# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Box.java | 4508 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Box osztály |
| BoxRecorder.java | 2931 bájt | 2018. 04. 20 16:04 | BoxRecorder osztály |
| CommandHandler.java | 7687 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | CommandHandler osztály |
| Direction.java | 798 bájt | 2018. 04. 20 16:05 | Direction enum |
| EndField.java | 2894 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | EndField osztály |
| Field.java | 3437 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Field osztály |
| Game.java | 3692 bájt | 2018. 04. 20 16:02 | Game osztály, játék belépési pontja |
| HoleField.java | 4293 bájt | 2018. 04. 20 16:09 | HoleField osztály |
| Honey.java | 350 bájt | 2018. 04. 20 16:13 | Honey osztály |
| Map.java | 7993 bájt | 2018. 04. 20 16:07 | Map osztály |
| MethodWriter.java | 4141 bájt | 2018. 04. 20 16:00 | MethodWriter osztály |
| Movable.java | 1861 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Movable absztrakt osztály |
| Oil.java | 346 bájt | 2018. 04. 20 16:13 | Oil osztály |
| SimpleField.java | 1937 bájt | 2018. 04. 20 16:09 | SimpleField osztály |
| Slime.java | 76 bájt | 2018. 04. 20 16:12 | Slime interfész |
| SwitchField.java | 4059 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | SwitchFace osztály |
| WallField.java | 1833 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | WallField osztály |
| Worker.java | 6536 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Worker osztály |

### Fordítás

A fordítás kezdetén a játék/program mappájában vagyunk, vagyis abban a mappában, amit a feltöltött zip fájl tartalmaz. Kicsomagolás után ebbe a mappába lépve (*Proto*) egy src mappát kell látni. Az eddigi eljutást paracssorban a cd paracs használatával lehet elérni.

mkdir

cd src

javac -encoding UTF-8 -d ../bin proto/\*.java

### Futtatás

Az előző parancsok kiadása után, köztes parancs nélkül, kiadva a következő parancsokat a játék elindítható. Elindítás után a tesztparancsokkal használható.

cd ../bin

java prote/Proto

## Tesztek jegyzőkönyvei

### Move worker to SimpleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to HoleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to closed HoleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to non-empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to SwitchField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on SimpleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on HoleField

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk | |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. | |
| **Teszt eredménye** | NullPointer exception a Box eltávolítása után. |
| **Lehetséges hibaok** | A BoxRecorder nem kezeli le, ha a kapott mező null. |
| **Változtatások** | Ha a mező null, visszatér és nem fut le. |

### Push Box with Worker on non-empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on SwitchField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Kill Worker by pushing into WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Worker pushed by worker

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |
| **Teszt eredménye** | A mezők listázásában nem szerepel a megtolt Worker. |
| **Lehetséges hibaok** | A mező referenciájából kitörlődött a rajta álló Worker, azonban a visszatolást követően nem íródott vissza. |
| **Változtatások** | A pushByWorker metódusban visszaírni a Worker referenciáját a mezőre. |

### Push several Boxes with Worker

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push several Boxes with Worker (with Oil)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push several Boxes with Worker (with Honey)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Boxes and Worker (with Oil)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Boxes and Worker (with Honey)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |
| **Teszt eredménye** | A mezők listázásában nem jelent meg az eltolt Box (ami megölte a Workert). |
| **Lehetséges hibaok** | A Worker átvette a mező referenciáját, ahol a doboznak kellett volna állnia a visszatolás alkalmából, mivel a játékos meghalt. |
| **Változtatások** | Amennyiben a játékos meghal a visszatolásban a következő mező referenciáját a saját mezőjére állítja. |

### Scheduling test 1.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Scheduling test 2.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Bertalan Bálint | 20% |
| Gurubi Barnabás | 20% |
| Horváth Ákos | 20% |
| Mátyás Gergő | 20% |
| Tolnai Márk | 20% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2010.03.21. 18:00 | 2,5 óra | Horváth  Németh  Tóth  Oláh | Értekezlet.  Döntés: Horváth elkészíti az osztálydiagramot, Oláh a use-case leírásokat. |
| 2010.03.23. 23:00 | 5 óra | Németh | Tevékenység: Németh implementálja a tesztelő programokat. |
| … | … | … | … |