

유스케이스 번호	테스트항목	입력사항	예상결과	테스트결과
1.1	사용자가 '기본 동작 연습하기'를 터치하면 초급 동작, 중급 동작, 고급 동작을 출력하는가?	기본 동작 연습하기를 누름	초급 동작, 중급 동작, 고급 동작 메뉴 출력	
1.3.a	사용자가 초급 동작을 터치하면 "탭1", "탭2", "홉 서플", "힐 드롭", "딕", "볼 체인지", "볼 드롭", "스텝"을 출력하는가?	초급 동작을 누름	탭1, 탭2, 홉 서플, 힐 드롭, 딕, 볼 체인지, 볼 드롭, 스텝 메뉴 출력	
1.3.b	사용자가 중급 동작을 터치하면 "서플", "플랩", "크럼프 롤", "버팔로", "브러쉬", "스탬프"를 출 력하는가?	중급 동작을 누름	서플, 플랩, 크럼프 롤, 버팔로, 브러쉬, 스탬프 메뉴 출력	
1.3.c	사용자가 고급 동작을 터치하면 "드래그"를 출력하는가?	고급 동작을 누름	드래그 메뉴 출력	
1.4	사용자가 원하는 동작을 터치하면 연습하기, 동영상 재생 메뉴를 출력하는가?	원하는 동작을 누름	연습하기, 동영상 재생 메뉴를 출력	
2.2.a	사용자가 동영상 재생 중 뒤로가기를 누르면 동영상 리스트로 돌아가는가?	뒤로 가기 버튼을 누름	동영상 리스트로 돌아감	
2.2.b	사용자가 동영상 재생 중 일시정지를 누르면 재생을 멈추는가?	일시정지 버튼을 누름	동영상 재생을 멈춤	
2.2.c	사용자가 동영상 재생 중 정지를 누르면 동영상 리스트로 돌아가는가?	정지 버튼을 누름	동영상 리스트로 돌아감	
3.1	사용자가 연습하기를 누르면 블루투스 연결이 진행되는가?	연습하기를 누름	앱과 보드가 연결됨	
3.1.b	보드와 앱이 연결되지 않으면 다시 연결을 시도하는가?	-	'연결이 끊겼습니다. 다시 연결해 주세요' 알림창 띄움	
3.2.a	사용자가 일시정지를 누르면 영상이 정지되는가?	일시정지 버튼을 누름	동영상 재생을 멈춤	
3.4.	사용자가 기본 동작을 실행시키고 5초 이상 지면에 서있으면 동작을 하라는 알림창을 띄우는가?	-	동작을 따라해보세요' 라는 알림창 을 띄움	
3.5.a	사용자의 동작의 스텝이 맞지 않으면 피드백을 주는가?	틀린 스위치 누름	사용자가 눌러야 할 위치에 있는 모터를 진동	
3.5.a	탭 1 : 스위치 1번(3번)이 한 번 눌러지 않은 경우 피드백을 주는가?	스위치 2번(4번)의 입력이 들어 오는 경우	1(3)에 진동으로 피드백	
3.5.a	탭 1 : 스위치 1번(3번)이 한 번 눌린 경우 피드백을 주지 않는가?	스위치 1번 또는 4번이 한번 눌 림	아무 변화 없음	
3.5.a.	탭2 : 스위치 2(4)번 누른 경우 피드백을 주는가?	2(4)번의 입력이 들어옴	1(3)위치에 진동으로 피드백	
3.5.a.	탭2 : 스위치 1(3)번 두번 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 연속으로 두번 들어옴	1(3)위치에 진동으로 피드백	
3.5.a	홉서플 : 스위치 1번이 두번 눌리고, 3번이 두번 눌러지 않는 경우 피드백을 주는가?	스위치 1 또는 3이 한번의 입력 만 들어옴	1,3에 진동으로 피드백	
3.5.a	홉서플 : 스위치 1번이 두번 눌리고, 3번이 두번 눌러지 않는 경우 피드백을 주는가?	2, 4번에 입력이 들어옴	1,3에 진동으로 피드백	
3.5.a.	힐드롭 : 스위치 1(3)번 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 들어옴	2(4)위치에 진동으로 피드백	
3.5.a.	힐드롭 : 스위치 2(4)번을 두번 누른 경우 피드백을 주는가?	2(4)번의 입력이 연속으로 두번 들어옴	2(4)위치에 진동으로 피드백	
3.5.a.	힐드롭 : 스위치 2(4)번 누른 경우 피드백을 주지 않는가?	2(4)번의 입력이 들어옴	진동이 없음	
3.5.a	"딕"을 연습할 때 스위치 1이 입력되면 스위치 4 위치에 진동을 주는가?	스위치 1 누름	4 위치에 진동을 보냄	
