*void* printAllUnique(*int* *arr*[],*int* *size*)

{

    // find max element

*int* max=arr[0];

    for (*int* i=0;i<size;i++)

    {

        if (arr[i]>max)

        {

            max=arr[i];

        }

    }

    // create a frequency array of size (max+1) as we need last index = max

    // and initialize it with the zero

*int* fa[max+1]={0};

    for (*int* i = 0 ; i < size ; i++ )

    {

        fa[arr[i]]++;

    }

    for (*int* i=0;i<max+1;i++)

    {

        if (fa[i]==1)

        {

            cout<<i<<" ";

            // indexes of frequency array are elements of the original array

        }

    }

}

*void* printAllDuplicates(*int* *arr*[],*int* *size*)

{

    // find max element

*int* max=arr[0];

    for (*int* i=0;i<size;i++)

    {

        if (arr[i]>max)

        {

            max=arr[i];

        }

    }

    // create a frequency array of size (max+1) as we need last index = max

    // and initialize it with the zero

*int* fa[max+1]={0};

    for (*int* i = 0 ; i < size ; i++ )

    {

        fa[arr[i]]++;

    }

for (*int* i=0;i<max+1;i++)

    {

        if (fa[i]>1)

        {

            cout<<i<<" ";

            // indexes of frequency array are elements of the original array

        }

    }

}

*int* maxFrequentElement(*int* *arr*[],*int* *size*)

{

*int* max=arr[0];

    for (*int* i=0;i<size;i++)

    {

        if (arr[i]>max)

        {

            max=arr[i];

        }

    }

*int* fa[max+1]={0};

    for (*int* i = 0 ; i < size ; i++ )

    {

        fa[arr[i]]++;

    }

*int* famax=fa[0], faindex=0;

    for (*int* i=0;i<max+1;i++)

    {

        if (fa[i]>famax)

        {

            famax=fa[i];

            faindex=i;

        }

    }

    return faindex;

}

*int* reverse(*int* *arr*[],*int* *size*)

{

    for (*int* i=0;i<size/2;i++)

    {

*int* temp = arr[i];

        arr[i]=arr[size-1-i];

        arr[size-1-i]=temp;

    }

}