**6. Szkeleton**

15 – jgoldfisch

Konzulens:

Bodó Zsófia

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mátyás Gergely | IL21NI | matyasg97@gmail.com |
| Horváth Ákos | DKILK6 | horvath.akos1997@gmail.com |
| Gurubi Barnabás | DXEXVR | gurubibarni@gmail.com |
| Tolnai Márk | ID61MK | tolesz11@windowslive.com |
| Bertalan Bálint | HNN9GA | blintber@gmail.com |

2018. március 19.

# Szkeleton beadás

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Box.java | 4026 bájt | 2018.03.10 13:40 | A Box osztály. |
| BoxRecorder.java | 2513 bájt | 2018.03.10 13:40 | A BoxRecorder osztály. |
| Direction.java | 806 bájt | 2018.03.10 13:41 | A Direction enumeráció. |
| EndField.java | 3914 bájt | 2018.03.10 13:41 | Az EndField osztály. |
| Field.java | 2766 bájt | 2018.03.10 13:41 | A Field absztrakt osztály. |
| Game.java | 3013 bájt | 2018.03.10 13:42 | A Game osztály. |
| HoleField.java | 4120 bájt | 2018.03.10 13:42 | A HoleField osztály. |
| Map.java | 1234 bájt | 2018.03.10 13:42 | A Map osztály. |
| Menu.java | 17275 bájt | 2018.03.10 13:45 | A Menu osztály. |
| MenuItem.java | 3244 bájt | 2018.03.10 13:45 | A MenuItem osztály. |
| MethodWriter.java | 3904 bájt | 2018.03.15 14:30 | A MethodWriter osztály. |
| Movable.java | 1842 bájt | 2018.03.10 13:45 | A Movable absztrakt osztály. |
| SimpleField.java | 3284 bájt | 2018.03.10 13:46 | A SimpleField osztály. |
| Skeleton.java | 2869 bájt | 2018.03.10 13:47 | A Skeleton osztály. A belépési pont. |
| SwitchField.java | 2711 bájt | 2018.03.10 13:47 | A SwitchField osztály. |
| WallField.java | 1844 bájt | 2018.03.10 13:48 | A WallField osztály. |
| Worker.java | 5184 bájt | 2018.03.10 13:49 | A Worker osztály. |

### Fordítás

A fordítás kezdetén a játék/program mappájában vagyunk, vagyis abban a mappában, amit a feltöltött zip fájl tartalmaz. Kicsomagolás után ebbe a mappába lépve (*Skeleton*) egy src mappát kell látni. Terminálban megnyitva a *Skeleton* mappát a következő parancsokat kiadva fordíthatjuk le a programot

mkdir bin

cd src

javac -encoding UTF-8 -d ../bin skeleton/\*.java

### Futtatás

Az előző parancsok kiadása után, köztes parancs nélkül, kiadva a következő parancsokat a játék elindítható.

cd ../bin

java skeleton.Skeleton

A program futtatási leírásához tartozik a rövid **felhasználói útmutató**, ez a következő:

**Felhasználói útmutató:**

A program indulása után a *Menü*-t láthatjuk. A menüpontok neve igyekszik kifejező lenni. A program várja egy menüpont kiválasztását (*Choose an option*). Ezt a menüpont számának beütésével majd enter nyomásával tehetjük meg.

Egy menüpont kiválasztása után, az azáltal leírt eset futása indul meg, a futás közben hívódó függvényeket a kimenetre kiírja.

**Futás közbeni kérdések:** Az eset futása során időnként kérdést tesz fel a kimenetre, amire a választ a felhasználótól várja. Két ilyen kérdés van:

* *Is there a box or a worker on the field? B/W/X* – Ez a kérdés arra kérdez rá, hogy amikor az adott entitás rálép egy mezőre (amin lehet már entitás), akkor a rálépendő mezőn mi tartózkodjon. (*B – Box, W- Worker, X – Semmi*). Fontos, hogy az eset lefutása úgy fog folytatódni, amilyen választ adtunk meg, tehát továbbtolja a megadott entitást az érkező, vagy csak megérkezik.
* *Is the switch on or off*? *1/0 –* Ez a kérdés arra irányul, hogy amikor egy olyan lyukra lépünk, amihez tartozik kapcsoló, akkor az be- illetve kikapcsolt állapotban legyen. (A válaszok nem szorulnak magyarázatra)

A lényeg, hogy egy-egy eset igazából egy pályát biztosít egy kezdő munkással, a következő mezőkön álló entitásokat mindig a felhasználó adja meg futás közben (balról jobbra haladva).