3.5.a	"딕"을 연습할 때 스위치 2가 입력되면 스위치 4 위치에 진동을 주는가?	스위치 2 누름	4 위치에 진동을 보냄	
3.5.a	"딕"을 연습할 때 스위치 4가 입력되면 맞는 동작임을 인 식할 수 있는가?	스위치 4 누름	변화 없음	
3.5.a	"볼 체인지"를 연습할 때 스위치2와 4가 입력되면 올바른 위치에 진동을 주는가?	스위치 2나 4를 누름	스위치 2를 누를때 스위치 1에, 스위치 4를 누를때 스위치 3에 진동을 보냄	
3.5.a	"볼 체인지"를 연습할 때 스위치가 3-1 순서로 입력되면 올바른 위치에 진동을 주는가?	스위치를 3-1 순서로 누름	스위치 3를 누를때 스위치 1에, 스위치 1를 누를때 스위치 3에 진동을 보냄	
3.5.a	"볼 체인지"를 연습할 때 스위치가 1-3 순서로 입력되면 올바른 동작임을 인식하는 가?	스위치를 1-3 순서로 누름	변화 없음	
3.5.a.	볼드롭 : 스위치 1(3)번 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 들어옴	2(4)위치에 진동이 올린 후 바로 1(3)에 진동	
3.5.a.	볼드롭 : 스위치 1(3)번을 누르고 바로 2(4)번을 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번 입력이 들어오고 바로 2(4)번 입력이 들어옴	2(4)위치에 진동이 올린 후 바로 1(3)에 진동	
3.5.a.	볼드롭 : 스위치 2(4)번을 누르고 바로 1(3)번을 누른 경우 피드백을 주지 않는가?	2(4)번 입력이 들어오고 바로 1(3)번 입력이 들어옴	진동이 없음	

3.5.a	"스텝"을 연습할 때 1번 스위치를 누르면 틀렸다고 인식하는가?	1번 스위치 누름	3번에 진동 보냄	
3.5.a	"스텝"을 연습할 때 3번 스위치를 누를 때 4번 스위치가 눌러졌으면 틀렸다고 인식하는가?	4번 스위치를 누른채로 3번 스위치 누름	3번에 진동 보냄	
3.5.a	"스텝"을 연습할 때 3번 스위치를 누르면 맞다고 인식하는가?	3번 스위치 누름	변화없음	
3.5.a	서플 : 스위치 1번(3번)이 두번 눌리지 않는 경우 피드백을 주는가?	스위치 1(3)이 한번만 눌림	1(3)에 진동으로 피드백	
3.5.a	서플 : 스위치 1번(3번)이 두번 눌리지 않는 경우 피드백을 주는가?	스위치 2,4가 눌림	1(4)에 진동으로 피드백	
3.5.a	서플 : 스위치 1번(3번)이 두번 눌리는 경우 피드백을 주지 않는가?	스위치 1(3)가 두번 눌림	아무 변화 없음	
3.5.a.	플랩 : 스위치 1(3)번이 연속으로 세번 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 연속으로 세번 들어옴	1(3)이 2초간격으로 두번 진동	
3.5.a.	플랩 : 스위치 1(3)번을 누른 후 1(3)번과 2(4)번이 거의 동시에 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번 입력이 들어오고 1(3)번과 2번(4번)이 동시에 입력	1(3)이 2초간격으로 두번 진동	
3.5.a.	플랩 : 스위치 1(3)번이 연속으로 두번 누른 경우 피드백을 주지 않는가?	1(3)번의 입력이 연속으로 두번 들어오고 공중동작을 나타내는 올바른 가속도값 입력	진동이 없음	
3.5.a	"크래프 롤"을 연습할 때 스위치의 순서가 3-4-1-2로 입력되면 틀린 동작임을 인식하는가?	스위치를 3-4-1-2순으로 입력	스위치 4를 누를 때 스위치 1에, 스위치 1을 누를 때 스위치 4에 진동을 줌	
3.5.a	"크래프 롤"을 연습할 때 스위치의 순서가 1-2-3-4로 입력되면 틀린 동작임을 인식하는가?	스위치를 1-2-3-4순으로 입력	스위치 1을 누를 때 스위치3에, 스위치 2을 누를 때 스위치1에, 스위치 3을 누를 때 스위치 4에, 스위치 4를 누를 때 스위치 2에 진동을 줌	
3.5.a	"크래프 롤"을 연습할 때 스위치의 순서가 3-1-4-2로 입력되면 옳은 동작임을 인식하는가?	스위치를 3-1-4-2순으로 입력	변화 없음	
