



## CURRICULUM VITAE

### Gustavo Barcelos Machado

**Celular:** (34) 99195-8314 | **E-mail:** [gustavobmachado105@gmail.com](mailto:gustavobmachado105@gmail.com)

**LinkedIn:** [linkedin.com/in/gustavo-machado-40a250186](https://www.linkedin.com/in/gustavo-machado-40a250186)

**Github:** [github.com/gusbmachado](https://github.com/gusbmachado)

**Portfólio:** [gusbmachado.github.io](https://gusbmachado.github.io)

---

## Projetos

### Reestruturação da Interface de Usuário do LiveCast Nano

- **Descrição:** Este projeto envolveu a reformulação completa da interface de usuário (UI) do LiveCast Nano, um equipamento portátil de transmissão ao vivo de áudio e vídeo em tempo real via redes móveis. A principal tarefa foi a reimplementação do front-end utilizando HTML e jQuery, visando aprimorar a usabilidade e a experiência do usuário.
- **Função:** Desenvolvedor Principal.
- **Responsabilidades:**
  - Redesign da interface para torná-la mais intuitiva e responsiva.
  - Implementação de funcionalidades interativas utilizando jQuery.
  - Testes de usabilidade para garantir uma experiência satisfatória ao usuário final.

### Editor de EPG para Emissoras

- **Descrição:** Projeto que desenvolvi com autonomia, sendo responsável desde o design da interface até a implementação completa do front-end e funcionalidades. O Editor de EPG é uma ferramenta voltada para simplificar a edição e o gerenciamento de guias de programação eletrônica (EPG) para emissoras, como a Rede Globo, que utilizam um padrão específico de EPG.
- **Função:** Desenvolvedor Principal.
- **Responsabilidades:**
  - Criação de toda a interface de usuário (UI) com design intuitivo e amigável.
  - Desenvolvimento de todas as funcionalidades front-end, com armazenamento local de dados no *local storage* para garantir a operação offline.

- Implementação de uma solução simples e eficiente, sem a necessidade de back-end, hospedada diretamente no site da empresa.

### **Input-Manager (Receiver)**

- **Descrição:** Fui um dos principais desenvolvedores deste projeto, focado no gerenciamento de feeds de vídeo em um equipamento que atua tanto como *encoder* quanto *decoder*. *Encoders* são dispositivos responsáveis por converter sinais de vídeo em formato digital para transmissão, enquanto *decoders* fazem o processo inverso, convertendo sinais digitais de volta para um formato adequado para exibição. O sistema desenvolvido permite "cortar" (enviar) os sinais de entrada para saídas específicas, proporcionando flexibilidade no controle da distribuição de vídeo.
- **Função:** Desenvolvedor Principal.
- **Responsabilidades:**
  - Criação de um sistema robusto para gerenciamento dinâmico de múltiplos feeds de vídeo.
  - Implementação de algoritmos para redirecionamento de entradas e saídas em tempo real, permitindo o controle eficiente de sinais de vídeo.

### **Viacast Restream (Software de Streaming de Vídeo)**

- **Descrição:** Software para configurações de streaming ao vivo diretamente no navegador, projetado principalmente para *simulcasting*—ou seja, transmitir um único vídeo ao vivo em múltiplas plataformas como YouTube, Facebook, Instagram Live e Twitch simultaneamente.
- **Função:** Desenvolvedor Front-End e UI/UX designer.
- **Responsabilidades:**
  - Design da interface do usuário (UI) e desenvolvimento do front-end.
  - Colaboração na implementação da funcionalidade de streaming, maximizando o alcance e a interação nas redes sociais.

### **Playcast (Solução de Payout Viacast)**

- **Descrição:** Sistema de Payout, utilizado para a automação da transmissão de vídeos e conteúdos programados em canais de TV ou sistemas de transmissão. A solução é essencial para controlar a execução e agendamento de vídeos de forma automática.
- **Função:** Desenvolvedor e Técnico de Suporte.
- **Responsabilidades:**
  - Manutenção e atualização contínua do sistema, com foco na automação eficiente e correção de bugs.
  - Garantia do bom funcionamento e da sincronização das transmissões programadas.

