

# **ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – СОФИЯ**

**Катедра „Компютърни Системи“**

**Специалност „Компютърно и софтуерно инженерство“, бакалавър**



## **ИНДИВИДУАЛНО ЗАДАНИЕ ЗА КУРСОВА РАБОТА**

### **ПО ПРОГРАМНИ СРЕДИ**

**Вариант 15: Програма за разглеждане на албум със снимки**

Студент: Гюрай Шевки Мюмюн

Фак. Номер: 121213059

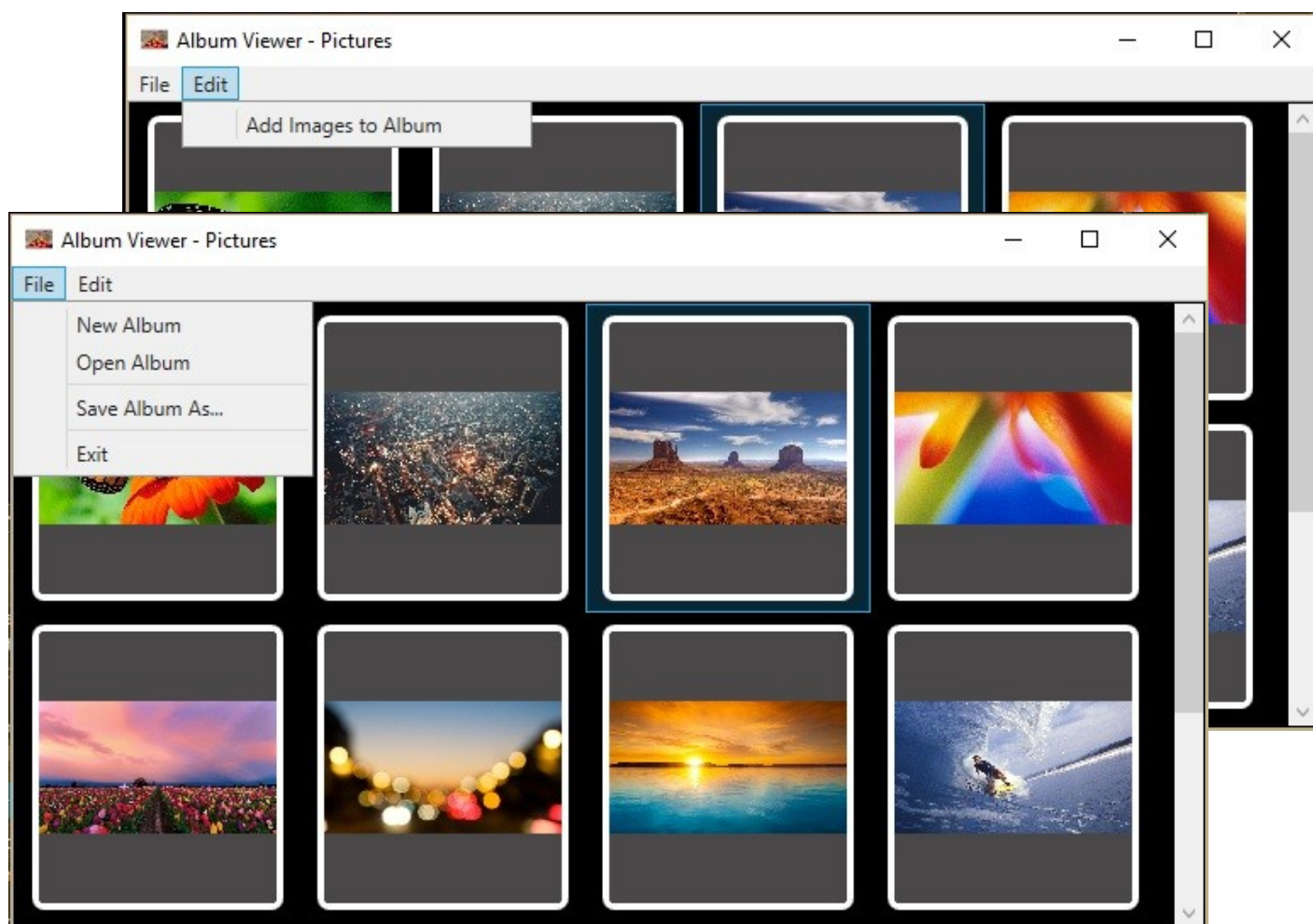
Група: 41

Дата: 24.04.2016г.

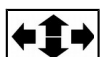
## Описание на реализацията

Програмата за разглеждане на албум със снимки се състои от три прозореца (Window): **AlbumWindow**, **PhotoViewerWindow**, **SaveAlbumAsWindow**.

