

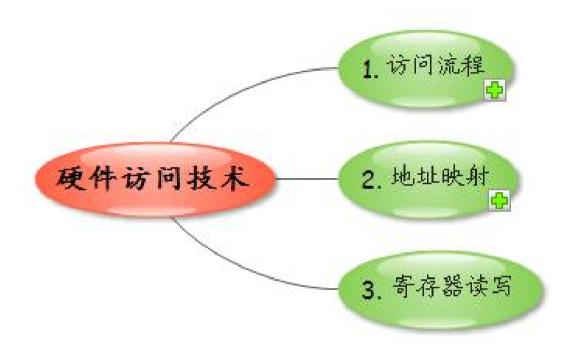
www.enjoylinux.cn

硬件访问技术 (v2014)

法律责任。

课程索引





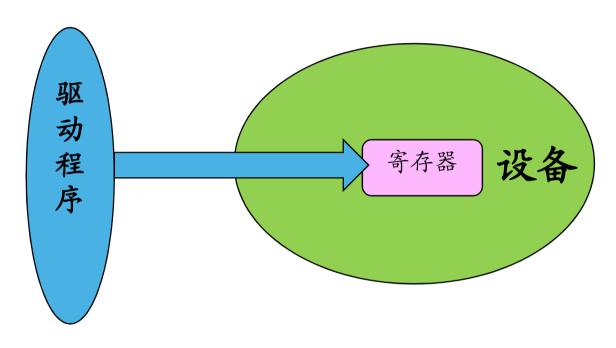
嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



1.1 硬件访问实质

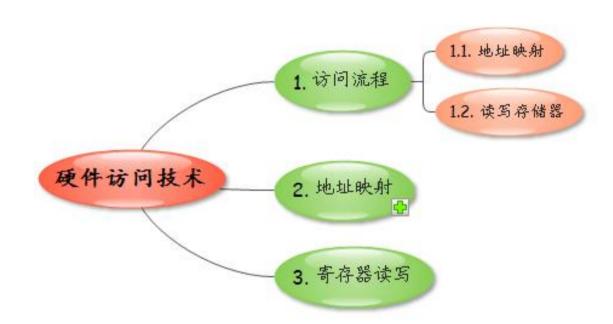




驱动程序控制设备,主要是通过访问设备内的寄存器来达到控制目的,因此我们讨论如何访问硬件,就成了如何访问这些寄存器了.

1.2 访问流程







2. 地址映射

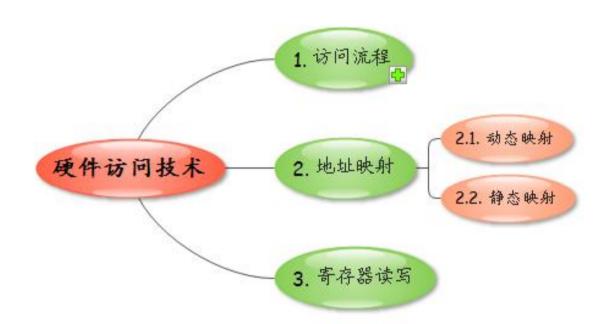


在Linux系统中,无论是内核程序还是应用程序,都只能使用虚拟地址,而芯片手册中给出的硬件寄存器地址或者RAM地址则是物理地址,无法直接使用,因此,我们读写寄存器的第1步就是将将它的物理地址映射为虚拟地址。



2. 地址映射







2.1 动态映射



所谓动态映射,是指在驱动程序中采用ioremap函数将物理地址映射为虚拟地址。

原型: void * ioremap(physaddr, size)

参数:

Physaddr: 待映射的物理地址

Size: 映射的区域长度

返回值:映射后的虚拟地址



2.2 静态映射



所谓静态映射,是指Linux系统根据用户事先指定的映射关系,在内核启动时,自动地将物理地址映射为虚拟地址。

- 1. 如何事先指定映射关系?
- 2. 内核启动时,在什么地方完成自动映射?



2.2 映射关系



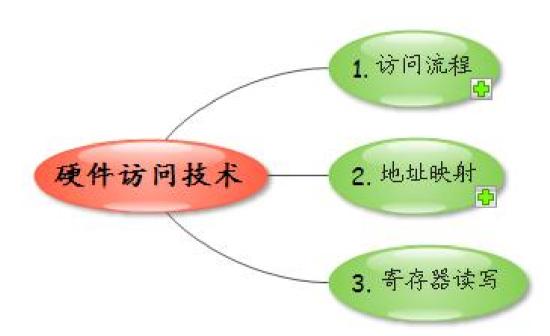
在静态映射中,用户是通过map_desc结构来指明物理地址与虚拟地址的映射关系。

```
struct map_desc {
    unsigned long virtual; /* 映射后的虚拟地址 */
    unsigned long pfn; /* 物理地址所在的页帧号 */
    unsigned long length; /* 映射长度 */
    unsigned int type; /* 映射的设备类型 */
};
```

pfn: 利用___phys_to_pfn(物理地址)可以计算出物理地址所在的物理页帧号

3. 寄存器读写





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



3. 寄存器读写



在完成地址映射后,就可以读写寄存器了,Linux内核 提供了一系列函数,来读写寄存器。

```
unsigned ioread8(void *addr)
unsigned ioread16(void *addr)
unsigned ioread32(void *addr)
unsigned readb(address)
unsigned readw(address)
unsigned readl(address)
```

void iowrite8(u8 value, void *addr)
void iowrite16(u16 value, void *addr)
void iowrite32(u32 value, void *addr)
void writeb(unsigned value, address)
void writew(unsigned value, address)
void writel(unsigned value, address)

