



# KÖŞEM BÜFE: "Tost, Muhabbet ve Kaos"

**Tür:** Birinci Şahıs, Arcade/Simülasyon, Yönetim

**Platform:** PC / Konsol

**Görsel Stil:** Low Poly 3D / Stilize / 2D NPC avatarları💡 Oyunun Özeti (The Elevator Pitch)

**Köşem Büfe**, Türkiye'nin o ikonik ve kaotik mahalle kültürünü, stresli ama bir o kadar da eğlenceli bir büfe işletmeciliğiyle birleştiren bir simülasyon oyunudur. Oyuncu, sadece sipariş hazırlayan bir robot değil; elinin lezzetini konuşuran, malzemeyi milimetrik dizen ve aynı zamanda mahallenin nabzını tutan bir "Esnaf"tır. Amacımız, en doğru zamanlama ve en samimi muhabbetle mahallenin bir numaralı durağı olmak!

## 🔧 Temel Oynanış Mekanikleri

### 1. "Ustalık Gerektiren" Pişirme (Physics & Timing Based)

Sıradan "tıkla-yap" oyunlarının aksine, Köşem Büfe'de her hareket bir yetenek gerektirir:

- Sucuk Dilimleme:** Ritim bazlı mini-game ile mükemmel kalınlıkta dilimler elde edin.
- Hassas Dizilim:** Sucuk ve kaşarları ekmeğin içine siz yerleştirin. Dağınık bir tost, müşteriden azar işitmenize neden olabilir!
- Tost Makinesi Tansiyonu:** Kolu ne kadar sert basarsanız o kadar hızlı pişer ama ekmeği yakma riskiniz artar. "Yeşil bölge"yi tutturun!
- Köpüklü Ayran Dinamiği:** Ayranı doldururken bardağı doğru açıda tutup sallayarak o efsane köpüğü yakalayın.

### 2. "Esnaf Modu" (Diyalog ve Multitasking)

Büfecilik sadece yemek yapmak değildir. Müşterilerinizle (Öğrenci, Taksi Şoförü, Emekli Albay vb.) çoktan seçmeli diyaloglarla etkileşime girin.

- Muhabbet keyifli olursa bir "bahşış" patlar; ama muhabbete dalıp tostu yakarsanız itibar kaybedersiniz!
- Core mekaniklerden biri olabilir → Daily goals niteliğinde bi bahşış bırakma
- Reputation barı olabilir ya. İnsanlarla diyalogunun nasıl ilerlediğine ve hizmet kalitesine göre reputation skoru olabilir.

### 3. Büfe Geliştirme (Progression)

Kazandığınız paralarla dükkanınızı bir "lezzet imparatorluğu"na dönüştürün:

- Sanayi tipi dev toast makineleri, otomatik döner bıçakları.
- Dükkanın önüne atılan tabureler, radyo ve nostaljik dekorasyonlar.
- **Recipe Book:** Yeni tariflerin (Islak Kek, Ayvalık Tostu, Özel Soslar) kilidini açarak menüyü zenginleştirin.

### ⭐ Neden Farklı? (Unique Selling Points)

- **Kültürel Derinlik:** Sadece bir aşçılık oyunu değil, bir "Türkiye simülasyonu". Müşteri tipllemeleri ve esnaf diyalogları ile yaşanan bir dünya.
- **Dokunsal His (Tactile Gameplay):** Yemek yapma sürecindeki mini-gameler, oyuncuya gerçekten "mutfakta olma" hissini verir.
- **Komedî Unsuru:** Karakterlerin absürt istekleri ve verdığınız tepkilerle şekillenen eğlenceli diyaloglar.

### 🎯 Hedef Kitle

- *Cooking Simulator* veya *Wasteland Bites* tarzı mikro-yönetim ve simülasyon seven oyuncular.
- Yerel temali, mizah yönü güçlü bağımsız (indie) oyun takipçileri.

## Karakterler

- Bir ayagi cukurda kafadan catlak akpli amca (ama ex akp çünkü akp diye bişey kalmamış xD)
- Universite ogrencisi kiz → Kadıköy kasa, renkli saç, pirsink
- Liseli erkek cocukları (grup halinde) → Kekolar, asi sTayLA
- Zelal erdoğanoğlu → bilal erdoğanın torunu ama sınırdışı edildikleri için yurtdışında yaşıollar sadece yılda bir hafta gelme hakları var
- CHPli teyze (tercihen izmirli, peynirli GEVREK isteyecek) (sktir orospu afedersin teyze as a reference)
- küçük çocuklu kadın, yorulmuş
- süs köpekli kadın, pilates kıyafetli?
- sivaslı gotik kız
- sunroof kız
- kekolar
- kemircan ve bartucan (cadde oğlanları)