**6. Szkeleton**

15 – jgoldfisch

Konzulens:

Bodó Zsófia

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mátyás Gergely | IL21NI | matyasg97@gmail.com |
| Horváth Ákos | DKILK6 | horvath.akos1997@gmail.com |
| Gurubi Barnabás | DXEXVR | gurubibarni@gmail.com |
| Tolnai Márk | ID61MK | tolesz11@windowslive.com |
| Bertalan Bálint | HNN9GA | blintber@gmail.com |

2018. március 17.

# Szkeleton beadás

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Box.java |  |  | A Box osztály. |
| BoxRecorder.java |  |  | A BoxRecorder osztály. |
| Direction.java |  |  | A Direction enumeráció. |
| EndField.java |  |  | Az EndField osztály. |
| Field.java |  |  | A Field absztrakt osztály. |
| Game.java |  |  | A Game osztály. |
| HoleField.java |  |  | A HoleField osztály. |
| Map.java |  |  | A Map osztály. |
| Menu.java |  |  | A Menu osztály. |
| MenuItem.java |  |  | A MenuItem osztály. |
| MethodWriter.java |  |  | A metódusok kiírásáért felelős osztály. |
| Movable.java |  |  | A Movable absztrakt osztály. |
| SimpleField.java |  |  | A SimpleField osztály. |
| Skeleton.java |  |  | A Skeleton osztály. A belépési pont. |
| SwitchField.java |  |  | A SwitchField osztály. |
| WallField.java |  |  | A WallField osztály. |
| Worker.java |  |  | A Worker osztály. |

### Fordítás

cd src

javac -d ../bin skeleton/\*.java

### Futtatás

cd ../bin

java skeleton.Skeleton

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Bertalan Bálint | 20% |
| Gurubi Barnabás | 20% |
| Horváth Ákos | 20% |
| Mátyás Gergő | 20% |
| Tolnai Márk | 20% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2010.03.21. 18:00 | 2,5 óra | Horváth  Németh  Tóth  Oláh | Értekezlet.  Döntés: Horváth elkészíti az osztálydiagramot, Oláh a use-case leírásokat. |
| 2010.03.23. 23:00 | 5 óra | Németh | Tevékenység: Németh implementálja a tesztelő programokat. |
| … | … | … | … |