**10. Prototípus**

15 – jgoldfisch

Konzulens:

Bodó Zsófia

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mátyás Gergely | IL21NI | matyasg97@gmail.com |
| Horváth Ákos | DKILK6 | horvath.akos1997@gmail.com |
| Gurubi Barnabás | DXEXVR | gurubibarni@gmail.com |
| Tolnai Márk | ID61MK | tolesz11@windowslive.com |
| Bertalan Bálint | HNN9GA | blintber@gmail.com |

2018. április 23.

# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Box.java | 4513 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Box osztály |
| BoxRecorder.java | 2964 bájt | 2018. 04. 20 16:04 | BoxRecorder osztály |
| CommandHandler.java | 10613 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | CommandHandler osztály |
| Direction.java | 798 bájt | 2018. 04. 20 16:05 | Direction enum |
| EndField.java | 2894 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | EndField osztály |
| Field.java | 3971 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Field osztály |
| Game.java | 3914 bájt | 2018. 04. 20 16:02 | Game osztály, játék belépési pontja |
| HoleField.java | 4447 bájt | 2018. 04. 20 16:09 | HoleField osztály |
| Honey.java | 996 bájt | 2018. 04. 20 16:13 | Honey osztály |
| Map.java | 8153 bájt | 2018. 04. 20 16:07 | Map osztály |
| MethodWriter.java | 4220 bájt | 2018. 04. 20 16:00 | MethodWriter osztály |
| Movable.java | 1957 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Movable absztrakt osztály |
| Oil.java | 986 bájt | 2018. 04. 20 16:13 | Oil osztály |
| Proto.java | 518 bájt | 2018. 04. 07 07:39 | Proto osztály |
| SimpleField.java | 1937 bájt | 2018. 04. 20 16:09 | SimpleField osztály |
| Slime.java | 533 bájt | 2018. 04. 20 16:12 | Slime interfész |
| SwitchField.java | 4168 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | SwitchFace osztály |
| WallField.java | 1833 bájt | 2018. 04. 20 16:10 | WallField osztály |
| Worker.java | 7746 bájt | 2018. 04. 20 16:08 | Worker osztály |
| Compare.java | 1255 bájt | 2018. 04. 22 23:23 | Compare osztály (FileCompare) |

**Egyéb fájlok (tesztek, pályák, elvárt kimenetek)**

Tesztek a ***bin\tests*** mappában

Pályák a ***bin\maps*** mappában

Elvárt kimenetek a ***expOuts*** mappában

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| test1.txt - test21.txt | <1KB | 2018. 04. 23 ~09:30 | Előre megírt tesztek |
| exp\_test1- exp\_test21.txt | <1KB | 2018. 04. 23 ~10:00 | Az előre megírt tesztek elvárt kimenetelei |
| basic\_map.txt | 83 bájt | 2018. 04. 22 19:16 | Pályafájl |
| not\_so\_basic\_map.txt | 93 bájt | 2018. 04. 22 19:16 | Pályafájl |
| second\_basic\_map.txt | 112 bájt | 2018. 04. 22 19:16 | Pályafájl |
| test\_basic\_movement.txt | 93 bájt | 2018. 04. 21 17:48 | Pályafájl |
| test\_basic\_pushes.txt | 126 bájt | 2018. 04. 22 19:16 | Pályafájl |

### Fordítás

A fordítás kezdetén a játék/program mappájában vagyunk, vagyis abban a mappában, amit a feltöltött zip fájl tartalmaz. Kicsomagolás után ebbe a mappába lépve (*Proto*) egy src mappát kell látni. Az eddigi eljutást parancssorban a cd parancs használatával lehet elérni.

mkdir bin

cd src

javac -encoding UTF-8 -d ../bin proto/\*.java

**FONTOS**: A ***logs, maps, tests*** mappák a ***bin***-be másolandók, különben futáskor nem találja a hivatkozott fájlokat és óriási exceptionok repkednek.

### Futtatás

Az előző parancsok kiadása után, köztes parancs nélkül, kiadva a következő parancsokat a játék elindítható. Elindítás után a tesztparancsokkal használható. Az elkészült pályákat előre, kézzel a bin mappába kell másolni. Ez érvényes a megírt tesztesetekre is.

cd ../bin

java proto/Proto

## Használati útmutató

Futtatás után a program már kezelhető a parancsokkal, amik részletesen a ***07\_Prototípus koncepciója*** dokumentumban vannak leírva.

