Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное учреждение высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»

Институт «Электронных и информационных систем»

Кафедра «Информационных систем и технологий»

**Организация FS в UNIX. Работа с файлами. Понятие о memory mapped files.**

Лабораторная работа №8 по учебной дисциплине «Операционные системы»

По направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Отчёт

Принял преподаватель:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ананьев В. В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Выполнил студент группы 9091:

\_\_\_\_\_\_\_ Кудрявцев.В.В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Великий Новгород

2021

**Цель работы:** Ознакомление с механизмами работы с файлами в UNIX.

**Задание:**

Написать программу для работы с файлами, проецируемыми в память.

В параметрах командной строки программа должна получить имена двух файлов.

Первый файл должен содержать входные данные - короткий текст на английском языке. Достаточно нескольких предложений. (Например, их можно скопировать со страницы справки man mmap, или с любой страницы из интернета.)

Второй файл (выходной) требуется открыть, если надо, то создать, и спроецировать в память текущего процесса.

Программа должна прочитать входной файл, размещая получаемые данные в памяти, в которую спроецирован выходной файл.

В конце работы требуется освободить все выделенные ресурсы и закрыть оба файла.

В отчете привести исходный код программы, а также содержимое и размеры обоих файлов после окончания работы программы.

Примечание.

Для того, чтобы создать файл достаточного размера требуется сначала узнать размер входного файла с текстом. Если файл создается заведомо большего размера, без проверки требуемого количества памяти, то количество баллов за лабораторную снижается на 1.

**Исходный текст программы**

#include <stdio.h>

#include <sys/mman.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <fcntl.h>

#include <unistd.h>

int main(int argc, char \*argv[]){

const char \*input\_file\_name = argv[1];

const char \*output\_file\_name = argv[2];

int input\_file = open(input\_file\_name, O\_RDONLY, 0600);

int output\_file = open(output\_file\_name, O\_RDWR | O\_CREAT, 0600);

struct stat st;

stat(input\_file\_name, &st);

int file\_size = st.st\_size;

ftruncate(output\_file, file\_size);

char \*output\_file\_data = (char \*)mmap(NULL, file\_size, PROT\_WRITE | PROT\_READ, MAP\_SHARED, output\_file, 0);

read(input\_file, output\_file\_data, file\_size);

munmap(output\_file\_data, file\_size);

close(input\_file);

close(output\_file);

}

**Результат выполнения программы**

>>make

gcc main.c -o main

./main testfile.dat testfile.dat

**Вывод:** в процессе выполнения изучения теории лабораторной работы №8 я познакомился с работой с файлами в UNIX.