

Desafío - Introducción a Big Data

- Para realizar este desafío debes haber estudiado el material disponibilizado de la unidad.
- Crea una carpeta de trabajo y guarda todos los archivos correspondientes (notebook y csv).
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el .zip a la sección correspondiente.

Ejercicio 1: Ingesta de datos semiestructurados

- Utilizando las librerías requests y json , realize una consulta a la API BallDontLie https://www.balldontlie.io/.
- Mediante esta API, genere una consulta de 100 juegos (busquen el endpoint Get Al1 Games en la página, dentro de Games) . Puede usar la opción ?per_page=100 en la dirección de la API para lograr esto.
- Guarde la consulta en una variable, y asegúrese que ésta sea semiestructurada. Consulte los datos y metadatos asociados.
- Dentro de la lista de datos, comente cuáles son las llaves de cada registro.

Ejercicio 2: Organización de los datos

• En base a los datos consultados en la API, genere un objeto pd. DataFrame con la siguiente estructura:

games_df.head(2)

	season	period	home	home_conference	home_division	visitor	visitor_conference	visitor_division	home_scor
0	2018	4	Boston Celtics	East	Atlantic	Charlotte Hornets	East	Southeast	126
1	2018	4	Boston Celtics	East	Atlantic	LA Clippers	West	Pacific	112

visitor	visitor_conference	visitor_division	home_score	visitor_score	home_differential	visitor_differential
Charlotte Hornets	East	Southeast	126	94	32	-32
LA Clippers	West	Pacific	112	123	-11	11

• Para obtener la estructura, **sólo** puede utilizar operaciones map y comprensiones de lista.

Ejercicio 3: El efecto de jugar de local

- Genere una columna en el pd.DataFrame que identifique si el equipo que jugó de local ganó (1) o no (0).
- Repita el procedimiento para identificar si el equipo que jugó de visitante ganó (1) o no (0).
- Reporte cuáles son los primeros y últimos 5 equipos en cuanto a desempeño por jugar local.
- Reporte cuáles son los primeros y últimos 5 equipos en cuanto a desempeño por jugar de visita.

Ejercicio 4: Obteniendo el porcentaje de ganar local y de visita

- Genere un nuevo objeto que guarde el porcentaje de juegos ganados como local por equipo.
- Repita lo mismo para los juegos donde el equipo fue visitante.
- ¿Qué equipos tienen iguales chances de ganar como visitante o local?