



CURRICULUM VITAE

Dados Pessoais:

Nome: Gustavo Barcelos Machado

Data de nascimento: 12/04/2000

Naturalidade: Uberlândia, MG

Telefone celular: (34) 991958314

E-mail: gustavobmachado105@gmail.com

Resumo Profissional

Engenheiro da Computação com experiência sólida em desenvolvimento de interfaces de usuário para aplicações web, mobile e dispositivos embarcados. Proficiente em tecnologias front-end, com domínio de HTML, CSS, JavaScript, React e TypeScript, além de experiência com ferramentas de design como Figma. Possui fluência em inglês e espanhol, além de habilidades intermediárias em francês, com interesse em inovação, interfaces intuitivas e soluções tecnológicas de impacto.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Engenharia da Computação

Universidade Federal de Uberlândia (UFU)

Período: 2018-2 a 2023-2

Experiência Profissional

Desenvolvedor Front-end

Viasoftware (04/2024 – atualmente)

- Desenvolvimento de aplicações web e mobile com foco na experiência do usuário.
- Aplicação de tecnologias como React, TypeScript e ferramentas de design de interfaces.

Desenvolvedor Front-end

Viacast Soluções (09/2022 – 03/2024)

- Desenvolvimento de interfaces de usuário para dispositivos embarcados, incluindo interfaces web e telas para LCD.
- Colaboração com equipes multidisciplinares para a entrega de soluções funcionais e intuitivas.

Estágio (Desenvolvimento de Software)

Viacast Soluções (07/2021 – 08/2022)

- Desenvolvimento de interfaces de usuário para dispositivos embarcados, incluindo interfaces web e telas para LCD.

Habilidades Técnicas

Linguagens de Programação e Ferramentas

- HTML/CSS: Avançado – Experiência acadêmica, pessoal e profissional (desde 2018).
- JavaScript: Avançado – Desenvolvimento de interfaces e aplicações interativas (desde 2018).
- React e TypeScript: Intermediário – Aplicação em projetos acadêmicos e profissionais (desde 2021).
- Firebase: Intermediário - Aplicação em projetos acadêmicos e profissionais (desde 2023).
- Python: Intermediário – Foco em desenvolvimento web e inteligência artificial (desde 2020).
- C/C++: Intermediário – Desenvolvimento de software e soluções embarcadas (desde 2018).
- SQL (PostgreSQL e DBeaver): Intermediário – Gerenciamento de banco de dados (desde 2019).
- Linux: Experiência prática com administração de sistemas e ferramentas.
- Figma: Design de interfaces e prototipagem de UI/UX (desde 2021).
- Prolog e LISP: Básico – Experiência acadêmica em programação lógica e funcional.

Certificações

- Certificação de UI/UX em Figma.
 - Certificações básicas em AWS.
 - Curso de programação em Java.
-

Idiomas

- Inglês: Avançado – Certificação de Conclusão de Curso pela Cultura Inglesa.
 - Espanhol: Avançado – Preparação para certificação RAE.
 - Francês: Básico – A2A (Central de Línguas - UFU).
-

Projetos Relevantes

Editor de EPG para emissoras

- Desenvolvimento completo de interface de usuário (UI) e implementação técnica.
- Ferramenta projetada para simplificar a edição e o gerenciamento de guias de programação eletrônica (EPG) em emissoras, garantindo eficiência operacional.

Software de streaming de vídeo

- Desenvolvimento de uma solução para configurações de streaming ao vivo diretamente no navegador.
- Utilizado para transmissões simultâneas em plataformas como YouTube, Facebook, Instagram Live e Twitch.
- Atuação no design da UI, front-end e colaboração na implementação do streaming, maximizando o alcance do público e a interação nas redes sociais.

Dispositivo GPI para controle de playout

- Colaboração no desenvolvimento do código embarcado e no software necessário para controlar playouts usados na automação de transmissões.
- Integração entre hardware e software para garantir a execução precisa e confiável de tarefas.

Aplicativo Flutter para controle de dispositivos 4G/5G

- Desenvolvimento de UI, funcionalidades do aplicativo e implementação de comandos AT para interação com modems 4G/5G.
- Aplicativo com funcionalidades de configuração de APN, teste de velocidade, monitoramento de desempenho e suporte para resolução de problemas de modem.

Site/aplicativo da Igreja Batista Central de Uberlândia (*PWA sem backend*)

- Desenvolvimento de um aplicativo progressivo na web (PWA) utilizando React e TypeScript para interfaces dinâmicas e seguras.
- Aplicação de styled-components e MUI para um design modular e coeso.
- Backend gerido com soluções automatizadas no Firebase para autenticação, hospedagem e armazenamento, complementado por rotinas no Google Cloud para manutenção de dados.

- Aplicativo móvel gerado com PWA Builder, garantindo uma experiência semelhante a aplicativos nativos.
- Projeto focado em escalabilidade, eficiência e experiência do usuário, com impacto direto na comunidade eclesial.

Informações Adicionais:

- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gustavo-machado-40a250186>
- Github: <https://github.com/gusbmachado>
- Site: <https://gusbmachado.github.io>