ChinaTEX 在线培训课程

第一篇文章

Liam Huang

Shandong University School of Mathematics

ChinaT_EX 在线培训课程 $T_{E}X$ 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

目录

- ① T_EX 发展简史 T_EX 和他爹 LAT_EX 和他爹
- ② 常见发行版介绍 T_EX 家族 MiKT_EX 系列 T_FX Live 系列
- ③ 从简单的例子说起 第一篇文档 中文文档、数学公式、章节标题以及引用
- 4 关于提问

第一篇文章 Liam Huang 2

TEX 发展简史

执拗的老爷爷

Donald Ervin Knuth

- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap (敲碎)读作 [næp
 - Know (知道)读作 [nəυ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵线
 - 算法分析
 - 程序设计语言的设计
 - 程序设计
- 1976年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T_EX
- 1989 年, T_EX 3 成为沿用至 今的稳定版本

执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap (敲碎)读作 [næp]
 - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

1962 年开始写 The Art of Computer Programming 1974 年图灵奖

- 算法分
 - 程序设计语言的设计
 - 程序设计
- 1976年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T_EX
- 1989 年, T_EX 3 成为沿用至 今的稳定版本

第一篇文章 Liam Huang 4,

执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap (敲碎)读作 [næp]
 - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

第一篇文章 Liam Huang

执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap (敲碎)读作 [næp]
 - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

■ 1962 年开始写 The Art of Computer Programming

1976 年,校对第二卷第二版时,决定开发 T_EX

今的稳定版本

第一篇文章

Liam Huang

执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap (敲碎)读作 [næp]
 - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵奖
 - 算法分析
 - 程序设计语言的设计
 - 程序设计
- 1976 年,校对第二卷第二版时,决定开发 T_EX
 1989 年,T_EX 3 成为沿用至

第一篇文章 Liam Huang

执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
 - Knap(敲碎)读作 [næp]
 - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
 - 储枫(04-11年,香港城 市大学计算机科学系主任)
 - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

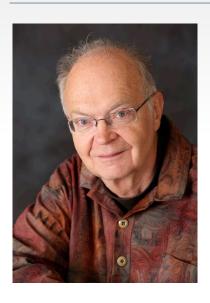
- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵奖
 - 算法分析
 - 程序设计语言的设计
 - 程序设计
- 1976年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T_EX
- 1989年, T_EX 3成为沿用至 今的稳定版本

第一篇文章 Liam Huang 4

执拗的老爷爷



执拗的老爷爷



此名有诗意

- T_FX 是希腊词根 $\tau \epsilon \chi$ 的大写,读作 [tɛx]
 - 科技, technology
 - 艺术

第一篇文章 Liam Huang

此名有诗意

- T_FX 是希腊词根 $\tau \epsilon \chi$ 的大写,读作 [tɛx]
 - 科技, technology
 - 艺术
- E 是错位的

第一篇文章 Liam Huang

此名有诗意

- T_FX 是希腊词根 $\tau \epsilon \chi$ 的大写,读作 [tɛx]
 - 科技, technology
 - 艺术
- E 是错位的
- ASCII 环境写作 TeX

第一篇文章 Liam Huang

TEX 原语和 plain TEX 格式

- 300 多个 TFX 原语 (Primitives)
 - 可以完成所有排版任务
 - 晦涩难懂
- 600 多个宏(Macros)
 - 人类可以识别的语言

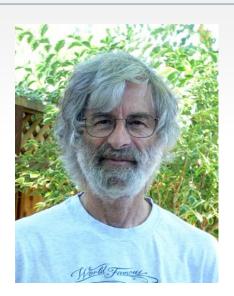
TEX 原语和 plain TEX 格式

- 300 多个 TFX 原语 (Primitives)
 - 可以完成所有排版任务
 - 晦涩难懂
- 600 多个宏 (Macros)
 - 人类可以识别的语言

第一篇文章 Liam Huang

Leslie Lamport

- 1941 年生于纽约
- 1960 年 MIT 数学学士
- 1963 年 Brandeis University 数 学硕士, 1972 年博士



Liam Huang

光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LATFX 格式
 - Lamport T_E>
 - 莱氏 T_FX
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 MS
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践)
 - 因果逻辑时序
 - 安全性与存活度
 - 复制状态机
 - 循序一致性

