处:

- 1. 找错误
- 2. 解决需求

下图展示了实例的生命周期。你不需要立马弄明白所有的东西,不过随着你的不断学习和使用,它的参考价值会越来越高。





# 1.8.2 钩子函数介绍

生命周期中的钩子函数

钩子函数:钩子函数是在一个事件触发的时候,在系统级捕获到了他,然后做一些操作

函数	说明
beforeCreate()	在创建Vue实例之前,可以执行这个方法. 例如 加载动画操作
created()	实例创建完成,属性绑定好了,但是DOM还没有生成.
beforeMount()	模板已经在内存中编辑完成了,尚未被渲染到页面中.
mounted()	内存中的模板已经渲染到页面,用户已经可以看见内容.
beforeUpdate()	数据更新的前一刻,组件在发生更新之前,调用的函数
updated()	updated执行时,内存中的数据已更新,并且页面已经被渲染
beforeDestroy ()	钩子函数在实例销毁之前调用
destroyed ()	钩子函数在Vue 实例销毁后调用

# 1.8.3 案例演示

```
<body>
   <div id="app">
     <button @click="next">获取下一句</button>
     <h2 id="msg">{{message}}</h2>
   </div>
 </body>
 <script src="./vue.min.js"></script>
 <script>
   var VM = new Vue({
     el: "#app",
     data: {
       message: "想当年,金戈铁马",
     },
     methods: {
       next() {
        this.message = "气吞万里如虎!";
       },
       show() {
        alert("show方法执行!");
       },
     },
```

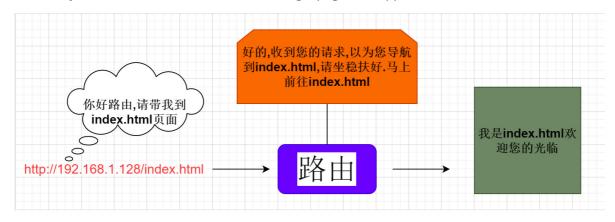
```
beforeCreate() {
       alert("1.beforeCreate函数在组件实例化之前执行");
       alert(this.message); //undefined
       this.show(); // this.show is not a function
     },
     created() {
       alert("2.created函数执行时,组件实例化完成,但是DOM(页面)还未生成");
       alert(this.message);
       this.show();
     beforeMount() {
       alert(
         "3.beforeMount函数执行时,模板已经在内存中编辑完成了,尚未被渲染到页面中"
       alert(document.getElementById("msg").innerText); //Cannot read property
'innerText' of null
     },
     mounted() {
       alert("4.mounted函数执行时,模板已经渲染到页面,执行完页面显示");
       alert(document.getElementById("msg").innerText);
     },
     beforeUpdate() {
       alert("5.beforeUpdate执行时,内存中的数据已更新,但是页面尚未被渲染");
       alert("页面显示的内容:" + document.getElementById("msg").innerText);
       alert("data中的message数据是: " + this.message);
     },
     updated() {
       alert("6.updated执行时,内存中的数据已更新,此方法执行完显示页面!");
     },
   });
 </script>
```

# 1.9 Vue Router 路由

# 1.9.1 什么是路由?

在Web开发中,路由是指根据URL分配到对应的处理程序。 路由允许我们通过不同的 URL 访问不同的内容。

通过 Vue.js 可以实现多视图单页面web应用(single page web application,SPA)

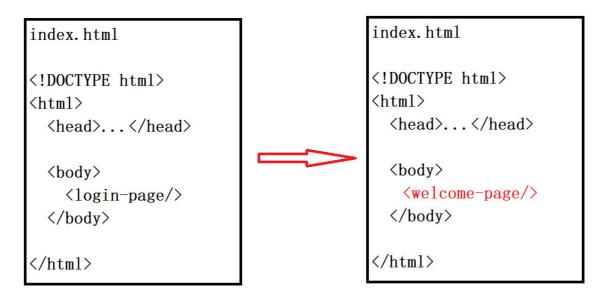


# 1.9.2 什么是SPA?

百度百科

 单页面Web应用(single page web application,SPA),就是只有一张Web页面的应用, 是加载单个HTML 页面并在用户与应用程序交互时动态更新该页面的Web应用程序。

单页应用不存在页面跳转,它本身只有一个HTML页面。我们传统意义上的页面跳转在单页应用的概念下转变为了 body 内某些元素的替换和更新,举个例子:



整个body的内容从登录组件变成了欢迎页组件,从视觉上感受页面已经进行了跳转。但实际上,页面只是随着用户操作,实现了局部内容更新,依然还是在index.html页面中。

#### 单页面应用的好处:

- 1. 用户操作体验好,用户不用刷新页面,整个交互过程都是通过Ajax来操作。
- 2. 适合前后端分离开发,服务端提供http接口,前端请求http接口获取数据,使用JS进行客户端渲染。

#### 1.9.3 路由相关的概念

#### • router :

是 Vue.js 官方的路由管理器。它和 Vue.js 的核心深度集成,让构建单页面应用(SPA)变得易如反掌 ,router 就相当于一个管理者,它来管理路由。

#### • route:

ruter相当于路由器, route就相当于一条路由.比如: Home按钮 => home内容,这是一条route, news按钮 => news内容,这是另一条路由。

#### • routes:

是一组路由,把上面的每一条路由组合起来,形成一个数组。[{home 按钮 =>home内容 }, {about按钮 => about 内容}]

#### • router-link组件:

router-link 是一个组件,是对标签的一个封装. 该组件用于设置一个导航链接,切换不同 HTML 内容。 **to** 属性为目标地址,即要显示的内容

## • router-view 组件:

路由导航到指定组件后,进行渲染显示页面.

# 1.9.4 使用路由

# 1) Vue.js 路由需要载入 vue-router 库

```
//方式1: 本地导入
<script src="vue-router.min.js"></script>

//方式2: CDN
<script src="https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js"></script>
```

#### 2) 使用步骤

- 1. 定义路由所需的组件
- 2. 定义路由 每个路由都由两部分 path (路径) 和component (组件)
- 3. 创建router路由器实例,管理路由
- 4. 创建Vue实例, 注入路由对象, 使用\$mount() 指定挂载点

Vue 的\$mount()为手动挂载,在项目中可用于延时挂载(例如在挂载之前要进行一些其他操作、判断等), 之后要手动挂载上。new Vue时,el和\$mount并没有本质上的不同。

#### 3) HTM代码

## 4) JS代码

```
<script src="./vue.min.js"></script>
<script src="./vue-router.min.js"></script>
<script>
 //1.定义路由所需的组件
 const home = { template: "<div>首页</div>" };
 const news = { template: "<div>新闻</div>" };
 //2. 定义路由 每个路由都有两部分 path和component
 const routes = [
   { path: "/home", component: home },
   { path: "/news", component: news },
 ];
 //3. 创建router路由器实例,对路由对象routes进行管理.
 const router = new VueRouter({
   routes: routes,
 });
 //4.创建Vue实例,调用挂载mount函数,让整个应用都有路由功能
```

```
const VM = new Vue({
    router,
}).$mount("#app"); //$mount是手动挂载代替el
</script>
```

# 1.9.5 路由总结

- 1. router是Vue中的路由管理器对象,用来管理路由.
- 2. route是路由对象,一个路由就对应了一条访问路径,一组路由用routes表示
- 3. 每个路由对象都有两部分 path(路径)和component (组件)
- 4. router-link 是对a标签的封装,通过to属性指定连接
- 5. router-view 路由访问到指定组件后,进行页面展示

###