

Etapa #2



Javascript

Dinamização do Front – Projeto PiuPiuwer

Responsáveis: Giovanni Abeni
Daniel Deutsch
Gabriel dos Anjos
Vinícius Roland

Trainees: Erick Gushiken
Gabriel Rigoli
Gabriel Martins
Giulia Cardella
Gustavo Carvas
Rodrigo Magaldi

INTRODUÇÃO



Agora que vocês já sabem o essencial para se criar a estrutura básica do layout de um website, está na hora de aprender a dinamizá-lo. Uma página totalmente estática e expositiva não é de muita utilidade hoje em dia.

O JavaScript (JS) é uma **linguagem de programação** (agora sim!) para web. Com ela, conseguimos interagir tanto com o frontend de nossos sites quanto com o backend. Em outras palavras, o JS é capaz de manipular os elementos HTML e suas propriedades CSS bem como acessar o servidor de maneira indireta, dinamizando seu conteúdo.

É muito importante que vocês tenham entendido bem o curso de *frontend* para não se perderem no decorrer desse curso. Revise os conceitos de elementos, classes, ids, atributos HTML e propriedades CSS antes de começar o curso.

Ressalto para vocês que **JAVASCRIPT NÃO É JAVA , NEM TEM NADA A VER COM JAVA, NEM TEM APELIDO DE JAVA, NEM É FILHA DA JAVA, NEM NADA**. Agradeço a compreensão desde já.

Curso 2: JavaScript

O curso da Alura que vocês devem fazer é o [JavaScript: Programando na Linguagem Web](#). Ele tem cerca de 4h30min de vídeos e algumas atividades opcionais. Você pode seguir o ritmo que quiser; se estiver indo tudo bem, tente assistir no 2x que vale a pena. Não se preocupe em realizar os exercícios propostos pela Alura, se preocupe em entender bem o conteúdo.

Eu seriamente recomendo que você vá escrevendo os códigos junto com o professor do curso e o fazendo exatamente como ele faz. Quando se sentir confiante, comece a tentar fazer suas próprias alterações no código, a fim de testar coisas diferentes.

Antes de começar a fazer o seu projeto, **assista todo o curso antes!** É muito importante que você faça isso porque nesse curso o professor muda várias coisas do código durante o curso, e, portanto, só no final você verá como é o resultado “mais correto”.

Desafio Proposto

Na etapa anterior, vocês criaram as páginas do site PiuPiuwer, apenas com o seu layout e design. Foi pedido para que vocês fizessem um formulário para registro de novos “Pius” (mensagens). Caso você não tenha feito, terá de fazer para essa etapa.

O desafio desse curso é na verdade dividido em três etapas: validação de formulários, manipulação de estilo e conexão com o servidor.

Sendo assim, vocês terão que implementar as seguintes funcionalidades ao seu sistema.

1 – Validar formulário de Piu

O formulário deve seguir as seguintes regras:

1. Só pode ser enviado se não estiver vazio;
2. Só pode ser enviado se contiver menos que 140 caracteres (PiuPiuwer é raiz);
3. Deve haver um contador de caracteres do tipo **12/140**. Este contador deve atualizar e mudar de cor conforme o usuário digita. Se ultrapassar 140 caracteres, tanto o contador quanto o campo de texto devem mudar de estilo (ficando vermelho, por exemplo), senão, devem ficar normal;
4. Caso algum dos erros acima ocorra, deve-se exibir uma mensagem explicando o erro para o usuário (Não usem *alert*, façam algo bonitinho!);

2 – Adicionar Piu ao feed

1. Se o formulário foi validado, o Piu deve ser adicionado à lista de Pius, com a mensagem inseridas pelo usuário, mantendo o estilo;
2. O Piu deve ser adicionado no início da lista, para que os “registros mais recentes” fiquem no topo;

3 – Interações

1. O usuário poderá interagir com os Pius de algumas formas. Implementem pelo menos duas das interações abaixo:
 - a. Cada Piu terá um botão “Destacar”, que ao ser clicado muda o estilo do Piu e o coloca no topo do feed.
 - b. Cada Piu terá um botão “Like” e “Dislike”, que ao serem clicados devem incrementar ou decrementar o número de Curtidas do Piu.
 - c. Os Pius poderão ser deletados.
 - d. Os Pius poderão ser editados.
2. OBS: todas as manipulações de front que vocês farão com JS funcionarão apenas durante “uma sessão” da página. Quando a página atualizar, as alterações serão perdidas.

4 – Puxar registros do servidor

Essa parte se refere a última aula do curso, que é muito importante: HTTP Requests.

1. Ao se carregar a página, o feed de Pius deverá ser preenchido automaticamente com os “Pius dos seus amigos”, que nesse caso serão apenas algumas mensagens fixas. Os Pius estarão salvos num servidor de MockUp (testes), nesse link:
<https://cors.io/?http://www.mocky.io/v2/5b9dc3933200001100db93e7>
2. Vocês deverão enviar uma requisição do tipo GET para o URL acima;
3. Os dados estão salvos e serão retornados em formato JSON, da seguinte maneira:

```
[
  {
    "user": "gabriel2anjos",
    "message": "É uma simples soma de vetores!",
    "imgUrl": ""
  },
  {
    "user": "rickBoy",
    "message": "Seja a diferença que você quer ver no mundo - Mahatma Gandhi",
    "imgUrl": ""
  }
]
```

4. Basicamente, esse formato indica um vetor de objetos, cada objeto com três atributos: user, message e imgUrl. Vocês deverão tratar essa resposta do servidor e apresentá-la na lista de registros. “User” é o nickname do usuário que postou o Piu, “message” é o conteúdo do Piu e “imgUrl” é a foto de perfil do usuário.
5. Não se preocupem em enviar novos registros para o servidor, não é o foco dessa aula. Quando a página se atualizar, apenas os registros já salvos serão apresentados de novo, os criados pelo formulário, não.

Isso é tudo.

Criem quantos arquivos .js julgarem necessários, mas lembrem-se de organizar todo o código com funções e variáveis de nomes condizentes. Perceba que para fazer funcionar o formulário e a lista devem estar na mesma página.

Entrega

O prazo para a entrega dos arquivos é até **segunda (24/09) às 18h** .

Vocês deverão pegar todos os arquivos e imagens (.html, .css, .jpg, .png, .js ...) que utilizam no seu site, compactá-los, e então me enviar o **.zip**. Para zipar, selecione todos os arquivos, clique com o botão direito, passe o mouse por “Enviar para” e escolha “Pasta Compactada”.

Envie o .zip para o e-mail giovanni.abeni@polijunior.com.br .

No nome do arquivo, coloque : **Projeto2018_Javascript_SeuNome.zip**

Plantão

O plantão de dúvidas será alinhado com vocês durante a semana.

Boa sorte a todos, e bons códigos!

Atenciosamente,

Giovanni Abeni dos Santos

Coordenador do Núcleo de Tecnologia

giovanni.abeni@polijunior.com.br

+55 11 9 93939 0922

Gabriel dos Anjos Dantas Teixeira

Analista do Núcleo de Tecnologia

gabriel.anjos@polijunior.com.br

+55 11 9 98213 5888

Daniel Jorge Deutsch

Analista do Núcleo de Tecnologia

daniel.deutsch@polijunior.com.br

+55 11 9 7163 3296

Vinícius Roland

Analista do Núcleo de Tecnologia

vinicius.roland@polijunior.com.br

+55 11 9 8501 5845