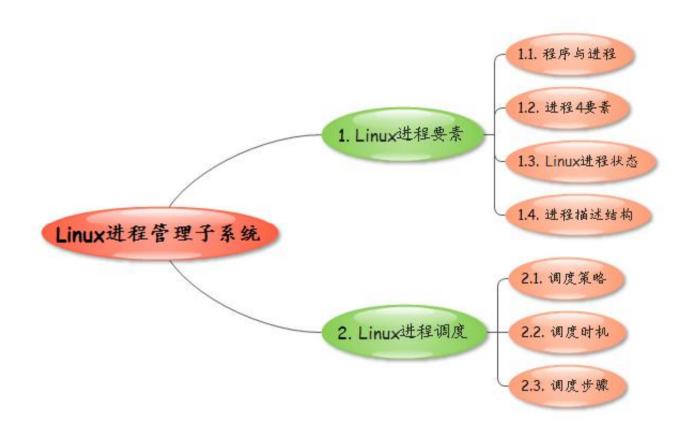


LINUX进程管理 (V2014)

# 课程索引

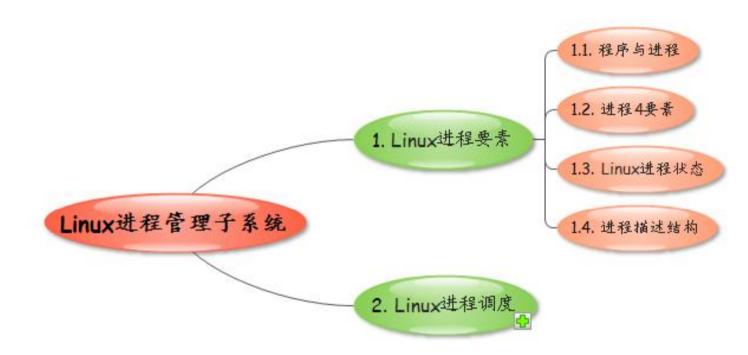






# 1. Linux进程要素







## 1.1 进程与程序



# 程序

存放在磁盘上的一系列代码和数据的可执行映像,是一个静止的实体

### 进程

是一个执行中的程序,它是动态的实体

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 1.2 进程四要素



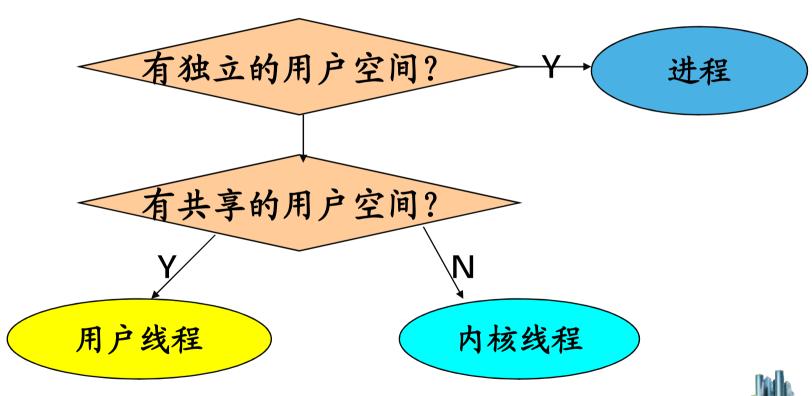
- 1. 有一段程序供其执行。这段程序不一定是某个进程所专有,可以与其他进程共用。
- 2. 有进程专用的内核空间堆栈。
- 3. 在内核中有一个task\_struct数据结构,即通常所说的"进程控制块"。有了这个数据结构,进程才能成为内核调度的一个基本单位接受内核的调度。



# 1.2 进程四要素



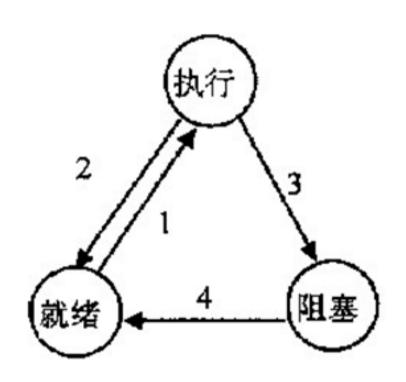
4. 有独立的用户空间。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



