|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to SimpleField |
| **Rövid leírás** | A felhasználó utasítására a megfelől irányba szomszédos üres egyszerű mezőre lép a munkás. |
| **Teszt célja** | Az irányítás tesztelése. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to HoleField |
| **Rövid leírás** | A munkást egy kapcsoló nélküli lyukra léptetjük. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy meghal-e a munkás ha egy kapcsoló nélküli (azaz nyitott) lyukra lép. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to closed HoleField |
| **Rövid leírás** | A munkást egy zárt lyukra léptetjük. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a zárt lyuk ugyanúgy működik-e, mint az egyszerű mező. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to empty EndField |
| **Rövid leírás** | A munkást célmezőre léptetjük. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy az üres cél mező azonosan viselkedik-e az egyszerű mezővel |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to non-empty EndField |
| **Rövid leírás** | A munkást olyan célmezőre léptetjük, ahol van már doboz. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a már célba tolt doboz valóban eltolhatatlan-e. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to SwitchField |
| **Rövid leírás** | A munkást kapcsolóra léptetjük. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a kapcsoló nem aktiválódik ha munkás lép rá. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Move worker to WallField |
| **Rövid leírás** | A munkást falnak léptetjük. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a fal valóban nem engedi a munkásnak, hogy odalépjen. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on SimpleField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy egyszerű mezőre. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy az alapvető játékmechanika (doboz tolása) megfelelően működik-e. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on HoleField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy kapcsoló nélküli lyukra. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy meghal-e a doboz ha egy kapcsoló nélküli (azaz nyitott) lyukra tolódik. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on empty EndField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy üres célmezőre. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a munkás megkapja-e a pontot. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on non-empty EndField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy olyan célmezőre, amelyen már van másik doboz. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a már célba tolt doboz valóban eltolhatatlan-e. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on SwitchField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy kapcsolóra, miközben a hozzátartozó lyukon (HoleField) van valami. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy aktiválódik-e a kapcsoló/lyuk és meghal-e a lyukon lévő dolog. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push Box with Worker on WallField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt egy falba. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a fal valóban nem engedi, hogy dobozt toljunk oda. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Kill Worker by pushing into WallField |
| **Rövid leírás** | A munkással eltolunk egy dobozt, aki egy másik munkást a falhoz nyom. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy meghal-e abban az esetben a munkás, ha dobozzal falnak toljuk. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Worker pushed by worker |
| **Rövid leírás** | A munkással el szeretnénk tolni egy szomszédos mezőn lévő munkást. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy ilyenkor a tolás nem engedélyezett. (hiszen munkás munkást nem tolhat közvetlenül) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push several Boxes with Worker |
| **Rövid leírás** | A munkással egymás után lévő több doboz eltolása. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a munkás az erejének megfelelő mennyiségű ládát képes-e eltolni. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push several Boxes with Worker (with Oil) |
| **Rövid leírás** | A munkással egymás után lévő több doboz eltolása, amelyek között van olajos mező. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a munkás az erejének és az olaj hatásának megfelelő mennyiségű ládát képes-e eltolni. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push several Boxes with Worker (with Honey) |
| **Rövid leírás** | A munkással egymás után lévő több doboz eltolása, amelyek között van mézes mező. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy a munkás az erejének és a méz hatásának megfelelő mennyiségű ládát képes-e eltolni. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Push each Box into fix position |
| **Rövid leírás** | Az összes dobozt fix pozícióba toljuk. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy véget ér-e a játék, ha nincs több mozgatható doboz. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Scheduling test 1. |
| **Rövid leírás** | Egy dobozt egyszerre két munkás is elszeretné tolni különböző irányba. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy az ütemezés megfelelően működik-e. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teszt-eset neve** | Scheduling test 2. |
| **Rövid leírás** | Egy sor dobozt tol az egyik munkás egy zárt lyukon (HoleField) keresztül, miközben a lyukat/kapcsolót aktiválja egy másik munkás által eltolt doboz. |
| **Teszt célja** | Tesztelni, hogy az ütemezés megfelelően működik-e. |