# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为command or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

以下内容来自百度：

文字操作系统与外部最主要的接口就叫做shell。shell是操作系统最外面的一层。shell管理你与操作系统之间的交互：等待你输入，向操作系统解释你的输入，并且处理各种各样的操作系统的输出结果。

shell提供了你与操作系统之间通讯的方式。这种通讯可以以交互方式（从键盘输入，并且可以立即得到响应），或者以shell script(非交互）方式执行。shell script是放在文件中的一串shell和操作系统命令，它们可以被重复使用。本质上，shell script是命令行命令简单的组合到一个文件里面。

Shell基本上是一个命令解释器，类似于DOS下的command。它接收用户命令（如ls等），然后调用相应的应用程序。

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

没有尝试嗯，看不懂下面的分项都是定义什么……库大概是有好处的，站在别人的肩膀上能更有效地解决一些问题。要问能解决哪些问题？（以下内容来自百度）《python标准库》一共19章，系统而全面地对python标准库中的一百多个模块进行了生动的讲解。这些模块主要包括：文本处理工具模块、与数据结构相关的模块、与算法有关的模块、管理日期和时间值的模块、用于数学计算的模块、管理文件系统的模块、用于数据存储与交换的模块、用于数据压缩与归档的模块、用于加密的模块、与进程和线程相关的模块、与网络通信和email相关的模块、构建模块、支持处理多种自然语言和文化设置的模块、开发工具模块、与运行时特性相关的模块，等等。

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

定义一个类，定义并初始化它的属性，然后定义它的行为以及因变量，可以把对象的数据、状态等信息都放在这个类里面去管理，当几个对象具有同类的根本属性只是具体值不一样的时候，相比面向过程的代码具有高度概括的简化优势。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）最大的问题是概念难以理解，照葫芦画瓢试错了很多次才跑通。

2）常见的格式错误：空格缩进和系统自动缩进不一

3）print 后面忘带%

4）定义括号里的变量时忘带“”

5）想定义的变量太多以至于变量间的相互关系无法理清

6）init 和 \_\_name\_\_每次都懒得打

7）每段代码的具体内涵难以准确表述出来。

---