**Tesztelés előre megírt (jgoldfisch csapat által) tesztekkel:**

Az előre megírt tesztek letöltés után már a ***tests*** mappában vannak, részletes leírásuk a ***08\_Részletes tervek*** dokumentumban található a ***8.2***-es pont alatt és számozásuk és sorrendjük megegyezik (pl. 8.2.**3**-mas leírt teszt a test**3**.txt)

Ahhoz, hogy az előre megírt teszteket futtatni tudjuk, kevés dolgunk van. A **run-test <testfájl>** parancsot beírva és végrehajtva a standard kimeneten láthatjuk is az eredményt, DE minden már meglévő, előre megírt (jgoldfisch csapat által) teszteset logol egy adott fájlba, aminek a neve log\_*teszteset-neve*.txt és a ***logs*** mappában fog létrejönni.

**Példa:**(A bin mappában vagyunk és a *java proto/Proto* paranccsal futtatunk)

***run-test test1.txt***

Ekkor lefut az adott teszt, keletkezik egy logfájl a ***logs*** mappában *log\_test1.txt* néven, ezt össze tudjuk hasonlítani az ***expectedOuts*** mappában lévő *exp\_test1.txt-*vel, akár szemmel akár a mellékelt összehasonlító programmal, **leírást lásd lentebb**.

Minden előre meglévő tesztesethez tartozik egy elvárt kimenet fájl is, az ***expectedOuts*** mappában.

+Infó: az előre megírt tesztesetekben a *log <logfájl>* parancs szolgál azért, hogy létrejöjjön egy logfájl a ***logs*** mappában.

**Saját pályák létrehozása**

Saját pályához egy txt pályafájlt kell létrehoznunk a maps mappában (már találhatóak itt pályák az előre megírt tesztekhez). A pályák szemantikája meglehetősen egyszerű, részletesen elmagyarázva a ***07\_Prototípus koncepciója*** dokumentumban (NEM kell a sorok elejére szám). Mintául szolgálhatnak a meglévő pályák.

**tl;dr –** Minden sor [ és ] között, elemek között szóköz, elemek betűje nagybetűvel, betűk magukért beszélnek, kivéve az ***X*** – SimpleField, és a ***Számok*** – Ezek a munkások, a szám pedig a nevükben szereplő azonosító.

**Saját tesztek írása**

Saját teszthez egy txt tesztfájlt kell létrehoznunk a ***tests*** mappában (találhatóak már itt tesztek). A tesztek szemantikája meglehetősen egyszerű, részletesen elmagyarázva a ***07\_Prototípus koncepciója*** dokumentumban (NEM kell a sorok elejére szám). Mintául szolgálhatnak a meglévő tesztek.

+Infó: Célszerű a saját teszteket *exit* paranccsal zárni, ekkor ugyanis a program futása is befejeződik, így újra futtatva (*java proto/Proto*) frissen próbálkozhatunk, nem kell gondolkodni, hogy melyik pálya van betöltve, és az objektumok esetlegesen milyen állapotban vannak.

**Elvárt kimenetek**

Sajnos az elvárt kimeneteket nekünk kell megírni, hiszen úgy tesztelhető ezzel a program kimenete, ha ezek az elvárt kimenetek hibátlanok, ami csakis, akkor biztosítható, ha hibátlan, precíz, perfekt munkával, töretlen lelkesedéssel **mi tesztelők** írjuk meg őket.

**FileCompare program használati útmutató**

A log-ok és elvárt kimenetek egyszerű összehasonlítására szolgáló program, megadva neki két fájlt

**Fordítás**

A fordítás kezdetén a program mappájában vagyunk, vagyis abban a mappában, amit a feltöltött zip fájl tartalmaz. Kicsomagolás után ebbe a mappába lépve (*FileCompare*) egy src mappát kell látni. Az eddigi eljutást parancssorban a cd parancs használatával lehet elérni.

mkdir bin

cd src

javac -encoding UTF-8 -d ../bin \*.java

**Futtatás**

cd ../bin

java Compare <fájlnév1.ext> <fájlnév2.ext>

A két összehasonlítandó fájl nevét kell a futtatás sorába beleírni. A két fájl **vagy legyen a mappában (FileComapre\bin) vagy abszolút utat adjunk.**

Futás után kiírja az eltérést, ha nem akkor az egyezés tényét.

