

Na última semana, foquei em fazer de forma otimizada a parte de inserção de peças do tipo cavaleiro, já deixando tudo pronto para colocar a biblioteca de omp em ação, só faltou uma pequena parte que verifica quantas diagonais tem que passar por uma determinada linha, mas isso é fácil de fazer, estou buscando não ter necessidade de variáveis compartilhadas. Para as peças do tipo rainha, ainda não foi feito nada, mas já foi feito algo em relação a marcar quais espaços do tabuleiro podem ser colocadas, a ideia é que a cada passada do algoritmo, verifique qual dos espaços livres é mais conveniente pôr a peça, de forma que o maior número possível de espaços livres permaneça.