

Universidad del Valle de Guatemala
Programación Orientada a Objetos
Tomás Gálvez
Gustavo González 21438

Proyecto en Greenfoot

Fase 1: Concepto de Juego

Guatemala, 18 de Julio de 2021

Empatía

Preguntas para la Entrevista

1. ¿Qué tipo de videojuegos te interesan y por qué?
2. ¿Qué son 3 cosas que consideras fundamentales en un juego?
3. ¿Cuéntame acerca de tu videojuego favorito?
4. ¿Qué es algo que encuentres particularmente molesto en un videojuego?

¿Qué tipo de videojuegos te interesan y por qué?	¿Qué son 3 cosas que consideras esenciales en un videojuego?	Cuéntame acerca de tu videojuego favorito	¿Qué es algo que encuentres particularmente molesto en un videojuego?
Shooter, me gusta el disparar y mejorar mi puntería	Repetibilidad, desafíos, jugabilidad	Es un shooter tactico, la estrategia lo vuelve entretenido	Que haya un punto DEMASIADO complicado
PlayStation porque es lo que todos juegan	acción, visión, calidad	COD - muy estratégico	La falta de respeto hacia las mujeres
Deportes, no se son más chill que otros.	Variedad de personajes/ equipos, que no sea larga casa misión o partido jaja, que pueda guardar la partida y no tener que terminarla en ese momento	MLB 21, es de mi deporte favorito (baseball)	Limitación por tener que pagar JAJAJA
Indie y plataformeros. Me gusta apoyar a los desarrolladores independientes que crean juegos con buena jugabilidad y estética. Por otro lado, Mario Bros (wii) es de mis juegos favoritos, y gracias a él le agarré cariño a los plataformeros.	Jugabilidad, estética y buen soundtrack	No tengo un videojuego en especifico que sea mi favorito. Pero, generalmente me suelen gustar los juegos sencillos y con bonita estética :)	Que sea extremadamente difícil, considero que le quita el motivo al videojuego, el cual es entretener.
De aventura, debido a la emoción que me hace sentir	Historia, jugabilidad y gráficos	Mi video juego favorito es Zelda, ya que cuenta con una buena historia y buena jugabilidad	Errores y desafíos largos e irrelevantes

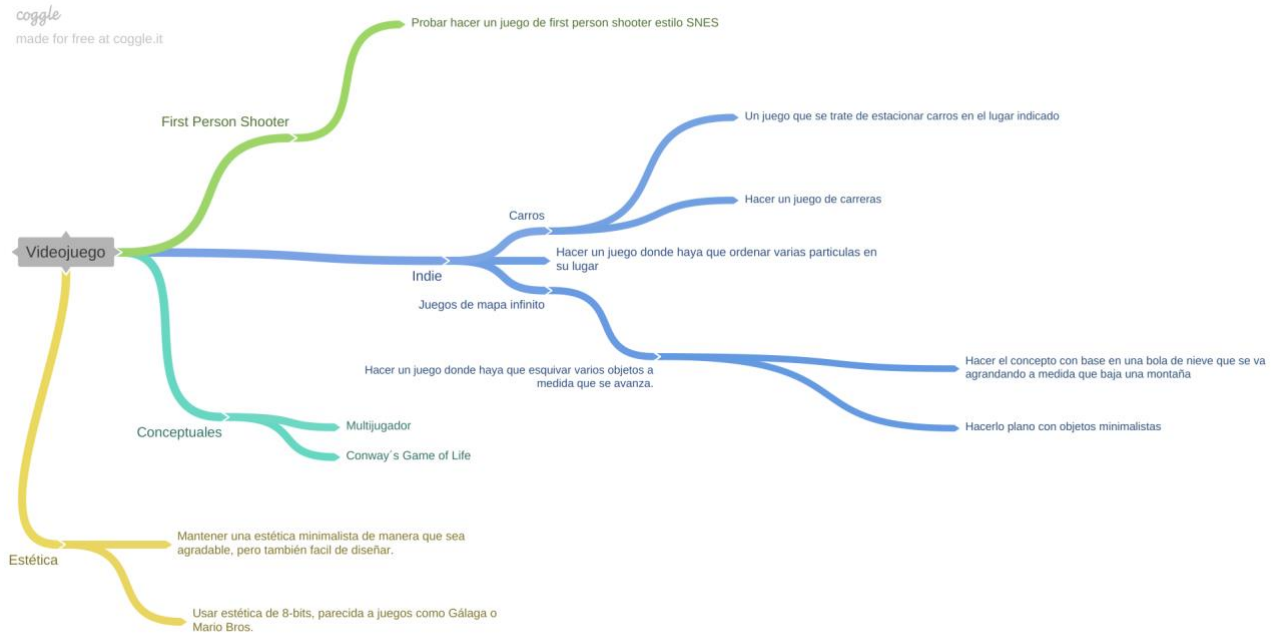
Juego Call of duty, Minecraft... me interesan porque se pueden jugar con amigos y la podemos pasar bien.	Resolución, calidad y que tenga multijugador	WarZone, Es un juego competitivo, trata sobre una guerra, hay que matar a los jugadores y el equipo que quede de primero gana.	Que no estén en todas las plataformas, por ejemplo que los juegos de Xbox no estén en ps
Aventura, mundo abierto, plataformas, peleas, shooters; aunque en general me gustan muchas clases de videojuegos, me parece que con estos géneros son con los cuales más me entretengo, e incluso en algunas ocasiones puedo jugar con mis amigos.	Que no sea repetitivo, un buen soundtrack y pocos bugs	Mario Galaxy, (aunque admito que la nostalgia es una gran parte de por qué es mi favorito) es un juego que desde pequeño me atrapó con un gameplay bastante innovador y sencillo para su tiempo, con un soundtrack más que memorable y que ha logrado mantenerse como un buen juego con el pasar del tiempo.	Los bugs o errores que afecten en la jugabilidad o gameplay, a veces errores muy pequeños tienen la capacidad de arruinar la experiencia que pueda ofrecer un fragmento del juego.