### **Playcast GPI (Dispositivo para Controle de Payout)**

- **Descrição:** Um novo produto que atua para controlar a solução de payout da Viacast. GPI (General Purpose Interface) é uma interface usada para

comunicação entre equipamentos de áudio e vídeo em estúdios de transmissão, possibilitando a coordenação de várias máquinas durante uma operação.

- **Função:** Desenvolvedor de Software Embarcado.
- **Responsabilidades:**
  - Integração de sistemas de hardware e software para garantir a execução precisa e confiável das tarefas automatizadas.
  - Desenvolvimento do código para comunicação entre sistemas e dispositivos.
  - O projeto também envolveu a criação de uma interface de usuário (bastante minimalista) e alterações no servidor do Playout (NodeJS).

### **Case Controller (Aplicativo para Controle de Dispositivos 4G/5G)**

- **Descrição:** Desenvolvimento de um aplicativo mobile em flutter para controlar e monitorar dispositivos 4G/5G, com foco em configuração de APN, teste de velocidade e monitoramento de desempenho.
- **Função:** Desenvolvedor de Aplicativos Móveis.
- **Responsabilidades:**
  - Criação da interface de usuário (UI) e funcionalidades do aplicativo.
  - Implementação de comandos AT para interação com modems 4G/5G, incluindo testes de velocidade e suporte para resolução de problemas.

### **IBCU Online (Site/Aplicativo da Igreja Batista Central de Uberlândia)**

- **Descrição:** Desenvolvimento de um aplicativo progressivo na web (PWA) usando React e TypeScript, que proporciona uma experiência de aplicativo nativo sem a necessidade de um backend tradicional.
- **Função:** Desenvolvedor Full Stack e UI/UX designer.
- **Responsabilidades:**
  - Implementação do design modular e coeso com styled-components e MUI.
  - Utilização do Firebase para gerenciamento automatizado (autenticação, hospedagem, e armazenamento).
  - Implementação de dados no Google Cloud e geração de uma experiência de aplicativo móvel com PWA Builder.
  - Garantia de escalabilidade, eficiência e experiência do usuário, com impacto direto na comunidade eclesial.

### **Viacast Central e Viasoft Control**

- **Descrição:** Atuo secundariamente na manutenção e atualização de duas soluções desenvolvidas pela Viacast. O *Viacast Central* foca em operações internas das emissoras, enquanto o *Viasoft Control* é voltado para transmissões externas, utilizando smartphones e *mochilinks* (equipamentos portáteis para transmissão ao vivo via smartphones). No caso do *Viasoft Control*, fui responsável pela identidade visual e reestruturação das interfaces de usuário, atendendo a novos requisitos de clientes.
- **Função:** Desenvolvedor de Software e Suporte Técnico.
- **Responsabilidades:**
  - Manutenção tanto do front-end quanto do back-end (servidor Node.js).

- Melhoria contínua das funcionalidades de transmissão e gerenciamento remoto de equipamentos e serviços.

### Streamcast Pro

- **Descrição:** Projeto no qual colaborei com a configuração da App Store e a criação de mockups para a interface do usuário. O *Streamcast Pro* é uma solução voltada para streaming de vídeo.
- **Função:** UI designer.
- **Responsabilidades:**
  - Criação de mockups para telas do aplicativo na App Store (UI design).

### Documentação Técnica e Instruções de Uso

- **Criação de Documentos Técnicos:** Produção de documentação detalhada e instruções de uso para diversos projetos, como o **Playcast GPI**, garantindo que as equipes de suporte técnico compreendam o funcionamento dos serviços e como assistir os usuários com eficiência.
  - **Manual de Usuário:** Desenvolvimento de manuais claros e objetivos para facilitar a interação dos usuários com sistemas técnicos, incluindo a explicação de funcionalidades e etapas de configuração.
- 

### Habilidades Técnicas

- **Linguagens:**
  - HTML/CSS (Avançado) – Experiência acadêmica, pessoal e profissional desde 2018, com foco em desenvolvimento de interfaces responsivas e acessíveis.
  - JavaScript (Avançado) – Desenvolvimento de interfaces dinâmicas e interativas em projetos acadêmicos e profissionais desde 2018, incluindo integração com APIs e frameworks.
  - TypeScript (Intermediário) – Aplicação em projetos acadêmicos e profissionais desde 2021, com foco na criação de interfaces de usuário escaláveis e modulares.
  - Python (Intermediário) – Desenvolvimento de soluções para web (Flask) e inteligência artificial, incluindo automação e análise de dados, majoritariamente em âmbito acadêmico desde 2020.
  - C/C++ (Intermediário) – Desenvolvimento de software e soluções embarcadas, com experiência em integração de hardware e programação de baixo nível desde 2018.
  - SQL (PostgreSQL, DBeaver – Intermediário) – Gerenciamento de banco de dados, criação de consultas e otimização de performance desde 2019.
  - Prolog (Básico) – Experiência acadêmica em programação lógica e funcional.
  - LISP (Básico) – Experiência acadêmica em programação funcional, com aplicação em teoria da computação.
- **Desenvolvimento Web:**

