

Documentação do código Arquivo.js

Este código foi desenvolvido para corrigir o código corrompido do broken_database.json

LerArquivoBroken ()

Neste script, em um primeiro momento, desenvolvi uma função denominada LerArquivoBroken. Essa função faz a leitura do arquivo.json por meio do método 'fs', onde o .readfile é empregado para a obtenção do conteúdo do arquivo, especificando o caminho e utilizando o 'utf-8' como codificação

CorreçãoNomeMarca ()

Essa segunda função foi desenvolvida para corrigir um problema que afetou algumas letras nos nomes presentes no arquivo. Utilizando um loop 'for', a função abrange todos os elementos do arquivo .json. Em seguida, para substituir as letras incorretas por suas formas corretas, utilizamos o método .replace, promovendo a troca e a correção das nomenclaturas.

CorreçãoVendas ()

A função CorrecaoVendas tem o propósito de corrigir o formato dos dados de vendas em um array de objetos JSON. Utilizando um loop for, percorre cada elemento do array, converte o valor da propriedade 'vendas' para um número de ponto flutuante usando Number.parseFloat, e retorna um novo array com os valores de vendas ajustados.

Resumo

1-Lê os dados do arquivo broken_database.json usando a função LerArquivoBroken.

2-Aplica correções nos nomes e vendas dos dados utilizando as funções CorrecaoNomeMarca e CorrecaoVendas.

3-Exibe os dados organizados no console.

4-Salva os dados corrigidos no arquivo broken_database_correto.json.

O objetivo principal é corrigir e organizar os dados do arquivo original.