

9.避免调试

调试很麻烦，尽量减少调试次数和调试的内容长度

1.模块化编程

2.用junit加断言来测试

3.静态检查等尽早发现错误

4.增量式开发（就是开发一点，调试一点，再开发一点，再调试一点。）