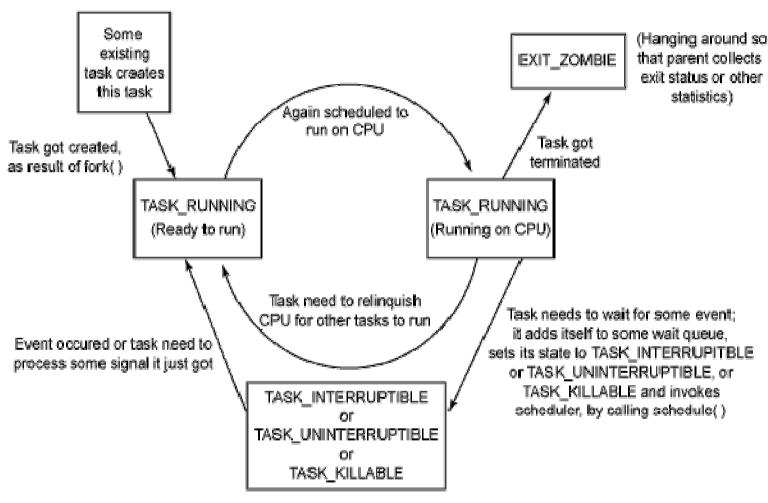




嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596







嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





#### 1. TASK\_RUNNING

进程正在被CPU执行,或者已经准备就绪,随时可以执行。当一个进程刚被创建时,就处于TASK\_RUNNING状态。

#### 2. TASK\_INTERRUPTIBLE

处于等待中的进程,待等待条件为真时被唤醒,也可以被信号或者中断唤醒。





#### 3. TASK\_UNINTERRUPTIBLE

处于等待中的进程,待资源有效时唤醒,但不可以由其它进程通过信号(signal)或中断唤醒。

#### 4. TASK\_KILLABLE

Linux2.6.25新引入的进程睡眠状态,原理类似于TASK\_UNINTERRUPTIBLE,但是可以被致命信号(SIGKILL)唤醒。



5. TASK\_TRACED 正处于被调试状态的进程。

6. TASK\_DEAD 进程退出时(调用do\_exit),所处的状态。



# 1.4 Linux进程描述



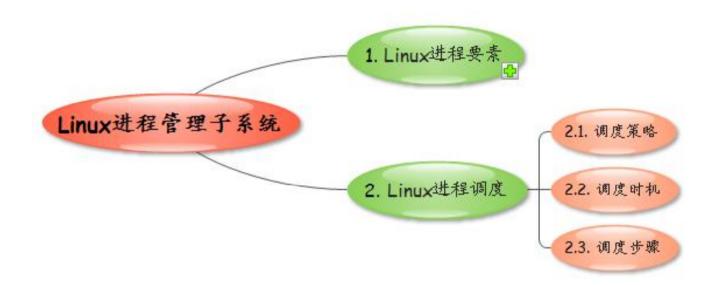
在Linux内核代码中,线程、进程都使用结构 task\_struct(sched.h)来表示,它包含了大量描述进程/线程的信息,其中比较重要的有:

- ∨pid\_t pid; //进程号
- Vlong state; //进程状态
- Vint prio; //进程优先级



# 2. 进程调度







# 2.1 什么是调度



### 从就绪的进程中选出最适合的一个来执行。

### 学习调度需要掌握哪些知识点?

- 1、调度策略
- 2、调度时机
- 3、调度步骤



# 2.1 调度策略



- VSCHED\_NORMAL(SCHED\_OTHER):普通的分 时进程
- VSCHED\_FIFO: 先入先出的实时进程
- VSCHED\_RR: 时间片轮转的实时进程
- VSCHED\_BATCH: 批处理进程
- VSCHED\_IDLE: 只在系统空闲时才能够被调度执行的进程



### 2.2 调度时机



什么时候发生调度? 即schedule()函数什么时候被调用?



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 2.2 调度时机-主动式



在内核中直接调用schedule()。当进程需要等待资源等而暂时停止运行时,会把自己的状态置于挂起(睡眠),并主动请求调度,让出CPU。

### 范例:

- 1. current->state = TASK\_INTERRUPTIBLE;
- 2. schedule();



# 2.2 调度时机-被动式



被动式调度又名:抢占式调度。分为:用户态抢占(Linux2.4、Linux2.6)和内核态抢占(Linux2.6)。





## 2.2 调度时机-用户态抢占



用户抢占发生在:

- ✓ 从系统调用返回用户空间。
- V 从中断处理程序返回用户空间。

内核即将返回用户空间的时候,如果need\_resched标志被设置,会导致schedule()被调用,即发生用户抢占。

- ∨ 当某个进程耗尽它的时间片时,会设置need\_resched标志
- ∨ 当一个优先级更高的进程进入可执行状态的时候,也会设置 need\_resched标志。

# 2.2 调度时机-内核态抢占



#### 用户态抢占缺陷

进程/线程一旦运行到内核态,就可以一直执行,直到它主动放弃或时间片耗尽为止。这样会导致一些非常紧急的进程或线程将长时间得不到运行,降低整个系统的实时性。

### 改进方式

允许系统在内核态也支持抢占,更高优先级的进程/线程可以抢占正在内核态运行的低优先级进程/线程。



# 2.2 调度时机-内核态抢占



内核抢占可能发生在:

- >中断处理程序完成,返回内核空间之前。
- >当内核代码再一次具有可抢占性的时候, 如解锁及使能软中断等。



# 2.2 调度时机-内核态抢占



在支持内核抢占的系统中,某些特例下是不允许抢占的:

- V内核正在运行中断处理。
- ∨ 内核正在进行中断上下文的Bottom Half(中断的底半部)处理。 硬件中断返回前会执行软中断,此时仍然处于中断上下文中。
- ✓ 进程正持有spinlock自旋锁、writelock/readlock读写锁等, 当持有这些锁时,不应该被抢占,否则由于抢占将可能导致其 他进程长期得不到锁,而让系统处于死锁状态。
- ∨ 内核正在执行调度程序Scheduler。抢占的原因就是为了进行 新的调度,没有理由将调度程序抢占掉再运行调度程序。



# 2.2 调度时机-抢占计数



为保证Linux内核在以上情况下不会被抢占,抢占式内核使用了一个变量preempt\_count,称为内核抢占计数。这一变量被设置在进程的thread\_info结构中。每当内核要进入以上几种状态时,变量preempt\_count就加1,指示内核不允许抢占。每当内核从以上几种状态退出时,变量preempt\_count就减1,同时进行可抢占的判断与调度。



# 2.3 调度步骤



### Schedule函数工作流程如下:

- 1). 清理当前运行中的进程;
- 2). 选择下一个要运行的进程;
- 3). 设置新进程的运行环境;
- 4). 进程上下文切换。

