# HTML 详解

---- 老孙

#### 课程目标

- 1、HTML 介绍与规范
- 2、HTML的使用
- 3、HTML5新特性

# 1.HTML介绍 & 规范

#### 1.1 介绍

HTML 指的是超文本标记/标签语言 (Hyper Text Markup Language)

专门制作网页的计算机语言

普通的文本就是英文单词,英文字母一样的存在。

超文本的意思是有一些单词或字母,在网页浏览器的世界中被赋予了特殊的权利。

比如:我们都是普通人,但是有些人经过国家的选拔,穿上警服之后,他就被赋予了执法的特殊权利, 普通人是没有执法权的。

字母img只是普通的字母,没什么特殊的含义。而<img>被加上尖括号后,在网页的世界中,就具备了显示图片的作用。

# 1.2 使用记事本开发第一个网页

在计算机任意的位置,创建一个空白的记事本

重点:文件的后缀名必须是 "htm" 或 "html"

鼠标右键文件,选择打开方式为"记事本",输入下面代码

保存文件,双击文件会以计算机默认的浏览器运行,你的第一个网页就制作完成了!

#### 注意:

- 1.<html>标签它代表当前页面是一个HTML
- 2.<head>标签中可以声明HTML页面的相关信息

- 3.<body>标签中它主要是用于显示页面信息
- 4.标签要有开始,有结束,成双成对
- 4.开始标签与结束标签中的内容是标签的内容,如果没有标签内容,可以让标签自关闭<br/>
- 5.大多数标签它具有属性,属性值要使用引号引起来。
- 6.HTML它本身是不区分大小写的。

## 1.3 下载和安装 VSCode

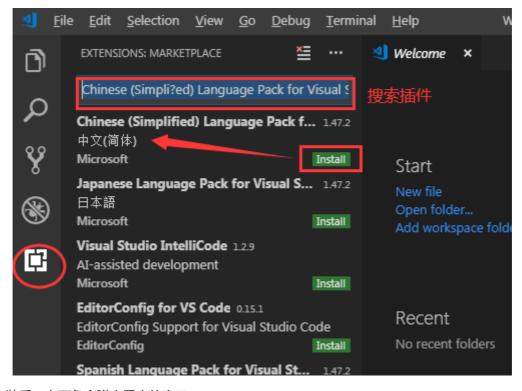
记事本编写网页太难了,我们推荐一款编写网页的神器!

#### 1.3.1 下载地址

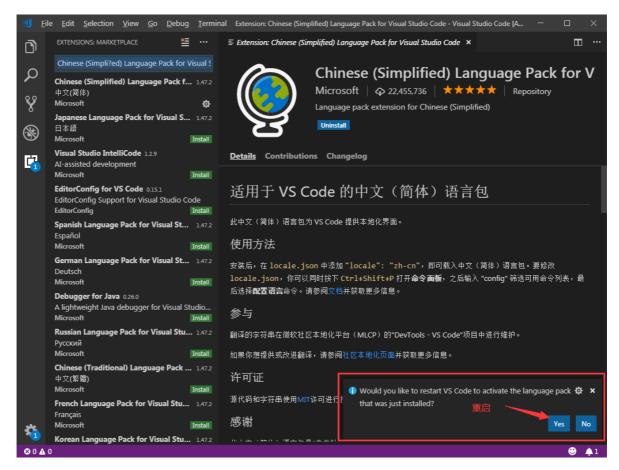
https://code.visualstudio.com/

#### 1.3.2 初始中文设置

安装vscode之后,在界面的左侧,选择安装中文插件。



点击安装后,右下角会弹出重启的窗口



重启之后,界面就是伟大的中文了。

#### 1.3.3 创建项目

vscode本身没有新建项目的选项,所以要先创建一个空的文件夹,如: vscode目录 然后打开vscode软件,在vscode软件中选择 File -> Open Folder 打开刚才创建的文件夹 右键目录,创建子目录lagou-html,在lagou-html目录下创建文件,输入Test1.html 在代码编辑区,最上面输入!回车,就是见证奇迹的时刻

#### 1.3.4 运行页面

需要安装插件 "open in browser"



