Java 基础 (9): 可变参数列表介绍

一、可变参数简介

在不确定参数的个数时,可以使用可变的参数列表。

1. 语法

参数类型...(三个点)

例如: void printArray (Object...)

注意: 每个方法最多只有一个可变参数,因为:可变参数必须是方法的最后一个参数

2. 可变参数的类型

可变参数可以设置为任意类型:引用类型,基本类型;当然也会进行类型检查的;

3. 参数的个数

- 0 个参数
- 1 个参数: 如果是数组,那么就直接将这个数组作为参数传进方法里面,不再填充新的数组;
- 多个参数: 参数可以是数组,也可以是单个变量、常量;但是这时候会,将这些参数填充进新的数组里面,再将这个数组,传进方法里面;

4. 可变参数的使用

可变参数完全可以当作一个数组来使用,或者说,本质上可变参数就是一个数组(下面详细介绍)。所以,数组拥有的方法、属性,可变参数一样拥有。

```
public void varArgMethod(int b,int... arr) {
    //和数组一样,拥有属性 length
    int lenth = arr.length;
    //索引遍历
    for(int i=0;i<arr.length;i++) {
        System.out.println(arr[i]);
    }
    //forEach 循环遍历
```

```
for(int ele:arr) {
    System.out.println(ele);
}
```

上面的例子中,可变参数的使用跟数组的使用是完全一样,也就是说,**可变参数是可以等价成数组的。**

5. 可变参数的方法重载

可变参数列表的方法的重载不同于普通方法:**无法仅通过改变可变参数的类型,来重载方法。**

如: varArray(int... a)、varArray(Object... a), 这两个方法在调用时会出错,方法重载失败。

二、 深入分析可变参数的原理

前面已经很详细地介绍了可变参数的各个方面。这一小节将深入去了解可变参数的实现原理,特别是为什么可变参数的使用与数组是一样的。

看下面一个简单的例子:

```
public class MyTest{
    public static void main(String[] args) {
        int a = 100;
        varArgMethod(5, 7,8,9,10,a);
}

public static void varArgMethod(int b,int... arr) {
        //索引遍历
        for(int i=0;i<arr.length;i++) {
            System.out.println(arr[i]);
        }
    }
}</pre>
```

例子很简单,为了了解编译器是怎么处理的,我们用 jad 对上面例子的 class 文件进行反编译:

```
public class MyTest {
   public static void main(String args[]) {
    int a = 100;
```

从反编译的结果可以看出,编译器不仅将可变参数处理成数组 varArgMethod(int b, int arr[]),还处理了调用可变参数方法处的参数列表,把参数列表封装进一个数组 varArgMethod(5, new int[]{7, 8, 9, 10, a})。

现在看来,可变参数列表并没有多神奇,只不过是将程序员做的工作简化了,交给了编译器来处理。最后,**可变参数的使用和数组一样也就不出奇了,因为可变参数最后还是被编译器处理成了数组,可变参数就是数组。**

- 1) JDBC 中,用于表示数据库连接的对象是: B
 - A.Statement
 - **B.Connection**
 - C.DriverManager
 - D.PreparedStatement
- 2) 初始化了一个没有 run()方法的线程类,是否会出错?答案:不会。
- 第一种方法:直接继承 Thread 类。

```
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        ThreadClass t = new ThreadClass();
        t.start();
        System.out.println("end");//输出"end"
    }
}
class ThreadClass extends Thread //Thread 类已经实现了空的 run()方法。
{}
```

● 第二种方法:实现 Runnable 接口

```
public class Test{
   public static void main(String[] args){
     ThreadClass t = new ThreadClass();
     Thread thread = new Thread(t);
```

```
thread.start();
System.out.println("end");
}

class ThreadClass implements Runnable{
public void run() { //必须有此方法否则编译报错。它是 Runnable 接口中的抽象方法。
System.out.println("Threads");
}

}
```