## | 关于经济学人

在S1中我们用python实现了对外文经济学人的词频统计。

而在S2里，

我们在词频统计的基础上，

增加了筛选特定范围内词频的单词功能，

以此来达到可以实现获得每日背单词列表的目的。

在这个过程中，我们接触到了用例图和流程图。

利用processon.com，

可以和小组交流思路，理清逻辑。

## | 关于贪吃蛇游戏

在写贪吃蛇游戏之前，

我们先接触了pygame，尝试着写了弹球小游戏。

在弹球中，

我们初步了解到如何用w/a/s/d以及鼠标控制，

也学会了“弹”这一过程的程序编写。

有了弹球的铺垫，

贪吃蛇的大致框架能比较容易地建立起来。

先是一条能控制会动的小蛇，

一个随机出现在任何位置的小苹果，

然后是能变长的蛇，

打结就会game over 的游戏设置。

成就感爆棚，有木有！

## | 关于个人页面

首先，对于我来说，

自己写一个页面真是一件史无前例的

新奇体验。

最直观的感受就是看的懂这些审查元素，

把百度粘贴过来真是棒极了，哈哈。

在这一过程中，

逐渐接触了html/flask/css/json 等，

了解了一些基本规则，

并且能自己应用，不断调试，

写出让自己基本满意的页面。

利用微信编辑器，

能很方便地达到目的。

<http://www.135editor.com/> #编辑

<http://tool.oschina.net/jscompress?type=2> #压缩

<http://www.css88.com/tool/html2js/> #转换

## | 感谢

最后感谢我的seven组员，

很满意的一次学习过程

谢谢郭蜀黍以及小乖老师!

撒花！

2017.8.18

A13376 一块