安装完插件,右键想要运行的页面文件,或者 使用快捷键 alt+b



老孙在这里推荐使用chrome谷歌浏览器,精简,速度快。

先安装好chrome浏览器

修改默认的浏览器:首页的设置



#### 添加代码

```
"open-in-browser.default":"chrome"
```

保存成功后,使用默认浏览器打开页面就是chrome了,当然你也可以修改成自己喜欢的浏览器,比如 火狐等

#### 1.3.5 修改软件主题颜色

文件 -> 首选项 -> 颜色主题

字体大小: 文件 -> 首选项 -> 设置 -> 文本编辑器 -> 字体

# 2.HTML的使用

#### 2.1 文件标签

<html> 标签: 代表当前书写的是一个HTML文档

<head>标签:存储的本页面的一些重要的信息,它不会显示

<head>标签:有一个子标签<title>它是用于定义页面的标题的

<br/><body>标签:书写的内容会显示出来

<body>标签的属性

- 1. text 用于设置文字颜色
- 2. bgcolor 用于设置页面的背景色
- 3. background 用于设置页面的背景图片

#### 2.2 排版标签

#### 2.2.1 HTML注释

#### 2.2.2 换行标签

<br/><br/>标签就是一个换行(回车)功能标签,标签中的/可有可无的。

有/是html语言的标准化,但是html语言是一门不那么严谨的语言

#### 2.2.3 段落标签

在标签中的内容,会在开始与结束之间产生一个空白行,并且它会自动换行.

常用属性 align 它的作用是设置段落中的内容对齐方式 可取值有 left right center

```
<head>
                                                                       _ 0 X
  <meta charset="UTF-8">
                                                          +

分 拉勾有我-必须火

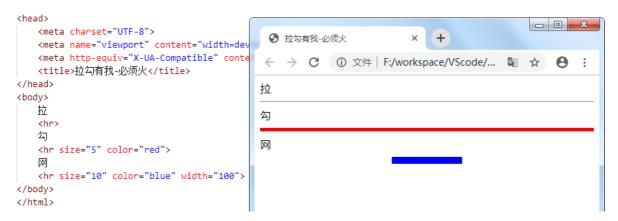
  <meta name="viewport" content="width=dev</pre>
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" conte</pre>
                                  ← → C ① 文件 | F:/workspace/VScode/... 🔊 👌 😢 ᠄
  <title>拉勾有我-必须火</title>
</head>
                                 我是默认的, 左对齐
<body>
  *p>我是默认的,左对齐
                                                   我是水平居中对齐
  我是水平居中对齐
  我是右对齐
                                                                        我是右对齐
</body>
</html>
```

#### 2.2.4 水平线标签

<hr>标签会在页面上产生一个水平线对于hr标签它有常用属性:

● align:可取值有left right center 代表水平线位置

size:代表水平线厚度(粗细)width:代表水平线宽度color:水平线的颜色



单位: size="5", 5是默认的单位, 为"像素"/"像素点", 像素就是构成计算机图片的最小单位!也可以使用百分比, size="50%"

#### 2.2.5 分区标签

div是一个块标签,用来进行布局的

普通的div并没有什么效果,肉眼也看不见,但div与CSS结合,就会更好对页面进行排版 div与span都是"容器"的作用,具体区别:

- div会自动换行,我们也叫这样的标签为块级元素
- span标签它不会自动换行,我们也叫它为行内元素
- div:整体划分区块span:局部划分

### 2.3 字体标签

#### 2.3.1 字体标签

<font>标签可以设置字体,字的大小及颜色,常用属性:

- face:用于设置字体,例如宋体隶书楷体
- size:用于设置字的大小(大小默认设置1-7,7最大,想更大,往后学css即可)
- color:用于设置字的颜色

#### 注:

我们所看到的屏幕上所有的颜色都是由红、绿、蓝这三种基色调混合而成的。

每一种颜色的饱和度和透明度都是可以变化的,用0~255的数值来表示。如纯红色表示为(255,0,0),十六进制表示为#FF0000。

按这种表达方式,理论上我们可以得到256 \* 256 \* 256 = 16777216种颜色。

1. 使用十六进制方式,取值范围 #000000~ #FFFFFF(黑色到白色)。当颜色值为#cc3300 时,可 简化成 #c30 这种方式

```
<body bgcolor="#666">
```

2. RGB颜色表示法:RGB(x,y,z)。x、y、z是0~255之间的整数。rgb字母大小写无所谓

```
<body bgcolor="rgb(11,11,11)">
```

(在线颜色选择器: <a href="http://www.86y.org/code/colorpicker/color.html">http://www.86y.org/code/colorpicker/color.html</a>)



百度搜索:字魂网,下载一个免费的字体,并安装到计算机中。在我们的网页中显示出来!

