# Прототип детского банковского приложения под название JUNwallet

# Основные Функции Приложения

В рамках данного проекта была поставлена задача разработать банковское мобильное приложение, которое будет удовлетворять потребности детей в возрасте от 6 до 13 лет в управлении своими финансами. Основные функции, реализованные в приложении, включают в себя те которые были записанны в кейсе:

# Проверка Текущего Баланса Карты

Пользователи могут легко проверить текущий баланс своей карты в любое время.

# Получение и Перевод Средств

Возможность получать деньги от родителей и переводить их на другие счета.

# Оплата Покупок в Интернете

Пользователи могут оплачивать покупки в интернете с помощью своей карты.

### Отслеживание Лимита Трат на Месяц

Возможность отслеживать свои траты и контролировать расходы в течение месяца.

# Копить Деньги на Что-либо

Пользователи могут создавать сберегательные цели и откладывать деньги на них.

# Получение Бонусов «СберСпасибо»

Возможность получать бонусы «СберСпасибо» и обменивать их на покупки.

## Выбор Дизайна Карты

Пользователи могут выбирать и изменять дизайн своей карты прямо в приложении.

## Финансовая Грамотность

**Встроенные образовательные материалы для обучения финансовой грамотности.** 

# Выполнение Заданий от Родителей

Возможность получать задания от родителей и получать вознаграждения за их выполнение.

# Реализация Проекта

Для реализации проекта я разработал приложение под названием JUNwallet, которое удовлетворяет всем потребностям, указанным в кейсе. В моём решении я отразил, как могло бы выглядеть приложение для детских дебетовых карт Сбербанка.

# Дизайн и Интерфейс

JUNwallet имеет интуитивно понятный и яркий интерфейс, который легко освоить детям. Основные экраны и функции включают:

# Главный Экран

Обзор текущего баланса, последних транзакций и доступных бонусов.

### Экран Баланса

Подробная информация о текущем балансе.

### Экран Переводов

Возможность получать и переводить средства между счетами.

### Экран Оплат

Функция для оплаты покупок в интернете.

# Экран Сбережений

Возможность создавать и отслеживать сберегательные цели.

# Экран Бонусов

Информация о полученных бонусах «СберСпасибо» и их обмен на покупки.

# Экран Дизайна Карты

Возможность выбирать и изменять дизайн карты.

## Экран Финансовой Грамотности

Образовательные материалы и задания для обучения финансовой грамотности.

# Экран Заданий

Получайте задания от родителей и отслеживайте свои вознаграждения.

# Заключение

Проект JUNwallet представляет собой функциональное и удобное банковское мобильное приложение для детей, которое помогает им научиться управлять своими финансами и получать удовольствие от процесса. Я уверен, что это приложение будет полезным инструментом для родителей и детей, способствующим финансовой грамотности и ответственному отношению к деньгам.