# MY TWIN

Kevin M. Calderón César E. SanLucas Hernán R. Ullón

## 1. Introducción

MY TWIN una aplicación dirigida a toda clase de usuario mediante la cual podrás crear tu propio avatar, el cual se convertirá en tu asesor personal de tareas.

Una aplicación la cual jugará con los estados de ánimo de tu avatar, los cuales estarán definidos por las diferentes tareas que cumplirá. Esto es que la aplicación no solo será para entretenimiento tendrá una funcionalidad que buscará ayudar al usuario de una manera diferente, entretenida y personalizada.

### 1.1. Tareas

\*BATERÍA: El TWIN nos va a mostrará el estado de la batería, indicandonos si se encuentra cargada o descargada, mediante mensajes de voz, acompañado de cambios de ánimo de nuestro avatar, esto es, si se encuentra la batería cargada el avatar se mostrará contento, del mismo modo si ocurre lo contrario, el ánimo del avatar también se verá afectado negativamente.

\*RECORDATORIOS: Nos ayudará a recordar las fechas importates tales como cumpleaños o aniversarios, mostrándose el avatar en una imagen de acuerdo al evento a recordar, de un modo poco usual y entretenido, haciendo así que sea mas fácil de tener en mente todo el día aquel acontecimiento importante (Ideal si se nos ha olvidado comprar un regalo).

AYUDA PERSONALIZADA: Nuestro TWIN estará para recordarnos todo lo que tengamos planeados, a la hora precisa para realizar lo que teníamos planeado, también nos indicará cuando no hemos hecho algo que debímos hacer, todo lo hará interactuando con el usuario de un modo personalizado, porque lo hará con nuestra imagen, nuestra voz y con estados de ánimo con el que fácilmente comprenderemos lo que nos quiere transmitir.

# 2. Descripción

### 2.1. Divertido

La aplicacion de MY TWIN será una manera divertida de recibir ayuda por tu celular y por ti mismo... Es decir por el TWIN. Pero ¿Qué hace que este ayudante sea divertido, novedoso y que pueda ayudarnos a la vez? La aplicación tendrá una presentación similar a la de un juego, de hecho, el personalizar a nuestro TWIN, puede resultar siendo parte de un juego para el usuario; se tendrá la opción de personalizar a nuestro gusto(el objetivo es que sea lo mas semejante al usuario), utilizando recursos que nos brinda nuestro teléfono; finalmente, aquel personaje al que dimos vida, pasará a ayudarnos cada vez que sea necesario, llevando el beneficio de tener a nuestro lado o más bien en nuestro bolsillo a alguien que nos ayude y ¿Quién mas confiable que nuestro TWIN?.

#### 2.2. Realista

La intención es de tener una aplicación realista, amigable con el usuario y a la vez tan real como para ser una aplicación de gran importancia en nuestro dispositivo móvil, ya que ha sido pensado para brindar una ayuda sencilla ante simples pero importantes necesidades que podemos ver en la vida cotidiana.