基于AR的信息投放发布平台

测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <9/9/2017> | <1.0> | <最终测试报告> | <吴新月> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

2. 测试结果摘要 4

3. 基于需求的测试覆盖 4

4. 基于代码的测试覆盖 5

5. 建议措施 5

测试报告

# 简介

本测试报告主要汇报关于识别成功率、功能正确性、显示效果的测试结果。

测试的范围包括单元测试、集成测试、系统测试。

图像识别方面，采用较为成熟的AR解决方案Vuforia。Vuforia会对识别图评估星级，识别成功率与识别图的星级呈正相关性。由于对用户上传识别图限制星级为五星，此处仅考虑五星情况下识别的成功率。

功能正确性覆盖安卓端的全部功能，针对不同的前置条件和输入判断输出是否与预期结果相符。

显示效果测试覆盖在unity上构建的AR的展示效果，着重于3D模型的渲染效果。

参考资料：《测试用例》

# 测试结果摘要

经过测试，我们得出以下结果：

1. 识别成功率：

共进行2000多次测试，测试内容包括100张星级为5的图片，全部识别成功。识别时间平均不超过2s。

2、功能正确性：

功能正确性基于《测试用例》完成，其中列举的测试用例全部通过

3、显示效果：

选择了玻璃、水泥、晶体、木制、织物等多种材质的模型进行测试，光泽度、透明度、凹凸感的渲染效果都非常好，远远超过了win10自带的3D Builder的渲染效果。

# 基于需求的测试覆盖

功能测试结果：

《测试用例》中基于功能的测试用例全部通过

用户界面测试：

UI上的全部按钮均能正常工作，UI切换中不存在卡顿等问题

性能评价：

当限制识别图星级为5星时，识别性能非常可观。共进行2000多次测试，测试内容包括100张星级为5的图片，全部识别成功。识别时间平均不超过2s。

配置测试：

在FindHere运行时，QQ、微信都没有受到影响，同时其他应用也没有影响到FindHere的运行。

# 基于代码的测试覆盖

基于代码进行了控制流测试、基本路径测试、数据流测试。此外，还进行了部分基于错误的测试。测试覆盖了90%的代码，测试均通过。

# 建议措施

测试中发现unity player的初始化速度较慢，需要在今后进一步改进。