```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  Thoughts.Game.GameMap.Map      │
├─────────────────────────────────┤
│ - mapElements                   │
│ - spawnableMapElement           │
├─────────────────────────────────┤
│ + GenerateNew()                 │
│ + GetSpawnableGameObject()      │
│ + GetExecutionPlanToCover()     │
│ - SpawnMapElement()             │
│ - GenerateMapObjects()          │
│ - SpawnRandom()                 │
│ - BuildNavMeshes()              │
│ - GenerateMobs()                │
└─────────────────────────────────┘
```