Az eset lefutása után az enter billentyű leütésével térhetünk vissza a menübe.

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Bertalan Bálint | 20% |
| Gurubi Barnabás | 20% |
| Horváth Ákos | 20% |
| Mátyás Gergő | 20% |
| Tolnai Márk | 20% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2018.03.14. 18:30 | 2 óra | Bertalan  Gurubi  Horváth  Mátyás  Tolnai | **Értekezlet.**  **Döntés:**  Meghatároztuk, hogy ki melyik osztályt hozza létre.  Bertalan: Worker, Movable, Direction  Gurubi: Skeleton, Menu, MenuItem, MethodWriter  Horváth: WallField, EndField, Game, BoxRecorder  Mátyás: HoleField, SwitchField, Box  Tolnai: Field, SimpleField, Map  Megegyezés továbbá abban, hogy mindenki az osztályt teljes egészében létrehozza, és ezt a naplózás léptékénél is alapul vesszük így egy osztály létrehozása bejegyzés szintű a naplóban, nem részletezzük metódusokra. |
| 2018.03.15. 12:30 | 1 óra | Horváth | **Tevékenység**:  Game, BoxRecorder osztály elkészítése és dokumentálása |
| 2018.03.15. 14:00 | 1,5 óra | Gurubi | **Tevékenység**:  MethodWriter, Menu, MenuItem, Skeleton megírása és kommentelése |
| 2018.03.15. 17:30 | 1 óra | Horváth | **Tevékenység**:  WallField, EndField elkészítése |
| 2018.03.15. | 1 óra | Horváth | **Tevékenység:** WallField, EndField dokumentáció, már meglévő kódban hibajavítások és átnézés |
| 2018.03.16. 13:00 | 1,5 óra | Bertalan | **Tevékenység**:  Worker, Movable, Direction osztályok megírása |
| 2018.03.16. 15:00 | 1 óra | Bertalan | **Tevékenység:** Worker, Movable, Direction osztályok dokumentálása, már meglévő kód átnézése és esetleges hibajavítások |
| 2018.03.16. 14:00 | 2 óra | Mátyás | **Tevékenység**:  HoleField, SwitchField, Box osztályok |
| 2018.03.16. 16:00 | 1 óra | Mátyás | **Tevékenység:** HoleField, SwitchField, Boksz osztályok dokumentálása, az eddig meglévő kód átnézése és javítása |
| 2018.03.17. 19:30 | 1 óra | Tolnai | **Tevékenység**:  Field, SimpleField, Map osztályok elkezdése |
| 2018.03.17. 20:00 | 1 óra | Horváth | **Tevékenység:** Worker, Box pushBack függvényeinek a javítása |
| 2018.03.17. 21:00 | 0,5 óra | Bertalan | **Tevékenység**:  Dokumentáció elkészítése |
| 2018.03.18. 10:00 | 1 óra | Bertalan | **Tevékenység:** Meglévő **f**üggvények ellenőrzése a szekvencia diagramok alapján (use-case-ek felére) |
| 2018.03.18. 11:30 | 1 óra | Tolnai | **Tevékenység**:  Field, SimpleField, Map osztályok befejezése |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2018.03.18. 14:00 | 1 óra | Tolnai | **Tevékenység:** Field,SimpleField osztályok dokumentálása, a meglévő kód átnézése és esetleges javítása |
| 2018.03.18. 14:30 | 1 óra | Mátyás | **Tevékenység:** Kód tesztelésének elkezdése, ezzel jelentkező hibák jelentése és megegyezés utáni javítása |
| 2018.03.18. 17:00 | 1,5 óra | Gurubi | **Tevékenység:** Tesztelés befejezése, szekvencia diagramokkal való ellenőrzése (use-case-ek második fele), fellépő hibák javítása |
| 2018.03.18. | 1 óra | Tolnai | **Tevékenység:** Kiírásnál és bemenet kérdezésnél fellépő probléma javítása |
| 2018.03.18. 19:30 | 1 óra | Gurubi | **Tevékenység**:  Kód átnézése, dokumentáció javítása |