Por hora ainda não consegui desenvolver o código por conta do grande número de trabalhos, mas já estudei o funcionamento o comportamento do algoritmo exemplo sequencial apresentado pelo professor, que como dito pelo professor, não é otimizado, mas não chega a ser funcional também (mais cavaleiros do que o número n de linhas resulta em 0 rainhas), a parte de alocação dos cavaleiros é possível fazer sem necessidades de criar um tabuleiro novo toda vez, pois a estratégia é bem simples, caso tenha menos cavaleiros que n, então pode pôr um do lado do outro na primeira linha, caso contrário, basta fazer intercalado, cavaleiro, casa vazia, cavaleiro... Para a paralelização, é possível usar para montar o tabuleiro com os cavaleiros já posicionados, em seguida usar para ver a melhor para cada rainha de modo que sobre o maior número de casas livres.