



# Desafío - Rentabilidad

## Instrucciones

- Resolver los siguientes desafíos y al terminar comprimir los 3 ejercicios ( `empreendedor1.py` , `empreendedor2.py` y `empreendedor3.py` ) en un archivo `.zip` llamado **ejercicios.zip**
- Subir a la plataforma Empieza el archivo `ejercicios.zip`

ejercicios.zip

|

└─ emprendedor1.py

|

└─ emprendedor2.py

|

└─ emprendedor3.py

## Contexto

Un emprendedor quiere crear una aplicación y necesita saber si es rentable, para ello se asumirán las siguientes condiciones:

- El producto planea venderse en 50 dólares.
- Se espera tener 1000 usuarios en el año.
- Los gastos del año son 20000 dólares.
- Las utilidades se calculan como:

$$\text{precio\_venta} * \text{usuarios} - \text{gastos}$$

- Los impuestos aplicados a las utilidades son el 35% y solo aplican si es positivo.

# Requerimientos

---

Utilizando `argv` en lugar de `input` :

1. Crear el programa `empreendedor1.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios y los gastos. El programa debe calcular y mostrar las utilidades.
2. Crear el programa `empreendedor2.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios totales (incluyendo a usuarios premium y gratuitos), el número de usuarios premium (pagan el doble), el número de usuarios gratuitos (no pagan) y los gastos. El programa debe calcular y mostrar las utilidades.
3. Crear el programa `empreendedor3.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y las utilidades del año anterior, este último parámetro será optativo. Si el usuario no lo ingresa, se asumirá 1000 dólares como base. El programa debe calcular y mostrar como porcentaje la razón entre las utilidades actuales y las del año anterior.