**14. Összefoglalás**

15 – jgoldfisch

Konzulens:

Bodó Zsófia

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mátyás Gergely | IL21NI | matyasg97@gmail.com |
| Horváth Ákos | DKILK6 | horvath.akos1997@gmail.com |
| Gurubi Barnabás | DXEXVR | gurubibarni@gmail.com |
| Tolnai Márk | ID61MK | tolesz11@windowslive.com |
| Bertalan Bálint | HNN9GA | blintber@gmail.com |

2018. május 16.

# Összefoglalás

## A projektre fordított összes munkaidő

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munkaidő (óra)** |
| Bertalan Bálint | 71,5 |
| Gurubi Barnabás | 73,5 |
| Horváth Ákos | 70,5 |
| Mátyás Gergely | 70,5 |
| Tolnai Márk | 70 |
| **Összesen** | 356 |

***• A feltöltött programok forrássorainak száma***

|  |  |
| --- | --- |
| **Fázis** | **Kódsorok száma** |
| Szkeleton | 2325 |
| Prototípus | 2549 |
| Grafikus változat | 3942 |
| **Összesen** | **8816** |

## • Projekt összegzés

### Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

Megtanultuk, hogyan kell csapatban dolgozni, a munkát és a feladatokat megosztani úgy, hogy egymást nem zavaróan, párhuzamosan tudjunk dolgozni. A projektből konkrétan megtanultuk, hogy hogyan kell kezdetben programozás nélkül egy működő tervet kialakítani, majd ezt hogyan valósítsuk meg. Végül pedig, hogy erre hogyan építsünk rá egy grafikus felületet.

### Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

A projekt során a legnehezebb a modellek kitalálása volt, továbbá ezek megszerkesztése. A legkönnyebb része pedig a tényleges programozás volt. A tervezés és a modellezés, elsőre idegen volt, hiszen ilyen jellegű dolgot még nem csináltunk, mivel az eddigi házifeladatokhoz nem volt szükség nagyfokú előremenő tervezésre. Eleinte nehéz volt kvázi látatlanban (kódolás nélkül) kitalálni a programot, főleg a működését, viszont a beadás periodikussága, és a feladatok egymásra épülése segített a nehézségekben.

### Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

Az egyes beadásokra fordított idő és ráfordított munka kivitelezhető mennyiségű volt, hetente személyenként kb. 5-7 óra. Ezzel a ráfordítással általában elértük azt a szintet, és pontot amire számítottunk. Természetesen voltak olyan beadások, amikkel több volt a munka, és nehezebb volt teljesíteni, de emellett ennek az ellenkezője is volt. Összességében az egyes beadási részek megfelelő nagyságúak.

### Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

Mint említettük, számunkra a projekt első felében lévő, főleg modellek felállításával foglalkozó beadások voltak nehezebbek, talán azért, mert kevésből, elég gondolati szinten kell kitalálni a program modelljét, ami alapján működhet az egész. A kapott pontszám a részre azonban a magunknak támasztott elvárásokat nem múlta alul, így nem éreztünk utólag lényeges problémát.

### Milyen változtatási javaslatuk van?

Összeségében teljesíthetőnek érezzük a tárgy által lefektetett elvárásokat. A követelményekben nem tudunk és nem is érezzük szükségét változást szorgalmazó javaslatnak. A lefolyásban, esetleg a beadó portál súlyának növekedését pozitív változásnak éreznénk. Gondolva ezzel a nyomtatás elhagyására (inkább mindig feltöltés, vagy ha ez tényleg nem ideális az adott résznél, akkor csak általában), továbbá a pontozást a portálon követhetővé tenni, végig a heti szintű pontokat is.

### Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

Hasonló jellegű, és nehézségűt az ezévihez, szerintünk ez a feladat ilyen módú megoldása jól kivitelezhető volt (értve mondjuk itt azt, hogy annyira nem volt túl bonyolult a modellje, ha sokkal bonyolultabb lett volna, szinte ellehetetlenedett volna az így sem könnyű modellezési rész).

### Egyéb kritika és javaslat

A kérdéseken kívüli, egyéb javaslatunk, problémánk, kritikánk nincs.