

# 华容道项目接口文档

## 1.需要实现：

- 登录界面（账号，密码，登录按钮，注册按钮，访客登录）
- 注册界面（用户名，密码，重复确认密码，邮箱框，发送验证信息）
- 主展示界面（三部分，上方有一行型的logo，左侧为选择界面，中间为主要界面）
- 一种游戏界面（记录步数，存档功能（每次重新开始后要重来，只有点击存档才能到上次存储位置，Ai帮助，显示观战者）
- 排行榜界面（仅显示胜利次数排行榜。）
- 观战界面（可以查看有哪些人正在玩，然后点击观战就能查看当前对局）。

## 2.接口文档:

### 1. 用户管理

#### 1.1 用户列表查询

##### 1.1.1 基本信息

请求路径： `/users`

请求方式： `GET`

作用：该接口用于用户列表的条件分页查询

##### 1.1.2 请求参数

参数格式： `queryString`

参数说明：

参数名称	是否必须	示例	备注
username	否	zhangsan	根据名字查询
award_count	否	3	根据获胜次数查询

page	必须	3	当前查询第几页
pageSize	必须	10	当前每页展示多少人

请求数据示例：

```
/users?username=zhangsan&award_count=2&page=1&pageSize=10
```

1.1.3 响应数据

参数格式： application/json

参数说明：

名称	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码, 1 成功 , 0 失败
msg	string	非必须	提示信息
data	object	必须	返回的数据
- total	number	必须	总记录数
- rows	object []	必须	数据列表
- id	number	非必须	id
- username	string	非必须	用户名
- award_count	number	非必须	胜利次数
- image	string	非必须	图像

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2    "code": 1,
3    "msg": "success",
4    "data": {
5      "total": 2,
6      "rows": [
7        {
8          "id": 1,
9          "username": "jinyong",
10         "award_count": 2,
```

```
11         "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg"
12     },
13     {
14         "id": 2,
15         "username": "liming",
16         "award_count": 1,
17         "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg"
18     }
19 ]
20 }
21 }
```

## 1.2 删除用户

### 1.2.1 基本信息

请求路径: `/users`

请求方式: `DELETE`

接口描述: 该接口用于批量删除用户的数据信息

### 1.2.2 请求参数

参数格式: 查询参数

参数说明:

参数名	类型	示例	是否必须
ids	数组 array	1,2,3	必须

请求参数样例: `/users?ids=1,2,3`

### 1.2.3 响应数据

参数格式: `application/json`

参数说明:

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成功，0 代表失败
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

### 1.3 添加用户

#### 1.3.1 基本信息

请求路径： /users

请求方式： POST

接口描述：该接口用于添加用户的信息

#### 1.3.2 请求参数

参数格式： application/json

参数说明：

名称	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
award_count	number	必须	获奖数
email	string	必须	邮箱号
password	string	必须	密码
image	string	非必须	图像

请求数据样例：

代码块

```
1  {
2    "username": "linpingzhi",
3    "password": "123456",
4    "email": "123456@qq.com",
5    "award_count": 0,
6    "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-03-07-37-38222.jpg"
7  }
```

### 1.3.3 响应数据

参数格式: `application/json`

参数说明:

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码, 1 代表成功
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例:

代码块

```
1  {
2    "code":1,
3    "msg":"success",
4    "data":null
5  }
```

## 1.4 根据ID查询

### 1.4.1 基本信息

请求路径: `/users/{id}`

请求方式: `GET`

接口描述: 该接口用于根据主键ID查询用户的信息

### 1.4.2 请求参数

参数格式：路径参数

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
id	number	必须	用户ID

请求参数样例：`/users/1`

1.4.3 响应数据

参数格式：`application/json`

参数说明：

名称	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码, 1 成功 , 0 失败
msg	string	非必须	提示信息
data	object	必须	返回的数据
- id	number	非必须	id
- username	string	非必须	用户名
- award_count	number	非必须	获胜次数
- image	string	非必须	图像

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2    "code": 1,
3    "msg": "success",
4    "data": {
5      "id": 2,
6      "username": "zhangwuji",
7      "award_count": 0,
8      "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg"
9    }
10 }
```

## 1.5 查询全部用户

### 1.5.1 基本信息

请求路径：`/users/list`

请求方式：`GET`

接口描述：该接口用于查询全部用户信息

### 1.5.2 请求参数

无

### 1.5.3 响应数据

参数格式：`application/json`

参数说明：

名称	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码, 1 成功 , 0 失败
msg	string	非必须	提示信息
data	object[]	必须	返回的数据
- id	number	必须	id
- username	string	必须	用户名
- email	string	必须	邮箱
- award_count	number	非必须	获胜次数
- image	string	非必须	图像

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2    "code": 1,
3    "msg": "success",
4    "data": [
5      {
6        "id": 1,
7        "username": "jinyong",
8        "award_count": 2,
```