- React (Intermediário) – Aplicação em projetos acadêmicos e profissionais desde 2021, com foco na criação de interfaces de usuário escaláveis e modulares.
  - Firebase (Intermediário) – Implementação de soluções de backend para autenticação, armazenamento e hospedagem em projetos acadêmicos e profissionais desde 2023.
  - **Design e Prototipagem:**
    - Figma (Design UI/UX – Avançado) – Design de interfaces e prototipagem desde 2021, com experiência na criação de fluxos de usuários e protótipos interativos.
    - styled-components – Utilizado para criar componentes reutilizáveis e estilizados em projetos front-end.
    - MUI – Framework para componentes React, utilizado em projetos para interfaces consistentes e modulares.
  - **Ferramentas e Frameworks:**
    - Linux (Administração de Sistemas) – Experiência prática com administração de sistemas e ferramentas, incluindo configuração de servidores e automação de processos.
    - Git – Controle de versão em projetos de desenvolvimento de software, com experiência em colaboração de equipes.
    - Docker – Utilizado para containerização e deploy de aplicações em projetos acadêmicos e profissionais.
  - **Sistemas Embarcados:**
    - Experiência com software embarcado e integração com hardware, desenvolvendo soluções de controle e automação para dispositivos embarcados.
- 

## **Experiência Profissional**

### **Desenvolvedor Front-end**

#### **Viasoftware (04/2024 – atualmente)**

- Desenvolvimento de aplicações web e mobile com foco na experiência do usuário.
- Aplicação de tecnologias como React, TypeScript e ferramentas de design de interfaces.

### **Desenvolvedor Front-end**

#### **Viacast Soluções (09/2022 – 03/2024)**

- Desenvolvimento de interfaces de usuário para dispositivos embarcados, incluindo interfaces web e telas para LCD.
- Colaboração com equipes multidisciplinares para a entrega de soluções funcionais e intuitivas.

## **Estágio (Desenvolvimento de Software)**

### **Viacast Soluções (07/2021 – 08/2022)**

- Desenvolvimento de interfaces de usuário para dispositivos embarcados, incluindo interfaces web e telas para LCD.
- 

## **Certificações**

- Certificação de UI/UX em Figma.
  - Certificações básicas em AWS.
  - Curso de programação em Java.
- 

## **Formação Acadêmica**

Bacharelado em Engenharia da Computação  
**Universidade Federal de Uberlândia (UFU)**

---

## **Atividades Extracurriculares**

### **MOOCs e Cursos Online:**

- Introdução à Lógica de Programação (6 horas) – PET Engenharia Química
- Dio - Projetos Ágeis com Scrum (2 horas)
- Dio - Lógica de Programação Essencial (4 horas)
- Dio - Desenvolvimento Básico Java (9 horas)
- Dio - Introdução ao Spring Boot (2 horas)
- Manutenção de Computadores (12 horas + 11 exercícios)
- Redes de Computadores (10 horas + 10 exercícios)
- Raspberry Pi Básico (8 horas + 10 exercícios)
- AWS Academy Cloud Foundations (20 horas)

### **Jornadas e Palestras Técnicas:**

- **XVI Jornada de Engenharia Elétrica (XVI JEEL) – 2019:**
  - Palestra: SEL – Técnicas de Proteção (1h00min)
  - Palestra: WEG - Controle de Turbinas e Geradores (1h00min)
  - Palestra: Nova Geração de Redes Móveis (1h30min)
  - Palestra: Aplicação e Teste Prático de Relés Microprocessados (1h30min)
  - Visita Técnica: CEMIG
- **XVII Jornada de Engenharia Elétrica (XVII JEEL) – 2021:**

