Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное учреждение высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»

Институт «Электронных и информационных систем»

Кафедра «Информационных систем и технологий»

**Очереди сообщений в UNIX и работа с ними**

Лабораторная работа №7 по учебной дисциплине «Операционные системы»

По направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Отчёт

Принял преподаватель:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ананьев В. В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Выполнил студент группы 9091:

\_\_\_\_\_\_\_ Кудрявцев В.В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Великий Новгород

2021

**Цель лабораторной работы**

Цель работы: познакомиться с механизмом общения между процессами, используя очереди сообщений в UNIX.

**Исходный текст программы**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <pthread.h>

#include <unistd.h>

#include <string.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/ipc.h>

#include <sys/msg.h>

struct thread\_args

{

size\_t msgId;

};

struct my\_msg

{

long mtype;

char mtext[4];

};

void print\_nums(char \*nums, int c)

{

for (int i = 0; i < c; i++)

{

printf("%d ", nums[i]);

}

printf("\n");

}

void \*mainTask(void \*thread\_args)

{

struct thread\_args \*args = (struct thread\_args \*)thread\_args;

size\_t msgId = args->msgId;

struct my\_msg send;

struct my\_msg recive;

char nums[4];

srand((unsigned)(time(0)));

for (int i = 0; i < 4; i++)

{

nums[i] = rand() % 10;

}

print\_nums(nums, 4);

for (int i = 0; i < 4; i++)

{

send.mtext[i] = nums[i];

}

send.mtype = 1;

msgsnd(msgId, &send, sizeof(send), 0);

msgrcv(msgId, &recive, sizeof(recive), 2, 0);

int p\_count = recive.mtext[0];

printf("Permutations:\n");

for (int i = 0; i < p\_count; i++)

{

msgrcv(msgId, &recive, sizeof(recive), 2, 0);

print\_nums(recive.mtext, 4);

}

printf("Permutations count:%d\n", p\_count);

msgctl(msgId, IPC\_RMID, NULL);

return NULL;

}

void \*childTask(void \*thread\_args)

{

struct thread\_args \*args = (struct thread\_args \*)thread\_args;

size\_t msgId = args->msgId;

struct my\_msg send;

struct my\_msg recive;

msgrcv(msgId, &recive, sizeof(recive), 1, 0);

char p[24][4];

int p\_count = 0;

for (int i = 0; i < 4; i++)

{

for (int j = 0; j < 4; j++)

{

if (j == i)

continue;

for (int k = 0; k < 4; k++)

{

if (k == i || k == j)

continue;

int l = 6 - i - j - k;

char curr\_p[4];

curr\_p[0] = recive.mtext[i];

curr\_p[1] = recive.mtext[j];

curr\_p[2] = recive.mtext[k];

curr\_p[3] = recive.mtext[l];

char unique = 1;

for (int m = 0; m < p\_count; m++)

{

if (memcmp(p[m], curr\_p, 4) == 0)

{

unique = 0;

break;

}

}

if (unique)

{

memcpy(p[p\_count], curr\_p, 4);

p\_count++;

}

}

}

}

send.mtext[0] = p\_count;

send.mtype = 2;

msgsnd(msgId, &send, sizeof(send), 0);

for (int i = 0; i < p\_count; i++)

{

memcpy(send.mtext, p[i], 4);

send.mtype = 2;

msgsnd(msgId, &send, sizeof(send), 0);

}

return NULL;

}

int main()

{

int msgId = msgget(IPC\_PRIVATE, 0600 | IPC\_CREAT);

struct thread\_args \*args;

args->msgId = msgId;

pthread\_t mainThread, childThread;

pthread\_create(&mainThread, NULL, mainTask, (void \*)args);

pthread\_create(&childThread, NULL, childTask, (void \*)args);

pthread\_join(mainThread, NULL);

}

**Результат выполнения программы**

>>make

gcc msg.c -pthread -o msg

./msg

2 5 5 3

Permutations:

2 5 5 3

2 5 3 5

2 3 5 5

5 2 5 3

5 2 3 5

5 5 2 3

5 5 3 2

5 3 2 5

5 3 5 2

3 2 5 5

3 5 2 5

3 5 5 2

Permutations count:12

**Вывод:** В процессе выполнения лабораторной работы я на практике познакомился с работой сообщений в UNIX.