

Treinamentos NTec



Trainees 2018.2

Projeto Geral

Responsáveis: Giovanni Abeni
Daniel Deutsch
Gabriel dos Anjos
Vinícius Roland

Trainees: Erick Gushiken
Gabriel Rigoli
Gabriel Martins
Giulia Cardella
Gustavo Carvas
Rodrigo Magaldi

INTRODUÇÃO

Sejam bem-vindos às suas primeiras tasks! Esse documento tem como intuito explicar quais serão os treinamentos pelos quais vocês passarão, bem como quais os projetinhos que deverão fazer para serem efetivados.

Assim como já foi dito para vocês, nosso processo de treinamento é baseado em cursos online oferecidos pela Alura (e outros), além de workshops presenciais. No geral, cada etapa do treinamento é composta por um curso, um plantão presencial e um projetinho entregável. Juntos, os projetinhos se complementarão, para ao fim do processo, constituírem um projeto final.

É de suma importância que os cursos sejam assistidos com atenção, e que não se deixe passar nada desentendido. Caso surja algo que te deixe em dúvida, procure entender procurando no Google, no Stack Overflow, conversando com membros e pedindo ajuda à equipe de treinamento. Os plantões presenciais serão justamente para tirar dúvidas e ajudá-los no desenvolvimento dos projetinhos.

Sugiro que a partir do momento que tenham entendido o básico do curso, comecem a assistir aos vídeos em uma velocidade mais alta, mas SEMPRE acompanhando o professor na hora de escrever os códigos. Também é interessante tomar notas das coisas que achar importante ou que precisar estudar mais.

Não se preocupem com o número de horas indicado pela Alura no painel do curso, na prática, costuma ser bem menos, desde que você busque entender o que está acontecendo. Acreditem: vale mais a pena dedicar um tempo para entender as bases do assunto do que perder tempo tentando resolver um erro sem entendê-lo.

O PROJETO

O projeto geral será baseado em cases da PJ.

O cliente e suas necessidades

Senhor Cláudio é dono de uma famosa empresa de serviços online chamada “Canarinho Comunicações”, responsável por redes sociais como o “BeakBook” e “InstaBird”, gigantes que dominam o ramo e são repletas de recursos e funcionalidades.

Apesar do imenso sucesso de seus websites, Claudio não está contente. Para ele, as redes sociais perderam sua essência primordial de conectar pessoas e agora são grandes amontoados de propagandas e conteúdo sem propósito. Ele considera a complexidade dessas redes a responsável por essa situação: páginas, anúncios, eventos, todas sortes de adições feitas ao longo do tempo agora bombardeiam seus usuários, sobrepondo os posts de seus amigos e familiares.

Assim, Cláudio entrou em contato com a Poli Júnior para propor uma nova rede: PiuPiuwer, uma rede de compartilhamento de frases que traz de volta os bons e velhos tempos da internet.

Proposta de solução

Para atender ao pedido do cliente, a Poli Júnior propôs a elaboração de um website em conjunto com um sistema de informação, e um aplicativo mobile.

O site será minimalista e elegante, e deverá conter algumas funcionalidades básicas. Entre elas, sistema de cadastro e login, página de perfil editável, sistema de postagem, feed e sistema de seguidores (não mútuo, um seguidor não precisa ser aceito por aquele que será seguido).

O aplicativo mobile trata-se de uma versão simplificada do website, contando com sistema de login sem cadastro, página de perfil sem edição, feed e postagem.

Claúdio, desejando que seu projeto seja concluído rapidamente, determinou essas funcionalidades básicas. Entretanto, também deixou algumas ideias mais complexas, garantindo maior pagamento caso estas estejam incluídas na entrega final (procedimento incomum na Poli Júnior e altamente não recomendável).

Lista de Funcionalidades básicas

1. Rede Social:
 - a) Página de cadastro e login
 - I. As informações dos campos de registro devem ser validadas antes do envio
 - b) Feed de posts em ordem cronológica com:
 - I. Postagens daqueles que segue na rede
 - II. Suas próprias postagens, com função de deletar e editar
 - c) Meu perfil (editável) com:
 - I. Username (não editável)
 - II. Nome completo
 - III. Email
 - IV. Data de aniversário
 - d) Lista de usuários seguidos
 - e) SearchBar de usernames e botão para seguir
 - f) Acesso ao perfil de quem segue
2. Aplicativo mobile:
 - a) Página de login
 - b) Feed de posts semelhante ao do website
 - c) Meu perfil não editável
 - d) Lista de usuarios seguidos
 - e) Acesso ao perfil de usuários seguidos

Lista de Funcionalidades Avançadas (* representa funcionalidades muito avançadas)

1. Rede social:
 - a) Responsividade
 - b) Sistema de amizade ao invés de seguidores:
 - I. Usuário deve aceitar amizade
 - II. Lista de seguidores passa a ser lista de amigos
 - c) Foto de perfil
 - d) Feed com imagens
 - e) Mensagens para outros usuários (não chat)
 - f) Busca de usuário dinâmica
 - I. Mostra nomes que batem conforme é escrita
 - II. Aceita e-mail e nome completo
 - g) Curtidas
 - h) JWT (será explicado no curso de REST)
 - i) Chat (Django Channels) *
 - j) Sistema de tagging com notificação *
 - k) Comentários *
 - l) Sistema de “está online” *
2. Aplicativo mobile:
 - a) Mesmas funcionalidades do website básico
 - b) Implementação de funcionalidades avançadas do website
 - c) Salvar username e senha na memória e login automático
 - d) Double-tap para curtida (como o instagram)
 - e) GeoTagging
 - I. Caso o usuário deseje, ao postar suas coordenadas podem ser obtidas e associadas
 - II. Mapa com posts de amigos (muito avançado)
 - f) Notificação push quando receber convite de amizade*

