Projet Unity - Semestre 3 - 2013 / 2014

Projet LIBRE (à rendre le vendredi 10/01)

*Projet :* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Binôme :* Eudiant 1 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Eudiant 2 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Présentation / Utilisation / Tests :

*Si besoin, Expliquez le plus succinctement possible le Game Play / le but du jeu ou l’intérêt de l’application ou des scripts proposés.*

# Utilisation / Tests :

*Expliquez comment tester au mieux votre jeu / application*

*Quelle est la scène à lancer après chargement de votre projet.*

*Quels sont les touches à utiliser, etc ….*

# Valoriser votre projet

*Trois 3 éléments qui valorisent votre jeu, qui en montrent l’intérêt / l’originalité / la difficulté …. etc*

# Script avancé

*Reporter ici un script de votre application particulièrement intéressant.*