## Tesztek jegyzőkönyvei

### Move worker to SimpleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to HoleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to closed HoleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to non-empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to SwitchField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Move worker to WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on SimpleField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on HoleField

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk | |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. | |
| **Teszt eredménye** | NullPointer exception a Box eltávolítása után. |
| **Lehetséges hibaok** | A BoxRecorder nem kezeli le, ha a kapott mező null. |
| **Változtatások** | Ha a mező null, visszatér és nem fut le. |

### Push Box with Worker on non-empty EndField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on SwitchField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Box with Worker on WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Kill Worker by pushing into WallField

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Worker pushed by worker

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |
| **Teszt eredménye** | A mezők listázásában nem szerepel a megtolt Worker. |
| **Lehetséges hibaok** | A mező referenciájából kitörlődött a rajta álló Worker, azonban a visszatolást követően nem íródott vissza. |
| **Változtatások** | A pushByWorker metódusban visszaírni a Worker referenciáját a mezőre. |

### Push several Boxes with Worker

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push several Boxes with Worker (with Oil)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push several Boxes with Worker (with Honey)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Boxes and Worker (with Oil)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Push Boxes and Worker (with Honey)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |
| **Teszt eredménye** | A mezők listázásában nem jelent meg az eltolt Box (ami megölte a Workert). |
| **Lehetséges hibaok** | A Worker átvette a mező referenciáját, ahol a doboznak kellett volna állnia a visszatolás alkalmából, mivel a játékos meghalt. |
| **Változtatások** | Amennyiben a játékos meghal a visszatolásban a következő mező referenciáját a saját mezőjére állítja. |

### Scheduling test 1.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

### Scheduling test 2.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Tolnai Márk |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22. |

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Bertalan Bálint | 20% |
| Gurubi Barnabás | 20% |
| Horváth Ákos | 20% |
| Mátyás Gergő | 20% |
| Tolnai Márk | 20% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2018.04.18. 18:30 | 2 óra | Bertalan  Gurubi  Horváth  Mátyás  Tolnai | **Értekezlet.**  **Döntés:**  Meghatároztuk, hogy ki melyik osztályt dolgozza ki, illetve egyéb feladatok felosztását.  Bertalan: Worker, Movable, Direction  Gurubi: MethodWriter, Honey, Slime, Oil, CommandHandler,  Horváth: WallField, EndField, Game, BoxRecorder  Mátyás: HoleField, SwitchField, Box  Tolnai: Field, SimpleField, Map  Megegyezés továbbá abban, hogy mindenki az osztályt teljes egészében implementálja, és ezt a naplózás léptékénél is alapul vesszük így egy osztály implementálása bejegyzés szintű a naplóban, nem részletezzük metódusokra. |
| 2018.04.19. 12:30 | 2 óra | Horváth | **Tevékenység**:  Game, BoxRecorder osztály implementálása és kommentelése |
| 2018.04.19. 14:00 | 2 óra | Gurubi | **Tevékenység**:  MethodWriter, Honey, Slime, Oil megírása és kommentelése |
| 2018.04.19. 17:30 | 1 óra | Horváth | **Tevékenység**:  WallField, EndField implementálása |
| 2018.04.19.  20:00 | 1 óra | Horváth | **Tevékenység:** WallField, EndField kommentelés, a már meglévő kódban hibajavítások és átnézés |
| 2018.04.20. 13:00 | 1,5 óra | Bertalan | **Tevékenység**:  Worker, Movable, Direction osztályok implementálása |
| 2018.04.20. 14:00 | 2 óra | Mátyás | **Tevékenység**:  HoleField, SwitchField, Box osztályok |
| 2018.04.20. 15:00 | 1 óra | Bertalan | **Tevékenység:** Worker, Movable, Direction osztályok kommentelése, már meglévő kód átnézése és esetleges hibajavítások |
| 2018.04.20. 16:00 | 1 óra | Mátyás | **Tevékenység:** HoleField, SwitchField, Box osztályok dokumentálása, az eddig meglévő kód átnézése és javítása |
| 2018.04.20. 19:30 | 1 óra | Tolnai | **Tevékenység**:  Field, SimpleField, Map osztályok implementálása |
| 2018.04.20. 20:30 | 0.5 óra | Tolnai | **Tevékenység**:  Field, SimpleField, Map osztályok kommentelése |
| 2018.04.22. 14:30 | 1 óra | Mátyás | **Tevékenység:** Kód tesztelésének elkezdése, ezzel jelentkező hibák jelentése és megegyezés utáni javítása |
| 2018.04.22. 16:00 | 1 óra | Bertalan  Tolnai | **Tevékenység**:  Dokumentáció elkészítése |
| 2018.04.22. 17:00 | 2 óra | Tolnai | **Tevékenység:** Tesztelés, fellépő hibák jelzése |
| 2018.04.22.  17:00 | 2 óra | Bertalan  Gurubi | **Tevékenység:** A tesztekben felmerült hibák javítása. |
| 2018.04.22. 22:00 | 1 óra | Gurubi  Horváth | **Tevékenység**:  Kód átnézése, dokumentáció javítása |