Paralelização do Problema de Transferência de Calor Utilizando OpenMP e CUDA

Guilherme Galante

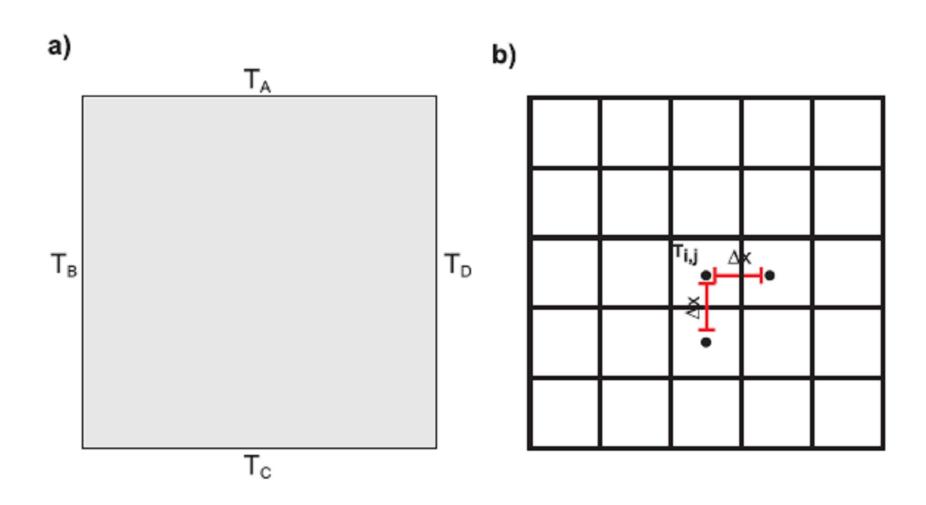


Introdução

- Simulação de fenômenos físicos
 - Modelagem matemática
 - Requer alta capacidade de processamento

- Transferência de calor
 - Problema clássico
 - Simulação da difusão de calor em uma placa plana

Transferência de Calor

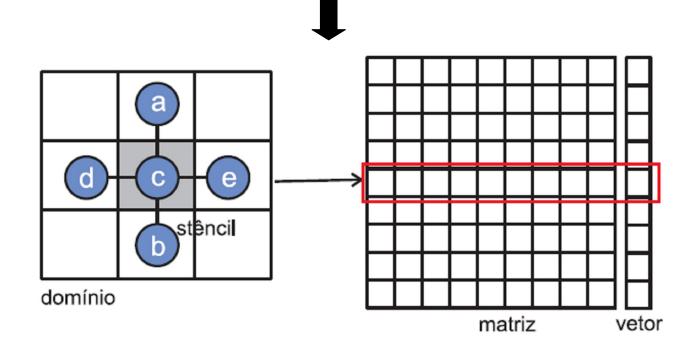


Transferência de Calor (2)

$$\frac{\partial T}{\partial t} = \alpha \left(\frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \right)$$



$$\left(1 + \frac{4\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i,j}^{n+1}\right) - \frac{\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i-1,j}^{n+1} - \frac{\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i+1,j}^{n+1} - \frac{\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i,j-1}^{n+1} - \frac{\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i,j-1}^{n+1} - \frac{\alpha\Delta t}{\Delta x^2}T_{i,j+1}^{n+1} = T_{i,j}^n$$



Considerações Computacionais

Simulação:

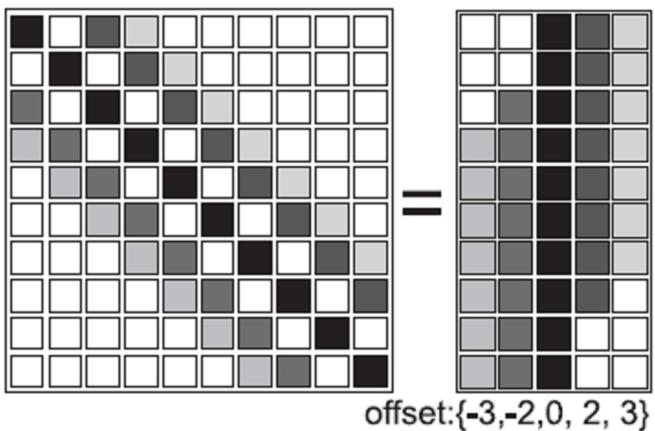
- Obtenção das temperaturas iniciais
- 2. Montagem dos sistemas de equações
- 3. Resolução dos sistemas de equações
- 4. Atualização das temperaturas

Matriz:

- Formato diagonal
- Resolução dos sistemas:
 - Gradiente Conjugado

Considerações Computacionais (2)

Formato diagonal



Considerações Computacionais (3)

Gradiente Conjugado

```
i = 0
r = b - Ax
                             (subtração de vetores (produto matriz-vetor))
d = r
                             (cópia de vetor)
\delta_n = \mathbf{r}^T \mathbf{r}
                             (produto escalar)
enquanto (i<itmax) e (erro>ε)
         q = Ad (produto matriz-vetor)
         \alpha = \delta_n / d^{\mathsf{T}} q (produto escalar)
         x = x + αd (soma de vetores (multiplicação escalar-vetor))
         r = r - αq (subtração de vetores (multiplicação escalar-vetor))
         \delta_{v} = \delta_{n}
         \delta_{n} = \mathbf{r}^{\mathsf{T}} \mathbf{r} (produto escalar)
         \beta = \delta_n / \delta_v
         d = r + \beta d
                          (adição de vetores (multiplicação escalar-vetor))
         i++
```

Resultados Físicos