3.5.a	버팔로 : 스위치 1번(3)이 눌리고, 3번이(1) 두번 눌리고, 다시 스위치 1번(3)이 눌리지 않은 경우 피드백을 주는가?	1(3)의 짝수 입력이 들어옴	1(3) 위치에 진동으로 피드백	
3.5.a	버팔로 : 스위치 1번(3)이 눌리고, 3번이(1) 두번 눌리고, 다시 스위치 1번(3)이 눌린 경우 피드백을 주지 않는가?	스위치 1(3)이 눌리고, 3번(1)이 두번 눌린 후 다시 스위치 1(4)가 눌린 경우	아무 변화 없음	
3.5.a.	브러쉬 : 스위치 1(3)번이 눌리고 2(4)번이 누른 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 들어오고 2(4)번의 입력이 들어옴	스위치 1번(3번) 진동	
3.5.a.	브러쉬 : 스위치 1(3)번을 누르고 올바른 공중동작을 하지 않은 경우 피드백을 주는가?	1(3)번의 입력이 들어오고 공중동작을 나타내지 않는 가속도값 입력	스위치 1번(3번) 진동	
3.5.a.	브러쉬 : 스위치 1(3)번을 누르고 올바른 공중동작을 한 경우 피드백을 주지 않는가?	1(3)번의 입력이 들어오고 공중동작을 나타내는 올바른 가속도값 입력	진동이 없음	
3.5.a	스텝프 : 1,2번이 동시에 눌리거나 3,4번이 동시에 눌리지 않는 경우 피드백을 주는가?	1번(3)만 입력됨	1,2번에 진동으로 피드백	
3.5.a	스텝프 : 1,2번이 동시에 눌리거나 3,4번이 동시에 눌리지 않는 경우 피드백을 주는가?	1(2),3(4)가 눌림	1(3),2(4)에 진동으로 피드백	
3.5.a	스텝프 : 1,2번이 동시에 눌리거나 3,4번이 동시에 눌리지 않는 경우 피드백을 주는가?	홀수 개의 스위치가 입력됨	1(3),2(5)에 진동으로 피드백	
3.5.a	스텝프 : 1,2번이 동시에 눌리거나 3,4번이 동시에 눌리는 경우 피드백을 주지 않는가?	1,2번이 동시에 눌림 3,4번이 동시에 눌림	아무 변화 없음	
3.5.a	"드래그"를 연습할 때 드래그 시작한 지 4초 후 스위치 2,4가 ON이면 틀린 동작임을 알 수 있는가?	드래그를 시작한 지 4초에 스위치 1,2,3,4를 누름	스위치 1,3에 진동을 줌	
3.5.a	"드래그"를 연습할 때 드래그 시작한 지 3초 후 스위치 2,4가 ON이면 틀린 동작임을 알 수 있는가?	드래그를 시작한 지 3초에 스위치 1,2,3,4를 누름	스위치 1,3에 진동을 줌	
3.5.a	"드래그"를 연습할 때 드래그 시작한 지 5초 후 스위치 2,4가 ON이면 맞는 동작임을 알 수 있는가?	드래그를 시작한 지 5초에 스위치 1,2,3,4를 누름	변화없음	
3.6	사용자가 틀린 동작의 이름이 저장되는가?	박자나 시스템을 틀리게 동작	틀린 동작 리스트에 동작 이름이 저장됨	
3.6.a.2	틀린 동작이 15개 이상이면 사용자에게 오래된 틀린 항목의 삭제 여부를 묻는가?	15회 이상 틀린 동작 등록	'저장 공간이 부족합니다. 가장 오래된 항목을 삭제할까요?'라는 알림창 띄움	
3.6.a.2.a	사용자가 확인을 누르면 가장 오래된 항목이 삭제되고 틀린 항목이 저장되는가?	확인 버튼을 누름	가장 오래된 항목이 삭제되고 틀린 항목이 저장	
3.6.a.2.b	사용자가 취소를 누르면 틀린 항목의 리스트를 보존하는가?	취소 버튼을 누름	틀린 항목의 리스트 변경 사항 없음	
4.1	사용자가 홈의 즐겨찾기를 터치하면 즐겨찾기 목록이 출력되는가?	즐거찾기를 터치함	즐거찾기 목록 출력	
5.1	사용자가 동작 항목란의 별을 터치하면 별 색깔이 바뀌는가?	별 터치함	별 색깔이 노란색으로 바뀜	
5.1.a.1	노란 별을 클릭하면 삭제할까요? 알림창이 나오는가?	노란 별 클릭	삭제할까요 알림창이 나옴	
5.1.a.1	노란 별을 클릭하면 삭제할까요? 알림창이 나오는가?	취소버튼	아무런 변화 없음	
5.1.a.1.a	확인을 누르면 삭제가 되는가?	확인버튼	삭제가 됨	
