

# 郭一力



19983109469



373805264@qq.com



男 32 岁 (1987/06/28) | 现居住成都-高新区 | 7 年工作经验

## 最近工作

职位: H5 游戏开发工程师  
公司: 成都哆可梦网络科技有限公司  
行业: 网络游戏

## 最高学历/学位

专业: 信息管理和信息系统  
学校: 成都信息工程大学  
学历/学位: 本科

## 个人信息

QQ 号: 373805264  
身高: 176cm  
政治面貌: 普通公民

户口/国籍: 成都  
婚姻状态: 未婚

## 求职意向

期望薪资: 15000-19999 元/月  
地点: 成都  
职能/职位: H5 游戏开发  
行业: 网络游戏  
到岗时间: 待定  
工作类型: 全职

自我评价: 1、二年 H5 游戏开发经验, 五年页游开发经验;  
2、熟悉 H5 游戏开发, flash 网页游戏开发;  
3、参与过 RPG, 格斗, 休闲, 模拟经营类 2d 游戏开发;  
4、全程参与过千万级大型项目开发, 以及多个中小型项目开发, 能胜任项目管理、客户端主程、客户端高级开发等职位。

个人博客: [www.ylyz2019.top](http://www.ylyz2019.top)

个人在线简历: <http://www.ylyz2019.top/cv/index.html>

H5 游戏演示地址: [www.ylyz2019.top/game/realase/](http://www.ylyz2019.top/game/realase/)

上线游戏地址: <http://www.4399.com/flash/207239.htm> 幻想大乱斗 H5

<http://qqapp.qq.com/app/28238.html> 梦之队页游

## 工作经验

2018/7-至今      **H5 游戏开发工程师**|H5 游戏  
成都哆可梦网络科技有限公司 [1 年 5 个月]  
网络游戏|150-500 人|上市公司

工作描述：      主要负责 h5 游戏客户端开发工作，参与了两个 H5 项目，包括传奇类型的 RPG 和梦话西游类型的回合制 H5 游戏；

2018/4-2018/7      **H5 游戏开发工程师**|H5 游戏  
成都火龙果科技有限公司 [3 个月]  
网络游戏|50-150 人|外资（非欧美）

工作描述：      主要负责基于 html/css/js 的 H5 游戏开发，参与了《魔王の始め方》H5 游戏项目的开发。

2016/3-2018/3      **页游开发工程师**|拳皇项目组  
深圳岂凡网络科技有限公司 [2 年]  
网络游戏|150-500 人|民营企业

工作描述：      主要负责基于 Flash AS3 的网页游戏开发，参与了《拳皇 98 终极之战 Web》游戏项目的开发。

2015/3-2016/2      **页游开发工程师**|梦之队  
深圳范特西科技有限公司 [11 个月]  
网络游戏|150-500 人|民营企业

工作描述：      主要负责基于 Flash AS3 的网页游戏开发，参与了《梦之队》游戏的维护工作，以及《足坛教父》游戏的开发。

2013/9-2015/2      **页游开发工程师**|卓页游戏事业部  
深圳中青宝网络股份有限公司 [1 年 5 个月]  
网络游戏|500-1000 人|上市公司

工作描述：      主要负责基于 Flash AS3 的网页游戏开发，参与了《合金大作战》游戏项目的开发。

2013/3-2013/8      **Flash 培训教师**|教学部  
成都闪克信息技术有限公司 [5 个月]  
教育/培训/院校|少于 50 人|民营企业

工作描述：      主要负责基于 Flash AS3 初级技术的培训工作。

2010/12-2011/4      **Web 前端开发（实习）**|程序部  
北京古美互动科技有限公司成都分公司 [4 个月]  
广告|少于 50 人|民营企业

工作描述：      主要参加了 web 前端开发的实习工作

## 项目经验

2018/12-至今      **《幻想大乱斗 H5》**

所属公司：      成都哆可梦网络科技有限公司

项目描述：      1、游戏类型和玩法模仿网易手游《大话西游》，属于回合制游戏；  
2、游戏已上线，目前处于运营阶段；  
3、项目人员，6 位前端，4 位后端，6 位策划。  
目前已上线多个主流 H5 平台，包括 4399、7724、凡特游戏、微信小游戏平台等，以及九游、37、应用宝等多个平台手机 app 微端；

责任描述：      我于 2018 年 12 月进入项目组，后续负责部分玩法系统开发，比如跨服争霸 PVP、宠物抓取等开发；

2018/7-2018/12      **《圣域战神 H5》**

所属公司：      成都哆可梦网络科技有限公司

项目描述：      1、游戏属于传奇类型的 H5 游戏；  
2、项目人员 5 位前端，4 位后端，4 位策划，美术约 5 人，合共 18 人左右；  
3、18 年 11 月底上线后，数据不理想，以及版权、项目组内部问题等原因，公司决定不推广。  
此项目属于哆可梦首个自研 H5 项目，周期相对较长，研发人员换了 2 批，踩过很多坑，为公司后续 H5 项目积累了一些经验。