Mapa de Empatía

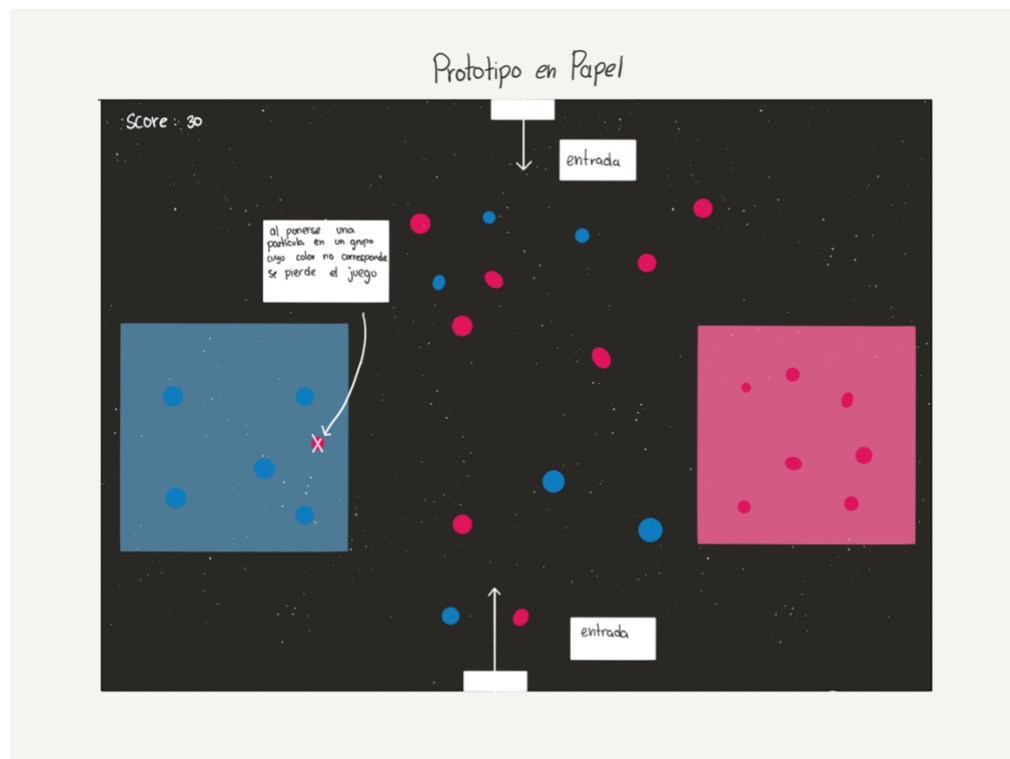


Ideación

Lluvia de Ideas



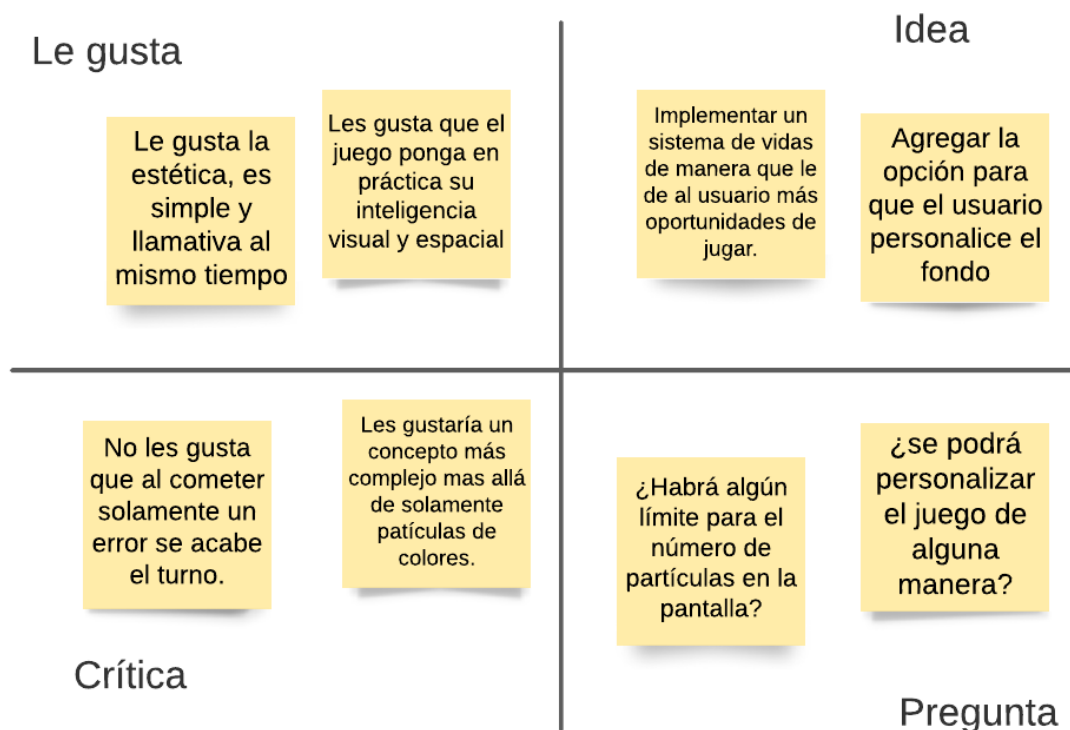
Prototipo en Papel



Concepto del Juego

En los extremos superiores e inferiores de la pantalla se encontrará la entrada de nuestras dos partículas, rosado y azul. El usuario deberá darle *click* y arrastrar la partícula al conjunto de su color correspondiente. Al principio las partículas de ambos colores aparecerán con una frecuencia moderada. Sin embargo a medida que avance el juego y el puntaje del jugador se eleve; la velocidad y frecuencia de las partículas ira incrementando. De poner una partícula en un grupo cuyo color no corresponde el turno del jugador termina. En adición, las partículas tenderán a irse a alguno de los dos grupos de forma aleatoria de manera que si el jugador decide no tomar acción eventualmente perderá.

Validación del Prototipo con Usuarios



Planificación

Task	Fecha Límite	Fecha de Entrega
Escribir preguntas y realizar entrevistas	14/7/21	14/7/21
Generar Cuadros de Empatía	14/7/21	14/7/21
Armar prototipo de Papel	14/7/21	14/7/21
Presentar Prototipo	17/7/21	17/7/21
Generar Validación	17/7/21	17/7/21