# **创意编程班第二周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程 3）整理对今后学习有指导意义的方法；

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西

每学到一个东西，就像你的工具集之中多了一件工具，以后你一定会使用到的，试着用自己的话说给组队的小伙伴听，你要如何让他听懂呢？

[1,2,”3”,”aaa”]

这是一个列表，使用方括号表示，列表就像一个清单，这个列表里有数字1、数字2和数字3，以及字符串“aaa”

{“aa”:”bb”, “cc”:”dd”}

这是一个字典，使用花括号表示，字典里是一对对key:value组成，key值是唯一的，就像电话本里联系人不能重名；value值可以重复，就像词典多个单词可以用同样的解释表达。

字典的key/value排列是无序的，如果想要特定顺序需要提前对他们排序

Key[aa]=’bb’, key[cc]=’dd’

(1,2,3)

这是一个元组，元组使用小括号表示，元组与列表类似，但是元组就像一组军队的队列，不能进行任何删除、添加、修改。

列表和字典都可以进行删除、添加、修改的操作

列表用在记录一串单一的元素，并且方便后续更改的情况下

字典用在记录元素的特征或者值，用于查询，比如记录年龄-8岁，学校-xxx小学，

元组用在记录不可更改的元素。

以上这三个数据结构有何异同？什么场景时候使用，说出自己的理解

try/except

这个编程语法存在的价值？说出你的理解

在编程设计的过程中不可能一次就完美完成，我们就需要一个容错程序，用于在某段程序报错之后，剩余没有错误的程序也可以顺利进行。又或者在编程设计中，编程者预感某一段程序不是很完善，那么可以用try/except来进行检测。

“Don’t repeat yourself” 原则是什么

DRY原则

当某段代码里的东西重复三遍以上，那么你很可能需要做一些改变了

你从一个类中复制了一段代码到另一个类中，但是这段代码足够的稳定，百年不变，这样的重复会带来问题吗？

也许不会。

如果这段代码需要时不时的修改，那么你就要花时间去修改所有包含这段逻辑的代码，这样无形中增加了维护成本和发生bug的几率。

这时候就要着手消除和抽取重复的代码。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）day10当时蜀黍给的输出里都是以“老爸。。。”开头，我就直接print”老爸。。。”，实际上是用who=老爸，print’%s…’ % (who)减少重复的代码，类似的还有tear\_word那里

2）day10查询单词全部使用dictionary.has\_key[‘xxx’] print key[‘xxx’],实际上应该另写一个search的代码块

3）day13 try/except, 如果代码本身有错误是没有办法抓取的

---

