1. İçindekiler

1.	İçind	dekileri				
2.	GİRİ	Ş	1			
2	.1	Amaç	1			
2	.2	Kapsam	1			
2	.3	Tanıtım	1			
2	.4	Hedef ve Başarı Kriterleri	1			
2	.5	Referanslar	1			
3.	FON	KSİYONEL GEREKSİNİMLER	1			
3	.1	Yapısal	1			
3	.2	Veri Gereksinimi	1			
3	.3	işlevsel	1			
4.	FON	KSİYONEL OLMAYAN GEREKSİNİMLER	1			
4	.1	Performans/Hız	1			
4	.2	İzlenebilirlik	1			
4	.3	Kullanılabilirlik	1			
4	.4	Gizlilik Gereksinimleri	1			
4	.5	Desteklenebilirlik	1			
4	.6	Arayüz	1			
4	.7	Güvenlik	1			
5.	SİST	EM MODELLERİ	1			
5	.1	Aktörler	1			
5	.2	Olaylar	3			
5	.3	Senaryolar	3			
5	.4	Use-Case Modelleri	3			
6.	GEN	EL	3			
6	.1	İş Kısıtları	3			
6	.2	Standartlar	3			
6	.3	İş Sürekliliği	3			
6	.4	Yasal İhtiyaçlar	3			
7.	TEKI	NİK	3			
7	.1	Donanim	3			
7	.2	Yazılım	3			
7	.3	Arayüz	3			
7	1	Internet	2			

8.	TRAI	NSITI	ONAL	3
			vleme	
			ate	
		•	Program	
	8.2.2	<u>)</u>	Veri	3
8	.3	Veri	Aktarım Süresi	3
	8.3.1	L	Eski verilerin Aktarımı	3
	8.3.2	<u>)</u>	Rapor Listeleme Süresi	3
9.	DİĞE	R		3

- 2. GİRİŞ
- 2.1 Amaç
- 2.2 Kapsam
- 2.3 Tanıtım
- 2.4 Hedef ve Başarı Kriterleri
- 2.5 Referanslar
- 3. FONKSİYONEL GEREKSİNİMLER
- 3.1 Yapısal
- 3.2 Veri Gereksinimi
- 3.3 İşlevsel
- 4. FONKSİYONEL OLMAYAN GEREKSİNİMLER
- 4.1 Performans/Hız
- 4.2 İzlenebilirlik
- 4.3 Kullanılabilirlik
- 4.4 Gizlilik Gereksinimleri
- 4.5 Desteklenebilirlik
- 4.6 Arayüz
- 4.7 Güvenlik
- 5. SİSTEM MODELLERİ
- 5.1 Aktörler

<mark>AŞAĞIDAKİ TABLO</mark>

1.1.

Aktör	Tanımı
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
Aktör	Rol
IOI	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
A 1-+::	Rol
Aktör	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
	Rol
tör.	Rol
	Rol
Aktör	Rol
	Rol
	Rol

Rol
Rol
Rol

- 5.2 Olaylar
- 5.3 Senaryolar
- 5.4 Use-Case Modelleri
- 6. GENEL
- 6.1 İş Kısıtları
- 6.2 Standartlar
- 6.3 İş Sürekliliği
- 6.4 Yasal İhtiyaçlar
- 7. TEKNİK
- 7.1 Donanım
- 7.2 Yazılım
- 7.3 Arayüz
- 7.4 Internet
- 8. TRANSITIONAL
- 8.1 Arşivleme
- 8.2 Update
- 8.2.1 Program
- 8.2.2 Veri
- 8.3 Veri Aktarım Süresi
- 8.3.1 Eski verilerin Aktarımı
- 8.3.2 Rapor Listeleme Süresi
- 9. DİĞER