```
                    ┌─────────────────────────────┐
                    │      MonoBehaviour          │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │                             │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │                             │
                    └─────────────────────────────┘
                                  △
                                  │
                                  │
  ┌──────────────────────────────────────────────┐
  │      Thoughts.Game.GameMap.Map                │
  ├──────────────────────────────────────────────┤
  │  - mapElements                                │
  │  - spawnableMapElement                        │
  ├──────────────────────────────────────────────┤
  │  + GenerateNew()                              │
  │  + GetExecutionPlanToCover()                  │
  │  - SpawnMapElement()                          │
  │  - GetSpawnableGameObject()                   │
  │  - GenerateMapElements()                      │
  │  - SpawnRandom()                              │
  │  - SetupNewNavMeshes()                        │
  │  - GenerateMobs()                             │
  └──────────────────────────────────────────────┘
```