ITS1 Arbeitsbericht: Grundlagen der Shell

1.Grundlagen der UNIX Shell:	1
Markdown:	
1.1 Code in Markown	
2. Shell Kommandos	
2.1 Optionen von Kommands	2
3. Argumente	2
4. History:	
5. Tastenkombinationen	
6. Filesystem	3

1.Grundlagen der UNIX Shell:

Markdown:

Markdown ist ein pures Textfomat

"#" vor die Überschrift für Überschriftformatierug

"**" vorne und hinten, um Fetten Text zu bekommen

1.1 Code in Markown

Mit 3 Backsticks und dazwischen der code, kann code ausgegeben werden:

```
int a=42;
if(a>30)
{
  pintf("hallo\n");
}

auch mit syntax coloring:
Name der sprache indem der code geschrieben ist nach dn backsticks
```c++
int a=42;
if(a>30)
```

its1 1

```
{
pintf("hallo\n");
}
''sh' für shell Kommandos
''`sh
$date
```

### 2. Shell Kommandos

```
User$ = normaler User

User# = Administrator

Shell = textorientierte benutzerschnittstelle

prompt = "stelle" der Eingabe

nicht gültiger command -> Fehlermeldung:
```

```
√/grundlgen$ gggsso
bash: gggssö: command not found
```

#### 2.1 Optionen von Kommands

`-I` für ISO Vormat bei `date`

Dokumentation der befehle:

- `--help`
- man Pages: `man date` -> funktioniert nur wenn installiert (nicht bei Replit)
- Google benutzen

# 3. Argumente

```
Daten mit denen der Befehl arbeiten soll
```

```sh

\$ echo Hallo Welt

• • • •

echo -n -> neuer Absatz

its1

4. History:

speichert die zuletzt eingegeben befehle und gibt sie aus wenn der Befehl eingegeben wird

Alternative -> Pfeiltaste nach oben...der zuletzt eingegebene Befehl wird in die Eingabezeile geschrieben

5. Tastenkombinationen

^Α

^E

^C...Abbruch

6. Filesystem

aktuell Position = Arbeitsverzeichnis (sieht man ganz links)

```
√/grundlgen$ echo HalloWelt
```

pwd= print working direktory

Is... list directory = listet die Dateien im Verzeichnis auf

```
∾/<mark>grundlgen$</mark> ls
README.md replit.nix
```

Is-a... all (auch hidde files)

```
~/grundlgen$ ls -a
. .. .cache README.md .replit replit.nix
```

ls –la...zeigt hidden files an und gibt mehr Informationen über sie heraus

its1 1