```
9      "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg"
10    },
11    {
12      "id": 2,
13      "username": "liming",
14      "award_count": 1,
15      "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg"
16    }
17  ]
18 }
```

## 1.6 修改头像

### 1.6.1 基本信息

请求路径： `/users/image`

请求方式： `POST`

接口描述：该接口用于修改用户头像

### 1.6.2 请求参数

参数格式： `application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
image	string	必须	更换的头像

代码块

```
1  {
2    "username": "linpingzhi",
3    "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-03-07-37-38222.jpg"
4  }
```

### 1.6.3 响应数据

参数格式： `application/json`



参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

## 1.7 获奖数加一

### 1.7.1 基本信息

请求路径：`/users/award`

请求方式：`POST`

接口描述：该接口用于使得获奖数加一

### 1.7.2 请求参数

参数格式：`application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名

代码块

```
1  {
2      "username": "linpingzhi"
3  }
```

### 1.7.3 响应数据

参数格式：`application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

## 1.8 存储当前状态

### 1.8.1 基本信息

请求路径：`/users/storeLayout`

请求方式：`POST`

接口描述：该接口用于存储当前用户的棋盘状态和步数

### 1.8.2 请求参数

参数格式：`application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
count	number	必须	步数
layout	string	必须	棋局状态

代码块

```
1  {
2    "username": "linpingzhi",
3    "count": 3,
4    "layout": "35131111241222222002"
5  }
```

1.8.3 响应数据

参数格式： application/json

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2    "code":1,
3    "msg":"success",
4    "data":null
5  }
```

1.9 获得存档

1.9.1 基本信息

请求路径： /users/getLayout

请求方式： POST

接口描述：该接口用于存储当前用户的棋盘状态和步数

1.9.2 请求参数

参数格式： application/json

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
count	number	必须	步数
layout	string	必须	棋局状态

代码块

```
1  {
2      "username": "linpingzhi"
3  }
```

1.9.3 响应数据

参数格式： application/json

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据
-count	number	必须	步数
-layout	string	必须	棋局状态

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data": [
```

```
5      {
6          "count": 3,
7          "layout": "35131111241222222002"
8      }
9  ]
10 }
```

## 1.10 当用户进入Game界面后将其添加到usingame

### 1.10.1 基本信息

请求路径: `/users/addPlayingUsers`

请求方式: `post`

接口描述: 该接口用于存储进入Game界面后用户的基本信息

### 1.10.2 请求参数

参数格式: `application/json`

参数说明:

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
image	string	必须	更换的头像
layout	string	必须	棋盘现状

代码块

```
1  {
2      "username": "linpingzhi",
3      "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-03-07-37-38222.jpg",
4      "layout": "35131111241222222002"
5  }
```

### 1.10.3 响应数据

参数格式: `application/json`

参数说明:

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

## 1.11 当用户layout修改后，更新其usingame的layout

### 1.11.1 基本信息

请求路径：`/users/changePlayingUser`

请求方式：`post`

接口描述：该接口用于存储进入Game界面后用户的基本信息

### 1.11.2 请求参数

参数格式：`application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名
layout	string	必须	棋盘现状

代码块

```
1  {
2      "username": "linpingzhi",
3      "layout": "35131111241220022222"
4  }
```

### 1.11.3 响应数据

参数格式： application/json

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

## 1.12 当用户离开Game界面后将其从useringame中删除

### 1.12.1 基本信息

请求路径： /users/deletePlayingUser

请求方式： post

接口描述：该接口用于存储进入Game界面后用户的基本信息

### 1.12.2 请求参数

参数格式： application/json

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
username	string	必须	用户名

代码块

```
1  {
2      "username": "linpingzhi"
3  }
```

### 1.12.3 响应数据

参数格式：`application/json`

参数说明：

参数名	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码，1 代表成
msg	string	非必须	提示信息
data	object	非必须	返回的数据

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2      "code":1,
3      "msg":"success",
4      "data":null
5  }
```

## 1.13 获取当前在观战界面游玩的用户列表

### 1.13.1 基本信息

请求路径：`/users/getPlayingUsers`

请求方式：`get`

接口描述：该接口用于获取当前在观战界面游玩的用户列表，方便在观战界面展示

### 1.13.2 请求参数

无

### 1.13.3 响应数据

参数格式：`application/json`

参数说明：



名称	类型	是否必须	备注
code	number	必须	响应码, 1 成功 , 0 失败
msg	string	非必须	提示信息
data	object[]	必须	返回的数据
- username	string	必须	用户名
- image	string	非必须	图像

响应数据样例：

代码块

```
1  {
2    "code": 1,
3    "msg": "success",
4    "data": [
5      {
6        "username": "jinyong",
7        "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg",
8        "layout": "3513111124122222002"
9      },
10     {
11       "username": "liming",
12       "image": "https://web-framework.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/2022-09-02-00-27-53B.jpg",
13       "layout": "3513111124122222002"
14     }
15   ]
16 }
```