#### 2.3.2 标题标记

给一段文字起一个标题

<h1> ---- <h6>

h1最大 h6最小,它们代表的是标题,

自动换行,字体加粗,标题与标题之间产生一定的距离

注意:在HTML中允许标签进行嵌套的,但是一般都包裹嵌套,而不可以进行交叉嵌套

```
<html lang="en">

    拉勾有我-必须火

<head>
   <meta charset="UTF-8">
                                              → C ① 文件 F:/workspa
   <meta name="viewport" content="width=devid"</pre>
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content</pre>
                                          我是标题1
   <title>拉勾有我-必须火</title>
</head>
<body>
       <h1>我是标题1</h1>
                                          我是标题2
       <h2>我是标题2</h2>
       <h3>我是标题3</h3>
                                          我是标题3
       <h4>我是标题4</h4>
       <h5>我是标题5</h5>
       <h6>我是标题6</h6>
                                          我是标题4
</body>
</html>
                                          我是标题5
                                          我是标题6
```

#### 2.3.3 格式化标签

<b>: 字体加粗 <i> : 字体倾斜 <del> : 删除线 <u> : 下划线

# ★ 拉勾有我-必须火 ★ → C ① 文件 | F:/workspace/VScode 中午吃啥? 中午吃啥? 中午吃啥? 中午吃啥? 中午吃啥? 中午吃啥? 今天是周四,所以中午我想吃宫保鸡丁

### 2.4 列表标记

#### • ol:有序列表

type='A':字母排序type='I':罗马排序start="3"序列从几开始

#### • ul: 无序列表

type="disc":默认,实心圆type="square":方块type="circle":空心圆

```
<meta charset="UTF-8" />
  <meta name="viewport" content=</pre>

    拉勾有我-必须火

  <meta http-equiv="X-UA-Compati</pre>
  <title>拉勾有我-必须火</title>
                           ← → C ① 文件 | F:/workspa
 </head>
 <body>
  type="1" start="3">
                             3. 打卤面
    /li>打卤面
                             4. 油泼面
    油泼面
                             5. 炸酱面
    /li>炸酱面

    打卤面

                             油泼面
  炸酱面
    /li>打卤面
    油泼面
    /li>炸酱面
  </body>
</html>
```

#### 2.5 图像标签

<img>它可以让我们在网页引入一张图片,常用属性:

- 1. src 代表的图片的路径
- 2. width 图片的宽度
- 3. height 图片的高度
- 4. border 用于设置图片的边框
- 5. alt 如果图片不可以显示时,默认显示的文本信息
- 6. title鼠标悬停图片上,默认显示的文本信息
- 7. align 图片附件文字的对齐方式,可取值有

left:把图像对齐到左边right:把图像对齐到右边middle:把图像与中央对齐top:把图像与顶部对齐

○ bottom:把图像与底部对齐(默认)

xmeta neth-edata- v-ow-combactore content- re-edge // <title>拉勾有我-必须火</title> </head> <body> 拉勾有我-必须火 + 大美女 ← → C ③ 文件 | F:/workspace/VScode/... <img src="img/1.jpg" width="50%" height="50%" border="1" 大美女 alt="图片加载失败" title="美女" align="middle" /> </body> </html>

#### 2.6 超连接标签

<a>标签,可以实现跳转到其它页面操作. 超链接内容不仅可以是文本,也可以是图片等信息 常用属性:

- 1. href 代表的我们要跳转的路径
- 2. target 这个属性规定在何处打开这个链接文档,可取值:
  - \_ blank 在新窗口中打开页面
  - \_ self 默认。在本窗口打开页面

#### 功能性连接:

1.发邮件

```
<a href="mailto:sunguoan@163.com">联系站长</a>
```

#### 2.QQ聊天窗口

#### 2.7 表格

- : 定义一个表格
  - o border: 边框, 取值是像素为单位
  - o width 代表的表格的宽度
  - o align 代表表格的对齐方式;取值
    - left 左对齐表格
    - right 右对齐表格
    - center 居中对齐表格
  - o cellspacing:单元格间距(通常设置0表示单线表格)
- : 表格中的行(Table Row)
  - o align 代表表格的对齐方式;取值
    - left 左对齐内容 (默认值)
    - right 右对齐内容
    - center 居中对齐内容 (th 元素的默认值)
- : 表格中的数据单元格 (Table DataCell )
  - o colspan 指示列的合并

o rowspan 指示行的合并

计划统计表						
此入公嫡						
收入金额						

```
计划统计表
收入金额
5
6
8
9
11
12
```

# 2.8 表单标签

表单可以让我们将录入信息携带到服务器端。

简单说,通过表单可以将要提交的数据提交到指定的位置。

但一个一个的提交,不方便。表单正好解决了这个问题,将所有的数据形成一个整体,一起提交给服务器。

常见的 登录页面、注册页面 都离不开表单的应用

帐号:	
密码:	
爱好:	□抽烟 □喝酒 □烫头
性别:	◎男_◎女
血型:	<u>A型 ▼</u>
照片:	选择文件 未选择任何文件
简介: 还原 注册 刷新	

