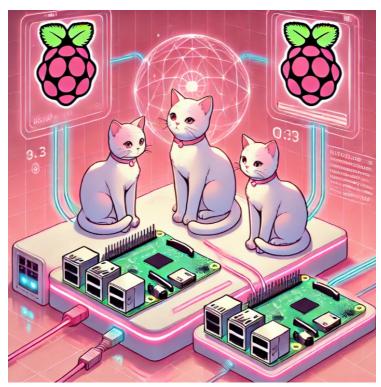
# Arbeitsbericht

Modul RPi 2 (Display)



 ${\rm Abb^1}{:}$  Ein Bild zum thema Raspberry PI

Name: Lena-Marie Kaufleitner, Felix Neumayer

Klasse: 4AHITS Fach: ITP2I

Datum: 24.01.2025

 $<sup>^1\</sup>mathrm{Ai}$  Genrated mit DALL:E

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Inbetriebnahme des Displays	3
3	Python-Programm zur Anzeige von Text	3
4	Automatischer Start des Skripts4.1 Shell-Skript4.2 Script ausführbar machen4.3 rc.local anpassen	
5	Font-Download	4
6	Fazit	5

### 1 Einleitung

In diesem Arbeitsbericht wird die Einrichtung eines 0,96 Zoll OLED SSD1306 Displays mit I2C-Schnittstelle am Raspberry Pi beschrieben. Die Aufgabe bestand darin, das Display in Betrieb zu nehmen, ein Python-Programm zu erstellen, das Netzwerkdetails ausgibt und das Programm anschließend so einzurichten, dass es beim Systemstart automatisch startet. Das Display kommuniziert über den sogenannten I2C-Bus (Inter-Integrated Circuit). Dieser Bus ermöglicht es, dass mehrere Geräte über nur zwei Datenleitungen (SDA, SCL) angeschlossen werden können. Für viele Sensoren und Displays beim Raspberry Pi ist I2C die Standard-Kommunikationsart. Abb<sup>2</sup>

### 2 Inbetriebnahme des Displays

Die Verkabelung des Displays erfolgte gemäß der Spezifikationen des SSD1306:

Display	Raspberry Pi
VCC	3.3V
GND	GND
SCL	GPIO3 (Pin 5)
SDA	GPIO2 (Pin 3)

Zur Aktivierung der I2C-Schnittstelle:

```
sudo raspi-config
# Interfacing Options -> I2C aktivieren
sudo apt update
sudo apt install -y i2c-tools python3-pip
```

Hintergrund: Die I2C-Schnittstelle muss softwareseitig aktiviert werden, da sie standardmäßig deaktiviert ist, um ungewollte Störungen auf dem Bus zu vermeiden.

## 3 Python-Programm zur Anzeige von Text

Das Python-Programm liest dynamisch Netzwerkdaten vom Raspberry Pi aus und zeigt diese auf dem Display an:

```
import board
import busio
import adafruit_ssd1306
import netifaces as ni
import ipaddress
# I2C-Schnittstelle initialisieren
i2c = busio.I2C(board.SCL, board.SDA)
oled = adafruit_ssd1306.SSD1306_I2C(128, 64, i2c)
# Netzwerkdetails ermitteln
iface_name = "wlan0" # Netzwerk-Interface
ip = ni.ifaddresses(iface_name)[ni.AF_INET][0]['addr']
netmask = ni.ifaddresses(iface_name)[ni.AF_INET][0]['netmask']
iface = ipaddress.IPv4Interface(f"{ip}/{netmask}")
hostname = ni.gateways()['default'][ni.AF_INET][1]
# Text auf dem Display ausgeben
oled.fill(0)
```

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Quelle:https://www.elektronik-kompendium.de/sites/raspberry-pi/1907101.html

```
oled.text(f"Hostname:_{\square}{hostname}", 0, 0) oled.text(f"IP:_{\square}{iface.ip}", 0, 10) oled.text(f"Netmask:_{\square}/{iface.network.prefixlen}", 0, 20) oled.show()
```

#### Erklärung:

- netifaces: Liest IP-Adresse und Netzmaske aus dem Netzwerkinterface.
- ipaddress: Wandelt die Netzmaske in die Kurzschreibweise (/24) um.
- adafruit\_ssd1306: Nutzt den Framebuffer des Displays zur Anzeige. 345

## 4 Automatischer Start des Skripts

#### 4.1 Shell-Skript

Erstellen eines Shell-Skripts zum Starten des Python-Programms:

nano /home/pi/dev/runrc.sh

Inhalt:

```
#!/bin/bash
cd /home/pi/dev
python3 display_text.py > log.txt 2>&1 &
```

Hinweis: Alle Ausgaben (inklusive Fehler) werden in die log.txt geschrieben.

#### 4.2 Script ausführbar machen

chmod +x /home/pi/dev/runrc.sh

#### 4.3 rc.local anpassen

```
sudo nano /etc/rc.local
Vor exit 0 einfügen:
sudo -u pi /home/pi/dev/runrc.sh
```

Hintergrund: Durch sudo -u pi läuft das Script als Benutzer pi, da einige Bibliotheken als root nicht korrekt funktionieren.

#### 5 Font-Download

Zur besseren Textdarstellung wurde ein Font heruntergeladen:

wget https://github.com/adafruit/Adafruit\_CircuitPython\_framebuf/raw/main/examples/font5x8.bin

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Quelle: https://pypi.org/project/netifaces/

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Quelle:https://docs.python.org/3/library/ipaddress.html

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Quelle: https://circuitpython.readthedocs.io/projects/ssd1306/en/latest/

Hinweis: Fonts sind nicht zwingend notwendig, verbessern aber die Lesbarkeit.



## 6 Fazit

Das Display wurde erfolgreich in Betrieb genommen. Das Python-Skript zeigt korrekt die Netzwerkdaten an und startet nach der Einrichtung automatisch beim Booten des Raspberry Pi. Die Einbindung des Displays sowie die Netzwerkabfrage über Python verlief ohne größere Probleme.