

Se uso el método “currentTimeMills()” para medir el tiempo de ejecución de cada método. Durante la ejecución de los diferentes métodos, para los diferentes tipos de mapa (HashMap, TreeMap y LinkedHashMap) se observó lo siguiente. En términos generales el TreeMap suele ser mas rápido al momento de desplegar los datos cuando no tienen que ser ordenados. Seguido de este, el Linked Hash Map suele tener mejor rendimiento, dejando al Hash Map con el peor rendimiento en general de los tres.