README.md 2025-05-12

GitHub Link: DataStructureProject

🙎 Graph Ağ Simülasyonu

Bu proje, yönlü ve ağırlıklı graf yapıları üzerinde çalışmayı ve çeşitli algoritmalar (Dijkstra, BFS, DFS vb.) ile ağ üzerindeki veri akışlarını simüle etmeyi amaçlayan bir ağ simülasyonu uygulamasıdır.

Ø Özellikler

- Ø Düğümler (Nodes) ve kenarların (Edges) dinamik olarak tanımlanması
- 🖾 Ağırlıklı ve yönlü grafik desteği
- Q Dijkstra algoritması ile en kısa yol hesaplama
- Prim ve Kruskal ile ağ üzerinde analiz
- 🖭 Cytoscape.js ile grafiksel ağ görselleştirmesi
- Q Gerçek zamanlı veri güncelleme ve yol gösterimi

Etkileşimli kullanıcı arayüzü

- [Sağ Tık (Right Click): Boş alana sağ tıklayarak yeni bir düğüm eklenir.
- **Sol Tık (Left Click)**: Sırayla iki düğüme sol tıklanarak aralarına **kenar** eklenir.
- 🔳 N Tuşu: Seçilen düğüm silinir.
- E Tuşu: Seçilen kenar silinir.

🗘 Not: Bu etkileşimler yalnızca grafik alanı (Cytoscape.js görselleştirmesi) üzerinde geçerlidir.

Kullanılan Veri Yapıları

Graph

Dinamik bir şekilde oluşturulan düğümleri ve kenarları anlamlı hale getirmemize olanak sağlar.

- o Düğüm Ekleme: O(1)
- Kenar Ekleme: O(1)
- Komşuları Bulma (Adjacency List): O(k), k: düğümün komşu sayısıdır.

Priority Queue (Öncelikli Kuyruk)

Dijkstra algoritması gibi kısa yol bulma işlemlerinde, minimum mesafeye sahip düğümü hızlıca seçmek için kullanılır.

- En Küçük Elemanı Çekme (Extract-Min): O(log n)
- Ekleme (Insert): O(log n)
- o Güncelleme (Decrease Key): O(log n)

HashSet<string>

Ziyaret edilen düğümlerin kaydını tutarak tekrar ziyaretleri engeller.

- Eleman Ekleme: O(1)
- Eleman Arama: O(1)
- Eleman Silme: O(1)

README.md 2025-05-12

• Dictionary<string, int>

Düğümlerin mesafe veya ağırlık bilgilerini saklamak için kullanılır.

• Anahtar-Eleman Ekleme: O(1)

Anahtar Arama: O(1)Anahtar Silme: O(1)

Kurulum

1. Projeyi klonlayın:

 $\label{lem:com/gurkanaktasdev/DataStructureProject.git cd} {\tt Cd} \ {\tt DataStructureProject}$

2. Projeyi Başlat

dotnet restore dotnet run

3. Tarayıcıda AÇ http://localhost:5200

△ Not: Eğer Sizin sisteminizde 5200 portu uygun değil ise "Properties/launchSettings.json" dosyasına giderek "applicationUrl" kısmından ilgili değişiklikleri yapabilirsiniz.