光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LATEX 格式
 - Lamport T_FX
 - 莱氏 T_EX
- 1992 年发布 LATEX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变 | 到 MS
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践
 - 因果逻辑时序
 - 安全性与存活度
 - 复制状态机
 - 循序一致性

光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LATEX 格式
 - Lamport T_FX
 - 莱氏 T_EX
- 1992 年发布 LATEX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变 | 到 MS
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践
 - 因果逻辑时序
 - 安全性与存活度
 - 复制状态机
 - 循序一致性

光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LATEX 格式
 - Lamport T_FX
 - 莱氏 T_FX
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 M\$
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践
 - 因果逻辑时序
 - 安全性与存活度
 - 复制状态机
 - 循序一致性

光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LAT_FX 格式
 - Lamport T_FX
 - 莱氏 T_FX
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 M\$
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践)
 - 因果逻辑时序
 - 安全性与存活度
 - 复制状态机
 - 循序一致性

常见发行版介绍

TEX 家族

■ 引擎——原语

(Knuth) TeX

- ε-T
- pdfTp>
- Xale
- LuaT_EX
- Omega
- pTE>
- upT_FX, ε-upT_FX
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_EX
 - IATEX
 - IATEX 2
 - LATEX3
 - ConT⊨Xt

宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- tancyhd
- titlesed
- natbib

辅助工具

- BIBTEX
- makeinde:
- 编辑器
- 发行版 (套装)——上述所 有内容的合集
 - MiKTEX
 - TFX Live

第一篇文章

Liam Huang

ChinaTeX 在线培训课程 TeX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

TEX 家族

引擎——原语

- (Knuth) TeX
 - ε -TFX
- pdfTF>
- XaTeX
- LuaTE
- Omeg
- pTp>
- upT_FX, ε-upT_FX
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - IATEX
 - EATEX 2
 - LATEX3
 - ConTEXt

宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- tancyhd
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeinde:
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
 - MikTeX
 - TFX Live

第一篇文章

TEX 家族

引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T_FX
- ndf Tr
- XaTeX
- LuaTE
- Omega
- pTp>
- · InTrX sunTr
- pTFX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_EX
 - IATEX
 - EATEX 2
 - LATEX3
 - ConTEXt

宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
 - tancyhd
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeinde:
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
 - MikTeX
 - TEX Live

TEX 家族

引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T_FX
- pdfTEX
- X3LEX
- LuaTE
- Omega
- pTF>
- upT_EX, ε-upT_EX
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain TEX
 - IATEX
 - ATEX 2
 - LATEX3
 - ConTEXt

宏包---某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhd
- titlesed
- natbib

辅助工具

- BiBTFX
- makeinde
- 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
 - MikTeX
 - TEX Live

TEX 家族

引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T_FX
- pdfTEX
- X₃T_EX
- LuaTEX
- Omega
- pT_EX
- unTeX s-unTeX
- pT_EX-ng
- 格式——代码风格
 - plain TEX
 - IATEX
 - IATEX 2
 - LATEX 3
 - ConTEXt

宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdi
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
 - MiKTeX
 - TEX Live

TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问

TFX 家族

ChinaT_EX 在线培训课程

引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε -T_FX
- pdfTEX
- X¬TFX
- LuaTFX
- Omega
- pT_FX
- upT $_{\mathsf{F}}\mathsf{X}$, ε -upT $_{\mathsf{F}}\mathsf{X}$
- pT_EX-ng

第一篇文章

关于我

TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

TFX 家族

ChinaTEX 在线培训课程

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε -T_FX
 - pdfTFX
 - X¬TFX
 - LuaTFX
 - Omega
 - pT_FX

 - upTFX, ε -upTFX
 - pT_FX-ng
- 格式——代码风格
 - plain TFX
 - **LATEX**
 - $\Delta T_F X 2_{\varepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

第一篇文章

Liam Huang

ChinaTEX 在线培训课程 TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

TFX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε -T_FX
 - pdfTFX
 - X¬TFX
 - LuaTFX
 - Omega
 - pT_FX