- Palestra: CEMIG – Aplicações da Realidade Virtual na Operação do COS-CEMIG (1h30min)
- Palestra: CREA-MG – Funções e Responsabilidades do CREA (1h30min)
- Palestra: IVARE – Empreendedorismo e Inteligência Artificial (1h30min)
- Mesa Redonda: Bate Papo sobre Computação e Mercado de Trabalho (1h30min)
- Palestra: ZUP – Testes Automatizados em DevOps (1h30min)
- Mesa Redonda: ZUP – O que eu preciso para iniciar uma carreira em Dados? (1h30min)
- Palestra: Brain - Instituto de Ciência e Tecnologia do Grupo Algar – Experiência Profissional e Mercado de Trabalho (1h30min)
- Palestra: Defesa, Espaço e Telecomunicações (1h30min)
- Palestra: ENGIE – Geração de Energia e Transição Energética (1h30min)
- Palestra: InvestSmart XP – Educação Financeira e Investimentos (2h00min)
- Palestra: O Profissional do Futuro: O que esperar do mercado de trabalho com a chegada do 5G (1h30min)
- Minicurso: Satélites (4h00min)
- Minicurso: Soft Skills (4h00min)

#### **Projetos de Extensão na UFU:**

- Participação ativa em projetos de extensão pela Universidade Federal de Uberlândia, com destaque para o **Projeto de Desenvolvimento de Site da Igreja Batista Central de Uberlândia** (PWA sem Backend), que foi meu projeto de conclusão de curso.
- Durante esse projeto, apliquei conhecimentos de desenvolvimento front-end, design UI/UX, e soluções de backend utilizando Firebase e Google Cloud.

#### **Idiomas**

- **Inglês:**
  - **Nível:** Intermediário Superior (B2)/Avançado (C1)
  - **Certificação:** Cultura Inglesa
  - **Descrição:** Capaz de manter uma conversa casual e até discutir alguns temas técnicos. Consigo formular perguntas e estruturar frases de forma clara, embora a fluência e velocidade de fala ainda possam ser melhoradas. Tenho uma boa capacidade de leitura e escrita técnica, sendo capaz de ler e escrever documentos em inglês com bastante facilidade.
- **Espanhol:**
  - **Nível:** Intermediário (B1)
  - **Certificação:** Escolar
  - **Descrição:** Capacidade de manter um diálogo básico e de compreender a maioria das situações cotidianas. Consigo escrever e ler textos de forma razoável, embora sem uma formação dedicada.

- **Francês:**
    - **Nível:** Básico (A2)
    - **Certificação:** Central de Línguas - UFU
    - **Descrição:** Boa capacidade de leitura, especialmente de textos mais simples, como notícias. Apesar de não ter praticado recentemente, consigo compreender textos simples em francês. A escrita não é tão fluente atualmente.
- 

## Soft Skills

- **Comunicação Escrita:**
  - Capacidade de criar documentação técnica clara e detalhada, bem como instruções de uso acessíveis para usuários com diferentes níveis de conhecimento. Isso inclui a elaboração de manuais de usuário, guias de instalação e documentação técnica, garantindo a compreensão e autonomia dos usuários e das equipes.
- **Adaptabilidade:**
  - Boa capacidade de adaptação a novas tecnologias, especialmente no contexto de front-end, que é a área em que me sinto mais confortável. Embora tenha desafios em áreas de back-end, estou aberto a aprender e me adaptar conforme necessário.
- **Respeito à Hierarquia:**
  - Valorizo o respeito à hierarquia e sou bom em seguir orientações e instruções. Acredito que tenho um bom entendimento de como cumprir com minhas responsabilidades de forma eficiente quando as expectativas são claras.
- **Resolução de Problemas:**
  - Habilidade para compreender problemas e apresentar soluções de forma lógica, embora, às vezes, dependa de orientações mais diretas para dar os primeiros passos. No entanto, consigo ser eficaz quando as orientações são claras.
- **Gestão de Tempo:**
  - Familiaridade com o uso de ferramentas de gestão de tarefas e controle de tempo (Trello e Redmine).
- **Trabalho em Equipe:**
  - Confortável em trabalhar em equipes, reconhecendo o valor da colaboração e da troca de ideias. Mesmo com desafios na comunicação, consigo contribuir de forma significativa para a resolução de problemas e desenvolvimento de soluções em equipe.