

Ανάπτυξη Εργαλείων CAD για Σχεδιάση Ολοκληρωμένων Κυκλωμάτων (HPY 419)

Άσκηση 4

Κωνσταντίνος Νικολός 2019030096

Σκοπός της άσκησης:

Αλλαγή της εισόδου του entity ενός full_adder με σκοπό την κοντινότερη προσέγγιση σε ένα πραγματικό αρχείο entity που θα είχε παραχθεί από ένα πρόγραμμα τύπου Xilinx.

Περιγραφή της άσκησης:

Ζητείται να διαβαστεί ένα αρχείο που περιέχει τη δομή entity full_adder n bits και να δημιουργηθεί το αντίστοιχο netlist αποτελούμενο από components full_adder.Το αρχείο περιέχει τα inputs, outputs για και τα σήματα Cin και Cout. Ζητείται αρχικά η σωστή ανάθεση των inputs σε κάθε adder και η αντιστοίχηση των σημάτων σύμφωνα με την δομή ενός full adder n bits που αποτελείται από n full adders ενός bit.

Δομές:

Χρησιμοποιούνται δύο βασικές δομές εκείνη του Full_adder δηλαδή του component και το entity το οποίο περιέχει τις πληροφορίες που δόθηκαν απο το αρχείο. Το entity περιέχει μία λίστα από adders ένα για κάθε component.

Συναρτήσεις:

int read_line_from_file()
Χρησιμοποιείται για να διαβαστεί μια γραμμή από ένα αρχείο

char* split()

Χρησιμοποιείται για να χωριστεί ένα string στο αναζητούμενο διαχωριστικό

Full_adder* create_full_adder()

Δημιουργεί ένα component full_adder με τις εισόδους που του δίνονται κατά την κλίση και επιστρέφει ένα Full_adder*.Στις θέσεις των outputs και cout υπάρχουν απλά τα strings ui_S ui_Cout που χρειάζονται κατά την εκτύπωση ενώ τα δοσμένα outputs βρίσκονται στη δομή entity και γίνεται μετά η αντιστοίχιση.

int getEntity()

Δημουργεί τη δομή entity με τα inputs ouputs που δίνονται και επίσης δημιουργεί μια λίστα από adders καλώντας την συνάρτηση create full adder()

int createTable()

Δημιουργεί ένα πίνακα char** όπου αποθυκεύονται προσωρινά τα δεδομένα του νέου αρχείου. Εκεί γίνεται η αντιστοίχηση των εισόδων και εξόδων σύμφωνα με την μορφή του netlist ενός full_adder n bits.

Περιγραφή λειτουργίας του προγράμματος:

• Καλείται αρχικά η συνάρτηση getEntity για να δημιουργηθεί η δομή του netlist διαβάζοντας από το δοσμένο αρχείο. Αρχειοθετεί τα δεδομένα του αρχείου και δημιουργεί μία λίστα από components καλώντας την create_full_adder. Έπειτα καλείται η createTable υπέυθηνη για την δημιουργία του netlist αναθέτοντας σωστά τα inputs και outputs κάθε component και αποθηκεύοντας τα προσωρινά σε ένα πίνακα. Τέλος στην main δημιουργείται ένα νέο file όπου αποθυκεύονται τα δεδομένα του πίνακα δηλαδή το netlist.

Σημείωση:

Όπως ανέφερα και σε προηγούμενη εργασία δεν μπορώ να τρέξω τον κώδικα σε windows και να δημιουργήσω .exe αρχείο. Αναγκαστικά τρέχω μόνο σε linux και το executable που έστειλα είναι .out (a.out) συμβατό μόνο για linux παρόλαυτα δοκίμασα να τρέξω την άσκηση σε online c compiler windows και τρέχει κανονικά οπότε φαντάζομαι δεν θα αντιμετωπίσετε κάποιο πρόβλημα.