 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTFX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - **LATEX**
 - $\Delta T_{F}X 2_{\varepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

宏包——某一功能

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTFX
 - X₃T_EX
 - LuaT_FX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
 - fancyhdi
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKT_EX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTFX
 - · X₃T_EX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hvperref
 - fancyhdi
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKT_EX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTFX
 - X_∃T_EX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKTEX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTFX
 - X_∃T_EX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKT_EX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTFX
 - X¬TFX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKT_EX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTEX
 - X_∃T_EX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKTEX
 - TEX Live

TFX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfT_FX
 - XaTeX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pT_EX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX 3
 - ConTFXt

■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
 - MiKT_EX
 - TEX Live

T_EX 家族

- 引擎——原语
 - (Knuth) TeX
 - ε-T_FX
 - pdfTEX
 - X_∃T_EX
 - LuaTEX
 - Omega
 - pT_FX
 - upT_FX, ε-upT_FX
 - pTEX-ng
- 格式——代码风格
 - plain T_FX
 - LATEX
 - LATEX $2_{arepsilon}$
 - LATEX3
 - ConTFXt

■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
 - BIBTEX
 - makeindex
 - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
 - MiKTEX
 - TEX Live

比喻

如果我们用汽车和 TFX 家族来类比,那么……

TFX 引擎是汽车发动机

T_EX 引擎是实际执行排版的可执行程序;正如汽车的动力归根究底来自于它的发动机。

格式是汽车的操纵系统

格式决定了人们书写代码的方式;正如汽车的操纵系统(方向盘、离合器踏板、刹车踏板、油门踏板和变速箱操纵杆)决定了人们驾驶汽车的方式。

比喻

宏包是汽车的附件

每个宏包都对应着一个特定的功能,没有某个宏包也能排版,但可能就有些不方便;正如汽车的附件(雨刷、后视镜、天窗和车载音响等),离开这些附件汽车也能行使,但总有些不方便。

TFX 发行版是整辆汽车

发行版中什么都有,包含运行 T_EX 所需的一切工具;正如一辆 汽车,买来就能上路。不同的发行版就好像是不同品牌的汽车。

MiKTEX 系列

- 官网: http://miktex.org/
- 特点
 - 只支持 M\$ Windows 作业系统
 - 有 32-bit 和 64-bit 版本
 - 安装包小,提供即时宏包安装功能
 - 开发者少,更新慢
- CTFX
 - 官网: http://www.ctex.org/HomePage
 - 特点
 - 基于 MiKT_EX
 - 分为基本版和完整版
 - 为天元系统、CCT 系统和 CJK 系统配置了字体
 - 封装了 WinEdt 作为编辑器

MiKTEX 系列

- 官网: http://miktex.org/
- 特点
 - 只支持 M\$ Windows 作业系统
 - 有 32-bit 和 64-bit 版本
 - 安装包小,提供即时宏包安装功能
 - 开发者少,更新慢
- CTFX
 - 官网: http://www.ctex.org/HomePage
 - 特点
 - 基于 MiKT_EX
 - 分为基本版和完整版
 - 为天元系统、CCT 系统和 CJK 系统配置了字体
 - 封装了 WinEdt 作为编辑器

TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
 - 由 TUG 维护
 - 全平台支持
 - 安装方式多样
 - 开发者多, bug 少
- MacT_FX
 - 官网: https://www.tug.org/mactex/
 - T_EX Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
 - 由 TUG 维护
 - 全平台支持
 - 安装方式多样
 - 开发者多, bug 少
- MacT_FX
 - 官网: https://www.tug.org/mactex/
 - T_EX Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
 - 由 TUG 维护
 - 全平台支持
 - 安装方式多样
 - 开发者多, bug 少
- MacT_FX
 - 官网: https://www.tug.org/mactex/
 - T_EX Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

FAQ

安装完 TFX Live 之后,为什么桌面上没有出现图标?

