Bit

conveying information

It contains two parts.

Setup: exactly what each sequence of bits means

Outcome:send message

1.1 The Boolean Bit

Boolean functions which has one input and one output are just fout!!!

Argument	IDENTITY	NOT	ZERO	ONE	
0	0	1	0	1	
1	1	0	0	1	

Boolean functions which has two input (00 01 10 11) and one output are 2 2 2 * 2=16. The most often used are:

Argument	AND	NAND	OR	NOR	XOR
00	0	1	0	1	0
01	0	1	1	0	1
10	0	1	1	0	1
11	1	0	1	0	0

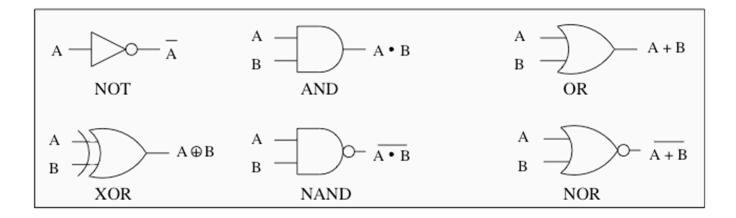
The Standard Notation:

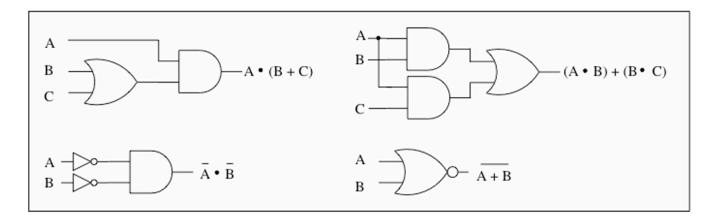
$$egin{array}{ll} NOT & \overline{A} \\ AND & A \cdot B \\ NAND & \overline{A \cdot B} \\ OR & A + B \\ NOR & \overline{A + B} \\ XOR & A \oplus B \\ \end{array}$$

Table 1.3: Boolean logic symbols

There are other possible notations for Boolean algebra. The one used here is the most comtimes AND, OR, and NOT are represented in the form AND(A,B), OR(A,B), and NOT(A). infix notation is used where $A \wedge B$ denotes $A \cdot B$, $A \vee B$ denotes A + B, and $\sim A$ denotes \overline{A} . Boo is also useful in mathematical logic, where the notation $A \wedge B$ for $A \cdot B$, $A \vee B$ for A + B, and commonly used.

1.2 The Circuit Bit





there are no loops in the circuit.

1.3 The Control Bit

2. 控制位代数 (Algebra of Control Bits)

控制位代数是布尔代数的一种变体, 其核心特性是: 只评估影响最终结果的部分表达式, 忽略无关部分。

- 与传统布尔代数的区别:
 - 布尔代数: 严格计算所有子表达式的真值,无论是否影响最终结果。
 - **控制位代数**:通过**短路求值 (Short-Circuit Evaluation) **优化计算过程,提前终止不必要的评估。

3. 短路求值 (Short-Circuit Evaluation)

短路求值是控制位代数的核心机制,常见于编程语言中的逻辑运算符(如 AND、 OR)。其规则如下:

(1) 逻辑与 (AND) 的短路行为

• 若左侧表达式为 False ,则整个表达式必为 False ,右侧表达式**无需评估。** 示例:



- 如果 x 是正数 (即 (< x 0) 为 False),则无论 y 的值如何,整个 AND 表达式的结果都是 False。
- 程序会**跳过对 (> y 0) 的检查**,直接返回 False。



1.4 The Physical Bit

If a bit is to be stored or transported, it must have a physical form.

1.5 The Quantum Bit

HARD!!!

reversibility superposition entanglement

An Advantage of Qubits

1.6 The Classical Bit

1. 经典比特的物理实现

• 大规模载体:

经典比特通过大量相同物理对象的状态来表征,例如:

- 半导体存储器:一个比特可能由约60,000个电子表示(存储在10 fF电容器,充电至 1V)。
- 无线电通信:使用大量光子传输信息。
- 冗余性优势: 因信息由大量对象共同承载,单个对象的测量或扰动不会影响整体信息。

2. 经典比特的测量特性

- 非破坏性测量:
 - 经典比特可被多次测量且不影响其状态 (因冗余载体保留足够未改变对象)。
 - 例如: 电容器的电压可反复读取, 无需重置电荷。
- 连续值与容错性:
 - 测量结果为连续范围 (如电压在0V至1V之间) , 通过设定阈值实现容错:

逻辑0: 0V - 0.2V逻辑1: 0.8V - 1V

• 中间值(0.2V - 0.8V)可能无法正确解析,但电路设计确保输出稳定在理想值附近。

3. 恢复逻辑 (Restoring Logic)

• 功能: 消除信号在传输中的微小偏差(如电压波动), 确保逻辑状态清晰。

• 例如:逻辑门输出强制归整为0V或1V,避免噪声累积。

- 意义:
 - 现代计算机的鲁棒性依赖此机制,保障长期可靠运行。
 - 通过硬件设计维持比特的稳定性,即使物理系统存在噪声。

4. 经典比特的抽象模型

- 理想化假设:
 - 比特可被无损测量和复制 (抽象忽略量子效应)。
 - 实际是量子物理的近似,但在宏观尺度下高度有效。
- 应用场景:
 - 适用于恢复逻辑电路,如CPU、内存等传统电子设备。

5. 经典比特的局限性

• 量子力学的根本约束:

- 所有物理系统最终服从量子力学, 经典比特仅为宏观近似。
- 当技术逼近微观极限(如原子/光子级元件)时,量子效应(如隧穿、叠加)将不可忽略。

• 技术发展的挑战:

- 半导体元件尺寸持续缩小(摩尔定律),预计在2015年前可能面临量子极限。
- 例如: 单个比特由极少数电子表示时, 量子噪声将破坏经典逻辑的稳定性。

6. 经典 vs. 量子比特的关键差异

特性	经典比特	量子比特		
测量影响	非破坏性,可重复测量	破坏性,测量导致坍缩		
信息载体	大量物理对象 (如电子、光子)	单个或少量量子对象(如原子、光子)		
状态表示	确定的0或1	叠加态 (0和1的线性组合)		
复制性	可无限复制	受不可克隆定理限制		
噪声容错	依赖恢复逻辑和冗余设计	需量子纠错码和相干性维持		