个人总结

——B20044奇葩姐

学习内容：

1.单词取特定百分比→为单词加上释义→分成n份每天推送

1. 弹球游戏：画球和板→让球动（x,y）→让板动→碰撞检测

贪吃蛇：画苹果和蛇→让蛇动→让苹果重新生成

1. html和css：run.py→设计主页和内页上部分→引入json数据→用编辑器编辑具体内容，压缩并转为javascript字符→页面跳转

建议：

说实话，对S2有些失望。（请忍住想打我的冲动）

1. 第一周的点评到现在还没有推出来，拖延症比我还严重。。。希望蜀黎可以补上，即使是一两个小组的点评。如果能加上个蜀黎自己的版本就更好了。
2. 经常说xx时间推送，but并没有。有一次上午9点多说马上推送，结果下午3点才推。其实是什么时间推送也都能理解，因为可能渲染的问题什么的。但是如果承诺了后，大家对此就有一个期待，但是事实却总是打破期待。我知道蜀黎是无心的，但是注意一下这些细节就更好了。
3. 有时候表达的指令不清晰，可以更加清晰一点。有时小组经常在讨论这个要求到底想表达啥意思。

以上几点，估计蜀黎看了想打人。我是冒着被打的风险说出来的，但是这些建议都是希望Uband能更好，希望蜀黎不要介意。我自己在兼职的时候也希望学生能给我提建议，虽然有些听了不大开心，但是让我更加知道我有哪些问题需要改进。这些虽不是良药但也是苦瓜汁吧，喝下去消暑O(∩\_∩)O