JAVA笔记

1. Java中对于类，双等号“==”和equals方法比较的是两个变量的地址。

对于值类型（基本类型）就是比较的值了。

String是类，比较的是地址，但是string方法重写了equals方法，因此==比较的是地址，equals比较的是值。

而在C#里面，不管是值类型还是引用类型都是比较的内容。而且C#的string的构造方法里不能写字符串，要写char类型的变量或数组。

Java的string还有一点比较特殊，string a=”1”; string b =”1”;这两个变量的地址是一样的，都指向同一个内存空间。而在C#里面只要给string赋值就会开辟新的内存空间。不管是新定义一个变量还是修改原来的值。Java中不用new的话就会找内存中是否有和新定义的 变量相同的内容的变量，有的话就指向它，没有的话就new一个。在java里面如果两个string变量指向同一个空间，修改其中一个也不会影响另一个的值，因为新赋值，也是查找内存中有没有和新赋值内容相同的变量，有就指向新的，没有就new一个。如果想要两个内容相同的变量指向不同呢的空间，那么单独分别用new来定义变量 就可以了。