我们平常使用的软件安装完之后,通常会在桌面上生成一些图标,用来启动软件。但 T_EX Live 不同,它的实质是一套工具的集合。如果在桌面上生成图标,恐怕就会有上百甚至上千个图标。这显然是不合适的。

用户在安装好 T_EX Live 之后,需要做的是使用编辑器编辑代码,然后调用 T_EX Live 里的工具来编译。

第一篇文章 Liam Huang 17,

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXshop
 - MacTFX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
 - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt,可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)T_EX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
 - MacTFX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TFXnicCenter
- WinEd+
 - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
 - MacT_EX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
 - 不推荐使用 CTrX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt. 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)T_EX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
 - MacT_EX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
 - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXshop
 - MacTFX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TFXnicCenter
- WinEdt
 - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载

■ Vim、Emacs 和 Sublime Text

FAQ

我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
 - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXshop
 - MacTrX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
 - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
 - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

从简单的例子说起

T_EX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

Hello world!

ChinaTEX 在线培训课程

- 1 % 载入文档类型, `article' 表示
- 2 % 我们要写一篇「文章 |。
- 3 \documentclass{article}
 - 4 % 输入「标题」等信息
- 5 \title{What a Wonderful World}
- 6 \author{Liam Huang}
- 7 \date{\today}
- 8 % 标识文章开始
- 9 \begin{document}
- 10 % 输出标题
- 10 % 制 面 你 趣 11 \maketitle
- 12 % 正文内容
- 13 Hello, the wonderful world!
- 14
- 15 Happy \TeX ing!
- 16 nappy (rew ing
- 17 中文不会出现在 PDF 文档中。
- 18 % 标识文章结束
- 19 \end{document}

What a Wonderful World

Liam Huang

January 27, 2015

Hello, the wonderful world! Happy TEXing! PDF

1

第一篇文章 Liam Huang 20/26

TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起

你好,世界!

ChinaT_EX 在线培训课程

```
% 载入文档类型, `ctexart' 表示
    % 我们要写一篇「中文文章」。
    \documentclass[UTF8]{ctexart}
4
    \usepackage{geometry}
    \geometry{a4paper, margin = 1in}
5
    \title{What a Wonderful World}
6
    \author{Liam Huang}
8
    \date{\today}
    \begin{document}
9
10
    \maketitle
    \section{文字}
11
12
    你好,美丽的世界! 中文出现
    在 PDF 文档中啦!
13
    \section{数学}
14
    \begin{equation}
15
      E = mc^{2}\label{eqn:mass-energy}
16
    \end{equation}
17
18
    公式 \ref{eqn:mass-energy} 是
19
    著名的「爱因斯坦质能方程 |。
20
    \end{document}
21
```

What a Wonderful World

关于提问

关于我

21/26

Liam Huang

2015年1月27日

1 文字

你好,美丽的世界! 中文出现在 PDF 文 档中啦!

2 数学

 $E = mc^2$ (1)

公式 1 是著名的「爱因斯坦质能方程」。

1

第一篇文章 Liam Huang

流程



第一篇文章 Liam Huang 22/



ChinaTEX 在线培训课程 TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

入门资料

绝对的新手, 在提问之前请务必完整阅读一份入门资料。推荐的 资料有:

- 电子文档
 - http://zip.ptex.tk, 这是我维护的一份 LATFX 入门资料集
- 商业书籍
 - 《LATEX 入门》, 刘海洋著
 - 《LATEX 2ε完全学习手册》,胡伟著

第一篇文章 Liam Huang 24/26

提问的智慧

LATEX 社区是热情而友好的,但请遵守社区的提问规范,基本的要求是清晰。在提问前请参考:

- http://ptex.tk,这是我撰写的提问指南
- 你可以在这些地方提问:
 - CTEX 社区: http://bbs.ctex.org/
 - TEX StackExchange: http://tex.stackexchange.com/
 - QQ 群: 91940767、31752345

第一篇文章 Liam Huang 25/26

ChinaTeX 在线培训课程 TeX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

关于我

黄晨成,毕业于山东大学数学学院,与人合著有《GRE 基础填空24 套精析与精练》(原稿使用 LATEX 排版); 2010 年接触 LATEX,是 xprintlen 和 sduthesis 宏包的作者, 2013 年加入 ctex-kit,同年与邓东升一同建立 ElegantLaTeX,发布 ElegantBook 等模板。

主页: http://liam0205.me

电邮: liamhuang0205@gmail.com

第一篇文章 Liam Huang 26/26