**1. AlbumWindow** – съдържа *ListBox*, където се изобразяват всички снимки, и *Menu* с бутони *File* и *Edit*, които съответно съдържат елементите *New Album*, *Open Album*, *Save Album As...*, *Exit (File)* и *Add Images to Album (Edit)*.

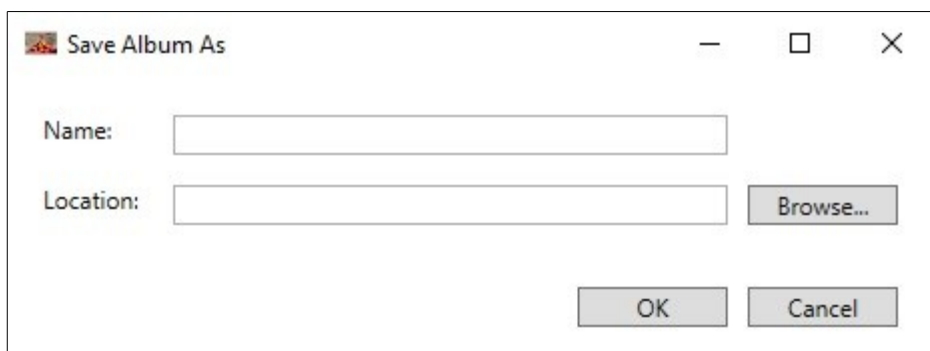


**2. PhotoViewerWindow** – появява се чрез двойно кликуване върху дадена снимка от прозореца **AlbumWindow**. Съдържа *Viewbox*, където се изобразява самата снимка (*Image*). В долната част на прозореца има бутони (*Button*) за огледален ефект на изображението за завъртане на изображението, съответно по посока на часовниковата стрелка и обратно за преминаване, съответно към предишната и следващата снимка и за задаване като фон.





**3. SaveAlbumAsWindow** – появява се при избиране на елемента *Save Album As...* от менюто *File* на прозореца **AlbumWindow**. Съдържа два *TextBox-a*, съответно за име на албум (папка) и за директория, където се записва съответния албум. Чрез *Browse...* бутона може да се избере самата директория.



## Описание на кода

### 1. AlbumWindow.xaml.cs:

`private void` `Listbox_MouseDoubleClick(object sender, MouseButtonEventArgs e)` – извиква се чрез двойно кликване върху дадена снимка и се отваря `PhotoViewerWindow` със избраната снимка.

`private async void` `open_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез елемента *Open Album* от менюто *File*, където се появява диалогов прозорец за избиране на папка със снимки.

`private void` `add_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез елемента *Add Images to Album* от менюто *Edit*, където се появява диалогов прозорец за избиране на една или повече снимки.

`private void` `GetImages(string extension)` – вътрешен метод, който се извиква от метода `open_Click`, приема за параметър разширение на файловете (.jpg, .png).

`private void` `new_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез елемента *New Album* от менюто *File*, като се появява `MessageBox` с текст дали да се направи нов албум.

`private void` `saveAs_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез елемента *Save Album As...* от менюто *File* и се появява `SaveAlbumAsWindow`.

`private void` `listBox_KeyDown(object sender, System.Windows.Input.KeyEventArgs e)` – извиква се при изтриване на снимка от *Listbox-a*, чрез клавиша `Delete (Del)`, като се появява `MessageBox` с текст дали да се изтрие съответната снимка.

`private void` `exit_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – използва се за затваряне на програмата.

### 2. PhotoViewerWindow.xaml.cs:

`private void` `btnRight_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – използва се за завъртане на снимката на 90 градуса по посока на часовниковата стрелка.

`private void` `btnLeft_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – използва се за завъртане на снимката на 90 градуса по посока обратна на часовниковата стрелка.

`private void` `btnNext_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се при преминаване към следваща снимка, ако съществува такава.

`private void` `btnPrevious_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се при преминаване към предишна снимка.

`private void` `btnFlip_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – използва се за огледален ефект на снимката

`private void` `btnBackground_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – задава съответната снимка като фон на работния плот.

### 3. SaveAlbumAsWindow.xaml.cs:

`private void btnBrowse_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез бутона Browse..., при който се появява диалогов прозорец за избиране на директория, където да се запази съответния албум (папка).

`private void WrongName()` – вътрешен метод, който се извиква от `btnOK_Click` метода при невалидно име за албум.

`private void WrongLocation()` – вътрешен метод, който се извиква от `btnOK_Click` метода при невалидна директория.

`private void btnOK_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез ОК бутона за запазване на албум.

`private void btnCancel_Click(object sender, RoutedEventArgs e)` – извиква се чрез Cancel бутона при отказ за запазването на албум.