**S2班级个人总结**

1. 知识点总结：
2. 第一周的经济学人单词分析，让我梳理了写代码的逻辑，学会将一个大问题分解成一个个小问题，逐步解决。
3. 第二周的贪吃蛇游戏，让我了解了pygame，学会去利用库函数，然后逐步分解，做出一个贪吃蛇游戏也没那么难~
4. 学会了简单的html和css，能写一些比较简单的界面
5. Python的flask工具，运行Python脚本语言，类似启动了一个服务器，能够访问网页信息
6. Weui工具，写h5界面
7. Json数据在网页上的读取
8. 课程总结：
9. 蜀黍的这种授课节奏还是挺好的，每天的任务都不重，课程讲的很形象，也让我收获了很多
10. 感觉这一期学了好多东西~~~只是要准备校招比较忙碌，所以只是完成基本的任务了，有些问题有空可以深入探索一下~
11. 每次报班都能从小伙伴和笃师那里收获很多学习工具的推荐，很不错~
12. 课程建议：

希望能像之前的课程一样，每天整理群内消息，第二天能分享到网盘上。感觉群里很多问题还是蛮有营养的，而有时候没时间看C:\Users\misssea\AppData\Local\Temp\SGPicFaceTpBq\7880\204D4DE5.png

B17423 星矢

我们的小组主页：https://github.com/seiyalin/uband-random-homepage