责任描述：      我于 2018 年 7 月进入项目组，后续负责部分功能开发，比如激情泡点 PVP、签到奖励等开发；

2018/4-2018/7      **《魔王の始め方》H5**

所属公司：      成都火龙果科技有限公司

项目描述：      1、游戏为日本 DMM 公司 PC 端 H5 游戏，我们负责将其移植到手机上。  
2、人员我方前端 2 人，其余人员均为为日本公司提供，我们主要通过 github 进行协同开发。  
3、游戏目前处于上线运营状态，需要翻墙用日本 vpn 才能登陆 DMM 平台。

魔幻题材的成人卡牌游戏，玩家通过不断完成任务并招募不同的女性英雄，提升战斗力最后击败魔王的故事。

责任描述：      我于 2018 年 4 月进入项目组，后续主要负责利用 html/css/js 将游戏适配到手机上。

2016/4-2018/6      **《拳皇 98 终极之战 web》页游**

所属公司：      深圳岂凡网络科技有限公司

项目描述：      1、游戏拥有日本 SNK 正版授权，是一款格斗竞技类游戏。  
2、人员构成为前端 9 人，后端 8 人，引擎 5 人，策划约 20 人，美术约 40 人，合计 80 人左右。  
3、游戏曾先后上线腾讯、7k7k、4399、西游网等国内多个平台，以及游族海外平台 GTArcade，目前游戏已下架。

责任描述：      我于 2016 年 3 月进入项目组，是第三名进入项目组的程序，属于核心开发成员；

1、在引擎开发期间，主要负责引擎 AI 部分底层设计与开发，以及 AI 编辑器的全部功能和剧情编辑器的部分功能开发；

- 2、在 demo 开发期间，主要负责基础战斗 AI 的开发；
- 3、在游戏立项后，主要负责战斗、关卡中的 AI；
- 4、在游戏开发后期，主要负责 AI 维护，以及部分战斗功能，和其他 PVE 系统、商业系统等开发。

2015/6-2016/3      **《足坛教父》页游**

- 项目描述：
- 1、游戏拥有西班牙足球甲级联赛正版授权，是一款模拟经营类游戏，玩家扮演一名足球经理，经营自己的球队。
  - 2、游戏框架采用公司另一个已盈利游戏《胜利足球》的框架；
  - 3、人员构成为前端 3 人，后端 3 人，策划 4 人，美术 5 人，合计 15 人左右。
  - 4、游戏上线公司自有平台后，数据不理想，以及后期项目内部问题，导致游戏没有推广。
- 责任描述：
- 我于 2015 年 7 月进入项目组，后续主要负责：
- 1、在开发初期，我主要负责熟悉和使用框架；
  - 2、后续发现游戏的 UI 开发非常麻烦，没有可视化编辑器，遂结合之前项目的经验，为框架引入了 starlingswf 工具库作为可视化 UI 编辑器，大大简化和提高了游戏的 UI 开发效率；
  - 3、扩展开发后，我主要负责多个游戏系统开发，比如俱乐部比赛、球员培养、寻宝等若干系统。

2015/4-2015/6      **《梦之队》页游**

- 所属公司：
- 深圳范特西科技有限公司
- 项目描述：
- 1、游戏拥有美国 NBA 联赛正版授权，是一款模拟经营类竞技游戏。
  - 2、人员构成为前端 3 人，后端 2 人，策划 2 人，美术 1 人，合计 8 人左右。
  - 3、游戏处于上线运营状态，15 年 3 至 6 月的月均流水近 300 万。

此游戏为范特西公司核心盈利游戏，12 年就已经上线，时至 15 年研发人员换了多批次，具体研发周期不清楚，当年上线便是爆款，连续几个月流水达到 5000 万以上，持续霸榜腾讯平台前三名。

- 责任描述：
- 我于 2015 年 3 月进入项目组，后续主要负责客户端的日常维护和运营活动更新。

2013/10-2014/12      **《合金大作战》页游**

- 所属公司：
- 深圳中青宝网络股份有限公司
- 项目描述：
- 1、项目拥有合金弹头正版 IP，是一款横版推搭游戏。
  - 2、人员构成为前端 4 人，后端 4 人，策划 6 人，美术 8 人，合计 22 人左右。
  - 3、游戏首次后，数据均不理想，后续，公司决定不推广。

- 责任描述：
- 我于 2013 年 9 月进入项目组，后续主要负责页游常用系统功能开发，如角色培养、签到、寻宝等系统。

教育经历

2011/9-2013/6      **成都信息工程大学**

本科|信息管理和信息系统

专业描述：      主要学习了信息技术与管理学相关的课程，如编程课 java、C 语言、C#等，信息技术理论课操作系统、计算机组成原理等，以及管理科学相关课程如管理学、信息系统工程、运筹学等；

在校期间大三、大四学年分别获得过校级三等、二等奖学金；

课余生活中以校园网为基础，和同学一起搭建了自己专业的局域网学生论坛；

2008/9-2011/6      **成都信息工程大学银杏酒店管理学院**

大专|经济信息管理

专业描述：      主要学习了信息技术与市场经济相关的课程，如编程课 javascript、vb、java 等，市场经济相关课程如市场经济、管理信息系统、会计学等；

大一学年获得 1 次校级三等奖学金，大二、大三学年获得 2 次校级二等奖学金；

课余生活中，积极参与学生计算机协会社团活动，和同学一起创建了 web/flash 兴趣小组，培养了一定的 web 前端技术兴趣；