```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────┐
│   Thoughts.Game.GameMap.Map         │
├─────────────────────────────────────┤
│ - mapElements                       │
│ - spawnableMapElements              │
├─────────────────────────────────────┤
│ + GenerateNew()                     │
│ + GetExecutionPlanToCover()         │
│ - SpawnMapElement()                 │
│ - GetSpawnableGameObject()          │
│ - GenerateMapElements()             │
│ - SpawnRandom()                     │
│ - SetupNewNavMeshes()               │
│ - GenerateMobs()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```