

## 27小型语言（二）

主要内容为：访问者模式。

【五分钟学设计模式.23.访问者模式】 [https://www.bilibili.com/video/BV1nt4y1k7j5/?share\\_source=copy\\_web&vd\\_source=1eb3ec14476ecc498848d58cf48a175d](https://www.bilibili.com/video/BV1nt4y1k7j5/?share_source=copy_web&vd_source=1eb3ec14476ecc498848d58cf48a175d)

访问者模式核心是在不修改类的情况下为类添加新内容。

以机器人举例子：

（以下是伪代码）

```
(接口)interface Visitor{
void visitCPU(CPU:cpu);
}
class UpdataVisitor（接口实现） Visitor {
public void visitCPU(CPU:cpu){
cpu.command+="1+1=2";
}
}
```

HardWare class（抽象类）：

```
String command;
accept方法（Visiter: visitor（这里面的内容是参数，这里的参数是访问者visitor））{
（抽象方法的空实现）
}
```

CPU class（HardWare的实现）：

```
accept方法（Visiter: visitor）{
visitor.visitCPU(this);
}
```

```
class robot{
private CPU cpu;
public robot(){
cpu=new CPU(command="1+1=1");
}
```

```
cpu.accept(visitor);
}
```

```
public class VisitorPattern{  
main(){  
robot r=new robot();  
//(此时robot r 的cpu中的command是“1+1=1”)
```

```
    Visitor updatePack=new UpdateVisitor();  
    r.accept(updatePack);  
    //此时robot r 的cpu中的command是“1+1=11+1=2”  
}
```

```
}
```