5.1.a.1.b	취소를 누르면 변화가 없는가?	취소버튼	변화 없음	
5.1.b	즐거찾기 항목이 이미 15개인 경우 알림창이 뜨는가?	별클릭	이미 모든 항목이 추가되었다는 알림창이 뜸	
6.1	즐거찾기 검색바에서 제목을 입력하면 해당 항목을 출력해주는가?	제목 입력	즐거찾기 목록에서 해당 항목이 출력됨	
6.2.a	리스트에 없는 검색어가 입력되면 해당 자료가 없다는 알림이 나오는가?	항목에 없는 제목 입력	해당 자료가 없다는 알림이 출력됨	

7.1	사용자가 즐겨찾기 목록에서 삭제 버튼을 누르면 삭제되었다는 알림이 나오는가?	삭제 버튼 클릭	삭제되었다는 알림이 출력됨	
8.1.	사용자가 춤 연습하기를 터치하면 노래 리스트를 출력하는가?	연습하기를 터치함	노래 리스트를 출력	
8.3.	노래를 터치하면 '연습하기', '동영상 재생' 버튼이 나오는가?	노래를 터치함	연습하기', '동영상 재생' 버튼이 나옴	
9.2.	사용자가 선택한 노래의 동영상이 정상적으로 재생 되는가?	동영상 재생'을 터치함	동영상이 재생됨	
9.2.a.	뒤로가기를 누르면 동영상 리스트로 되돌아가는가?	뒤로가기 버튼을 누름	동영상 리스트로 되돌아감	
9.2.b.1	일시정지 버튼을 누르면 동영상이 멈추는가?	일시정지를 누름	동영상이 멈춤	
9.2.b.2	일시정지가 된 상태에서 재생을 누르면 이어서 재생되는가?	재생을 누름	동영상이 이어서 재생됨	
9.2.c.	정지 버튼을 누르면 동영상 리스트로 돌아가는가?	정지버튼을 누름	동영상이 꺼지고 동영상 리스트로 되돌아감	
10.1.	춤의 연습하기를 누르면 연습화면으로 전환되는가?	연습하기를 터치함	연습화면으로 전환됨	
10.1.a.	보드와 블루투스 연결이 되어있는 경우 '연결이 되었습니다'가 출력 되는가?	-	연결이 되었습니다'가 나옴	
10.1.a.1.	보드와 블루투스 연결이 안되어있는 경우 연결을 다시 시도하는가?	-	연결이 되었습니다'가 나옴	
10.1.a.2.	다시 시도해도 실패한 경우 알림창이 뜨는가?	-	연결 실패'가 나온 후 연습 종료	
10.2.	동영상이 재생되는가?	-	동영상이 재생됨	
10.2.a.1.	일시정지 버튼을 누르면 동영상이 멈추는가?	일시정지를 누름	동영상이 멈춤	
10.2.a.2.	일시정지가 된 상태에서 재생을 누르면 이어서 재생되는가?	재생을 누름	동영상이 이어서 재생됨	
10.4.a.	5초 이상 지면에 서있을 때 알림창이 뜨는가?	모든 스위치가 on	동작을 따라해보세요'를 출력	
10.4.b.	연습 도중에 블루투스 연결이 끊긴 경우 알림창이 뜨는가?	-	연결이 끊겼습니다. 다시 연결해 주세요'를 출력 후 연습 종료	
10.5.	사용자가 틀린 동작의 이름이 저장되는가?	박자나 스텝을 틀리게 동작	틀린 동작 리스트에 동작 이름이 저장됨	
10.6	춤연습이 끝난 후 결과확인이 출력되는가?	-	결과확인이 출력됨	
11.2.	사용자의 동작에 따라 올바른 결과가 나오는가?	결과확인을 누름	올바른 점수가 나옴 (ex. 일치도가 80%이면 80점)	
11.3.a.	다시하기'를 눌렀을 때 연습하기로 돌아가는가?	다시하기'를 누름	연습하기 화면으로 돌아감	
11.3.a.	종료'를 눌렀을 때 메인으로 돌아가는가?	종료'를 누름	메인으로 돌아감	
12.1	사용자가 춤의 틀린 동작을 터치하면 틀린 동작의 리스트를 보여주는가?	틀린 동작을 누름	틀린 항목의 리스트 출력	
12.2.a	사용자가 틀린 동작 리스트에서 틀린 동작을 누르면 해당하는 기본 동작 페이지로 이동하는가?	동작 리스트에서 틀린 동작을 누름	해당 기본 동작 페이지로 이동	
13.1	사용자가 배터리를 확인하면 용량을 표시해주는가?	배터리 확인 누름	배터리 용량이 표시됨	
13.0.a	배터리가 15%이면 충전하라는 알림이 출력되는가?	-	15% 입니다. 충전해주세요' 라는 알림 창이 나옴	
13.0.b	보드의 배터리가 5%인 경우 충전하라는 알림이 출력되는가?	-	5% 입니다. 충전해주세요' 라는 알림이 나온다.	