

www.enjoylinux.cn

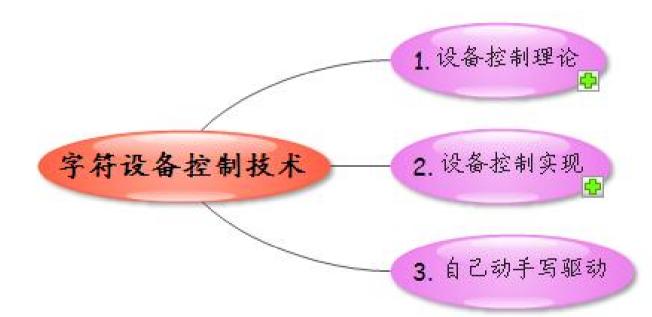
字符设备控制技术 (v2014)

版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限的现代,开保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该证,是一个证明,如何从事商业,数学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其

法律责任。

课程索引

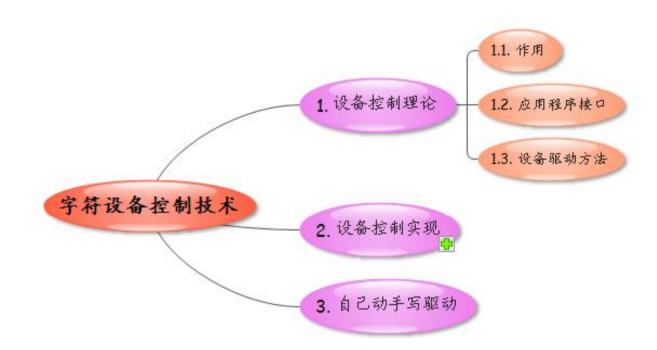






1. 设备控制理论







1.1 控制理论-作用



大部分驱动程序除了需要提供读写设备的能力外,还需要具备控制设备的能力。比如:改变波特率。





1.2 设备控制-应用函数



在用户空间,使用ioctl系统调用来控制设备,原型如下:

int ioctl(int fd, unsigned long cmd,...)

fd: 要控制的设备文件描述符

cmd: 发送给设备的控制命令

...: 第3个参数是可选的参数,存在与否是依赖于控制命令(第 2 个参数)。



1.3 设备控制-驱动函数



当应用程序使用ioctl系统调用时,驱动程序将由如下函数来响应:

1: 2.6.36 之前的内核

long (*ioctl) (struct inode* node ,struct file* filp, unsigned int cmd,unsigned long arg)

2: 2.6.36之后的内核

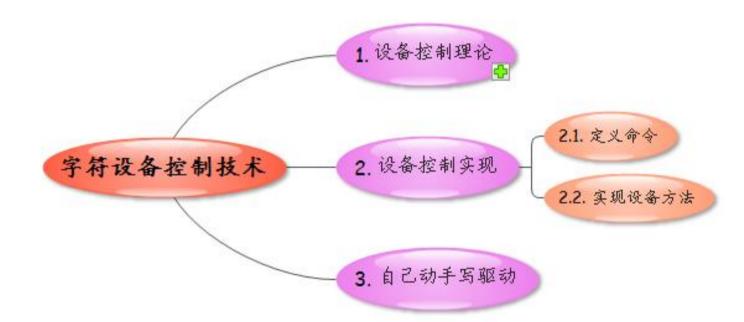
long (*unlocked_ioctl) (struct file *filp, unsigned int cmd, unsigned long arg)

参数cmd: 通过应用函数ioctl传递下来的命令



2. 设备控制实现







2.1 控制实现-定义命令



命令从其实质而言就是一个整数,但为了让这个整数具备更好的可读性,我们通常会把这个整数分为几个段:类型(8位),序号,参数传送方向,参数长度。

- ∨ Type(类型/幻数):表明这是属于哪个设备的命令。
- ∨ Number(序号),用来区分同一设备的不同命令
- ✓ Direction: 参数传送的方向,可能的值是 _IOC_NONE(没有数据传输), _IOC_READ, _IOC_WRITE(向设备写入参数)
- ∨ Size: 参数长度



2.1 设备控制-定义命令



Linux系统提供了下面的宏来帮助定义命令:

- ✓ _IO(type,nr): 不带参数的命令
- ✓ _I OR(type,nr,datatype): 从设备中读参数的命令
- ✓ _I OW(type,nr,datatype): 向设备写入参数的命令

例:

#define MEM_MAGIC 'm' //定义幻数

#define MEM_SET _IOW(MEM_MAGIC, 0, int)



2.2 设备控制-实现操作



unlocked_ioctl函数的实现通常是根据命令执行的一个switch语句。但是,当命令号不能匹配任何一个设备所支持的命令时,返回-EINVAL.

编程模型:

Switch cmd

Case 命令A:

//执行A对应的操作

Case 命令B:

//执行B对应的操作

Default:

// return -EINVAL

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



2. 手把手带你来编程





实现字符设备控制

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116