Curso básico e carreiras

Existirão dois cronogramas básicos que contemplam diferentes áreas de atuação: App e SI. Estes terão os mesmos módulos iniciais, por serem competências comuns entre eles. No decorrer do treinamento, porém, as ênfases serão definidas conforme fatores como a vontade do trainee e a entrada de projetos no núcleo. O treinamento de uma certa área não exclui a capacidade do trainee de operar na outra, apenas adapta o cronograma para que todos estejam capazes de atuar em projetos o quanto antes.

As carreiras são uma nova forma de direcionar o trainee para a área que mais lhe interessa, e serão três: frontend, backend e fullstack.

Frontend é a construção visual e dinamização de páginas e apps. Costuma ser o primeiro impacto do projeto no cliente. É de suma importância para agregar valor aos produtos da Poli Júnior, e requer grande capacidade de design e abstração. O curso de férias trará conceitos como prototipagem, HTML, CSS e javascript avançados, análise de User Experience e estudo profundo de templates em Django e Angular em Apps.

Backend é o motor do website ou do app. Define o funcionamento das páginas, como estas se comunicam, tratamento de dados e como estes são guardados. Exige muita capacidade de programação e certa carga teórica. Aqueles que tomarem esse rumo terão maior aprofundamento em Python e Typescript, modelagem e banco de dados.

Fullstack são aqueles que se sentem confortáveis em ambas as áreas. São importantes para integrar corretamente as partes e atuar onde for necessário. Serão especialistas em estruturação de projeto, conexão back-front, deploy de aplicações etc. Receberão um treinamento misto, com uma carga mais intensa tarefas com maior grau de complexidade. Por ser uma carreira mais exigente, apenas os analistas mais bem preparados serão convidados a participar dela.

Os principais fatores para o direcionamento do trainee são os resultados do seu projeto de treinamento e seu afinco a uma certa especialização. As funcionalidades avançadas foram criadas para traçar esse perfil a partir das decisões tomadas e suas

implementações. Não é esperado que um trainee implemente tudo que foi proposto, mas sim o que lhe interessa. Ao fim do processo, aqueles que obtiverem bons resultados receberão um **certificado** de conclusão do treinamento.

Todas as áreas são igualmente importantes e necessárias para um bom funcionamento do núcleo. É preferível ter um membro excelente em frontend do que um fullstack não tão bom, por exemplo. Caso tenhamos uma boa distribuição de carreiras entre o núcleo, e todos gostarem e se aprofundarem no que fazem, faremos um serviço mais rápido e de melhor qualidade!

CRONOGRAMA

O projeto será dividido em várias entregas parciais. Cada entrega estará relacionada a um treinamento específico. Após o ciclo básico, que contém competências comuns, o trainee será alocado em App ou SI.

Data	Cursos	Entrega
Até 09/09	HTML e CSS I e II	Rascunho do website e modelo inicial
A definir	Github (presencial)	Criação dos repositórios dos projetos
A definir	Programação orientada a objetos(presencial)	Provinha de conceitos
Até 26/09	JavaScript	Validação de formulários e dinamização do frontend
Até 21/10	Ionic (Projeto App) Django (Projeto SI)	Entrega do projeto em questão com as funcionalidades listadas
Até 18/11	Ionic (Projeto SI) Django (Projeto App)	Entrega do projeto em questão com as funcionalidades listadas

Tenha sempre em mente que os treinamentos dependem uns dos outros. É importante ter, ao fim do prazo, pelo menos algo, ainda que básico.

Caso um cronograma (app por exemplo) dependa de funcionalidades do SI, será fornecido um SI base.

Por fim, nossos prazos estão corridos mesmo, as provas atrapalham bastante. Caso esteja impossível de fazer dessa maneira, nos avise!

PS. 1: Os plantões presenciais serão agendados com vocês pelo grupo ou sob demanda de vocês.

PS. 2: Caso um cronograma (app por exemplo) dependa de funcionalidades do SI, será fornecido um SI base.

PS. 3: Os enunciados específicos de cada treinamento serão entregues aos poucos.

PS. 4: Lembrem-se que apesar deste processo ser apenas um treinamento, vocês estarão sob avaliação, não tanto pela qualidade técnica de suas entregas, mas sim pelo comprometimento, dedicação, vontade e organização. A carga é intensa e os prazos curtos, então queremos ter certeza que todos continuarão a se desenvolver, mesmo quando deixarem de ser trainees.

Sejam bem-vindos trainees, vocês são o futuro do NTec!

Atenciosamente, equipe de treinamento NTec 2018.2

Giovanni Abeni dos Santos

Coordenador do Núcleo de Tecnologia

giovanni.abeni@polijunior.com.br

+55 11 9 93939 0922

Gabriel dos Anjos Dantas Teixeira

Analista do Núcleo de Tecnologia

gabriel.anjos@polijunior.com.br

+55 11 9 98213 5888

Daniel Jorge Deutsch

Analista do Núcleo de Tecnologia

daniel.deutsch@polijunior.com.br

+55 11 9 7163 3296

Vinícius Roland

Analista do Núcleo de Tecnologia

vinicius.roland@polijunior.com.br

+55 11 9 8501 5845