#### 2.8.1 form属性

action:整个表单提交的目的地

method: 表单提交的方式

- get:提交时,传输数据量少(传递普通文字信息,传递照片会失败),明文提交(在浏览器的url 后面会显示提交的数据,不适合用于登录)
- post:提交时,传输数据量大(传递文字和图片都行),密文提交(浏览器的url后面看不到提交的数据)

#### 2.8.2 表单中的元素(控件)

• <input>元素的type属性

o text:默认值,普通的文本输入框

■ placeholder属性:提示文本

■ maxlength属性:最多能输入字符数量

o password:密码输入框

o checkbox:多选框/复选框

■ checked:被选中

o radio:单选按钮

o file:上传文件

o reset: 重置按钮

o submit:提交按钮

○ button:普通按钮

• <select>: 下拉列表/下拉框

o <option>:列表中的项

■ selected:被选中

- <textarea>:文本域(多行文本框)
  - 。 可以通过 cols 和 rows 属性来规定 textarea 的尺寸,不过更好的办法是使用 CSS 的height 和 width 属性。
- <button>:按钮
  - 在form表单中,作用和submit一样
  - 不在form表单中,就是普通按钮(配合后期的javascript,可扩展性更高)

```
<form action="baidu" method="GET">
       帐号: <input name="a" type="text" placeholder="请输入帐号..."
maxlength="5" >
       密码: <input name="b" type="password">
       >爱好:
           <input name="hobby" type="checkbox"> 抽烟
           <input name="hobby" type="checkbox" checked="checked"> 喝酒
           <input name="hobby" type="checkbox"> 烫头
           <input name="hobby" type="checkbox"> 泡澡
       性别:
           <input type="radio" name="sex"> 男
           <input type="radio" name="sex" checked="checked"> 女
       >身份:
           <input type="radio" name="role"> ceo
```

```
<input type="radio" name="role"> cto
       <input type="radio" name="role"> coo
       <input type="radio" name="role" checked="checked"> ufo
   >头像:
       <input type="file">
   型:
       <select>
           <option>A型</option>
           <option>B型</option>
           <option>C型</option>
           <option selected="selected">O型</option>
       </select>
   个人简介:
       <textarea cols="10" rows="5"></textarea>
   >
       <input type="reset" value="清空">
       <input type="submit" value="提交">
       <input type="button" value="取消">
       <button>保存</button>
   </form>
<button>测试</button>
```

#### 注意事项:

- 1. 所有表单中的元素都要具有名称(否则提交到服务器之后,服务器无法区识别多个元素之间的不同)
- 2. 单选框要想可以一次只选择一个,要具有相同的name值
- 3. 所有的复选框以组为单位,组内的每个复选框都应该具有相同的name值

# 2.9 框架标签

通过<frameset>和<frame>框架标签可以定制HTML页面布局。可以理解为:用多个页面拼装成一个页面。

注意,框架标签和body标签不共存。"有你没我,有我没你"

# 头部数据显示区 右栏数据显示区

### 底部数据显示区

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
</head>
    <frameset rows="10%,*,13%">
        <frame src="top.html"></frame>
        <frameset cols="15%,*">
            <frame src="left.html"></frame>
            <frame src="right.html"></frame>
        </frameset>
        <frame src="foot.html"></frame>
    </frameset>
</html>
```

top.html、left.html、right.html、foot.html 四个页面内容一样,稍微改下文字而已,以top.html为例

# 2.10 其它标签与特殊字符

#### 2.10.1<meta>标签

<meta>标签必须写在<head>标签之间.

