



KÖŞEM BÜFE: "Tost, Muhabbet ve Kaos"

Tür: Birinci Şahıs, Arcade/Simülasyon, Yönetim

Platform: PC / Konsol

Görsel Stil: Low Poly 3D / Stilize / 2D NPC avatarları 💡 Oyunun Özeti (The Elevator Pitch)

Köşem Büfe, Türkiye'nin o ikonik ve kaotik mahalle kültürünü, stresli ama bir o kadar da eğlenceli bir büfe işletmeciliğiyle birleştiren bir simülasyon oyunudur. Oyuncu, sadece sipariş hazırlayan bir robot değil; elinin lezzetini konuşuran, malzemeyi milimetrik düzen ve aynı zamanda mahallenin nabzını tutan bir "Esnaftır". Amacımız, en doğru zamanlama ve en samimi muhabbetle mahallenin bir numaralı durağı olmak!



Temel Oynanış Mekanikleri

1. "Ustalık Gerektiren" Pişirme (Physics & Timing Based)

Sıradan "tıkla-yap" oyunlarının aksine, Köşem Büfe'de her hareket bir yetenek gerektirir:

- **Sucuk Dilimleme:** Ritim bazlı mini-game ile mükemmel kalınlıkta dilimler elde edin.
- **Hassas Dizilim:** Sucuk ve kaşarları ekmeğin içine siz yerleştirin. Dağınık bir tost, müşteriden azar işitmenize neden olabilir!
- **Tost Makinesi Tansiyonu:** Kolu ne kadar sert basarsanız o kadar hızlı pişer ama ekmeği yakma riskiniz artar. "Yeşil bölge"yi tutturun!
- **Köpüklü Ayran Dinamiği:** Ayranı doldururken bardağı doğru açıda tutup sallayarak o efsane köpüğü yakalayın.

2. "Esnafta Modu" (Diyalog ve Multitasking)

Büfecilik sadece yemek yapmak değildir. Müşterilerinizle (Öğrenci, Taksi Şoförü, Emekli Albay vb.) çoktan seçmeli diyaloglarla etkileşime girin.

- Muhabbet keyifli olursa bir "bahşiş" patlar; ama muhabbete dalıp tostı yakarsanız itibar kaybedersiniz!
- Core mekaniklerden biri olabilir → Daily goals niteliğinde bir bahşiş bırakma
- Reputation barı olabilir ya. İnsanlarla diyalogunun nasıl ilerlediğine ve hizmet kalitesine göre reputation skoru olabilir.

3. Büfe Geliştirme (Progression)

Kazandığınız paralarla dükkanınızı bir "lezzet imparatorluğu"na dönüştürün:

- Sanayi tipi dev tost makineleri, otomatik döner bıçakları.
- Dükkanın önüne atılan tabureler, radyo ve nostaljik dekorasyonlar.
- **Recipe Book:** Yeni tariflerin (Islak Kek, Ayvalık Tostu, Özel Soslar) kilidini açarak menüyü zenginleştirin.

☀ Neden Farklı? (Unique Selling Points)

- **Kültürel Derinlik:** Sadece bir aşçılık oyunu değil, bir "Türkiye simülasyonu". Müşteri tipler ve esnaf diyalogları ile yaşayan bir dünya.
- **Dokunsal His (Tactile Gameplay):** Yemek yapma sürecindeki mini-gameler, oyuncuya gerçekten "mutfakta olma" hissini verir.
- **Komedi Unsuru:** Karakterlerin absürt istekleri ve verdiğiniz tepkilerle şekillenen eğlenceli diyaloglar.

🎯 Hedef Kitle

- *Cooking Simulator* veya *Wasteland Bites* tarzı mikro-yönetim ve simülasyon seven oyuncular.
- Yerel temalı, mizah yönü güçlü bağımsız (indie) oyun takipçileri.

Karakterler

- Bir ayagi cukurda kafadan catlak akpli amca (ama ex akp çünkü akp diye bişey kalmamış xD)
- Universite ogrencisi kiz → Kadıköy kasa, renkli saç, pirsink
- Liseli erkek cocuklari (grup halinde) → Kekolar, asi sTayLA
- Zelal erdoğanoglu → bilal erdoğanın torunu ama sınırđı edildikleri için yurtdıřında yařıolar sadece yılda bir hafta gelme hakları var
- CHPlı teyze (tercihen izmirli, peynirli GEVREK isteyecek) (sktir orospu afedersin teyze as a reference)
- küçük çocuklu kadın, yorulmuş
- süs köpekli kadın, pilates kıyafetli?
- sivaslı gotik kız
- sunroof kız
- kekolar
- kemircan ve bartucan (cadde oğlanları)