S2结课总结

Part I：

第一部分是完善了s1的单词统计，在s1的基础上，对整个项目进行了优化，比较意外的收获是学到了程序设计的逻辑，还有一些软件设计的方法和工具。

Part II：

第二部分是小乖老师的pygame教程，完成了弹球游戏和贪吃蛇游戏，算是老师讲的比较多了，所以感觉学起来不是很费力，而且这部分又很好玩。

Part III：

第三部分是个大工程了，首先感谢我们队的队友F4ers，大家聊作业聊生活聊所见所闻，真的很棒棒！在互帮互助的氛围下完成了第三部分的作业，做出了我们自己的主页~~~真的超开心的！！！