```
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
```

- 1. 当前页面的字符编码 gbk:中文简体
- 2. 这里的名字是 viewport(显示窗口) 数据是文本内容 content="width=device-width, initial-scale=1.0" 也就是显示窗口宽度是客户端的屏幕宽度(就是满屏!), 显示的文字和图形的初始比例是1.0
- 3. 每个电脑内置的IE版本是不一样的,为了兼容所有的版本以最高级模式渲染文档,也就是任何IE版本都以当前版本所支持的最高级标准模式渲染
- 通过meta标签来设置页面加载后在指定的时间后跳转到指定的页面

```
<meta http-equiv="refresh" content="5; url=http://www.lagou.com">
```

注意:在html中如果跳转的互联网上的网站资源,那么我们在书写路径时,一定要带协议的路径。

#### 2.10.2 <link>标签

后面我们会使用link标签来导入css 注意:link标签也必须写在<head>标签中。

#### 2.10.3 特殊字符

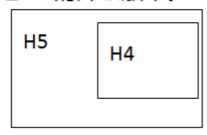
符号	说明	编码	符号	说明	编码	符号	说明	编码
	双引号	"	×	乘号	×	<b>←</b>	向左箭头	←
&	AND符号	&	÷	除号	÷	1	向上箭头	↑
<	小于符号	<	±	正负符号	±	<b>→</b>	向右箭头	→
>	大于符号	>	?	function符号	ƒ	Ţ	向下箭头	↓
	空格		<b>√</b>	根号	√	?	双向箭头	↔
?	倒问号	¿	00	无限大符号	∞	?	双线向左箭头	&IArr
?	双左箭头	«	_	角度符号	∠	?	双线向上箭头	⇑
?	双右箭头	»	ſ	微积分符号	∫	⇒	双线向右箭头	⇒
,	左单引号	'	٥	度数符号	°	?	双线向下箭头	⇓
,	右单引号	'	<b>≠</b>	不等于符号	≠	?	双线双向箭头	⇔
"	左双引号	"	=	相等符号	≡	?	黑桃符号	♠
ır	右双引号	"	<b>≤</b>	小于等于符号	≤	?	梅花符号	♣
?	段落符号	¶	≥	大于等于符号	≥	?	红心符号	♥
§	章节符号	§		垂直符号	⊥	?	方块符号	♦
?	版权所有符号	&сору;	?	二分之一符号	½	α	Alpha符号	α
?	注册商标符号	®	?	四分之一符号	¼	β	Bata符号	β
?	商标符号	™	?	四分之三符号	¾	γ	Gamma符号	γ
€	欧元符号	€	%	百分符号	‰	Δ	Delta符号	Δ
¢	美分符号	¢	.·.	所以符号	∴	θ	Theta符号	θ
£	英镑符号	£	π	圆周率符号	π	λ	Lambda符号	λ
¥	日圆符号	¥	1	批注1符号	¹	Σ	Sigma符号	Σ
		…	2	批注2符号、平方	²	τ	Tau符号	τ
<b>⊕</b>		⊕	3	批注3符号、立方	³	ω	Omega符号	ω
?	倒三角型符号	∇	?	ENTER符号	↵	Ω	Omega符号、奥姆符号	Ω

# 3. HTML5新特性

# 3.1 HTML4与HTML5的区别

H5包含h4

H5 是 h4 的升级版本。



- (1) 标签
- (2) 属性
- (3) 属性的值

```
<inPUT tYPe="pasSWord"/>
```

#### 2. 引号可省略

```
<input type="password">
<input type=password>
```

#### 3. 省略了结尾标签

```
哈哈哈哈哈哈哈
哈哈哈哈哈哈哈哈
```

说是省略,其实运行起来,查看源代码,html是自动帮我们补全了

# 3.2 新增语义化标签

html4中,所有的容器标签95%都会使用div,div过多的话,很难区分彼此

新增许多语义化标签,让div"见名知意"

• section标签:表示页面中的内容区域,部分,页面的主体部分

• article标签:文章

• aside标签:文章内容之外的,标题

• header标签:头部,页眉,页面的顶部

• hgroup标签:内容与标题的组合

nav标签:导航

figure标签:图文并茂foot:页脚,页面的底部

#### 导航

菜单

内容标题 内容

底部说明

# 3.3 媒体标签

想在网页上播放视频,就要使用<video>,属性有:

• src:媒体资源文件的位置

• controls:控制面板

• autoplay:自动播放(谷歌失效,360浏览器可以)

• loop:循环播放

<video src="img/html-css-js之间的关系.mp4" controls loop autoplay></video>

# 3.4 新增表单控件

#### 表单的控件更加丰富了

• <input>, 修改type属性:

o color:调色板

o date:日历

○ month:月历

o week:周历

○ number:数值域

min:最小值(默认值是1)max:最大值(默认值无上限)

■ step:递增量

o range: 滑块

o search:搜索框(带×号,可一键删除框中内容)

- 高亮<mark>
- 联想输入框<datalist> (模糊查询)
  - o 选项<option>