

---

# Списки и адаптеры

---

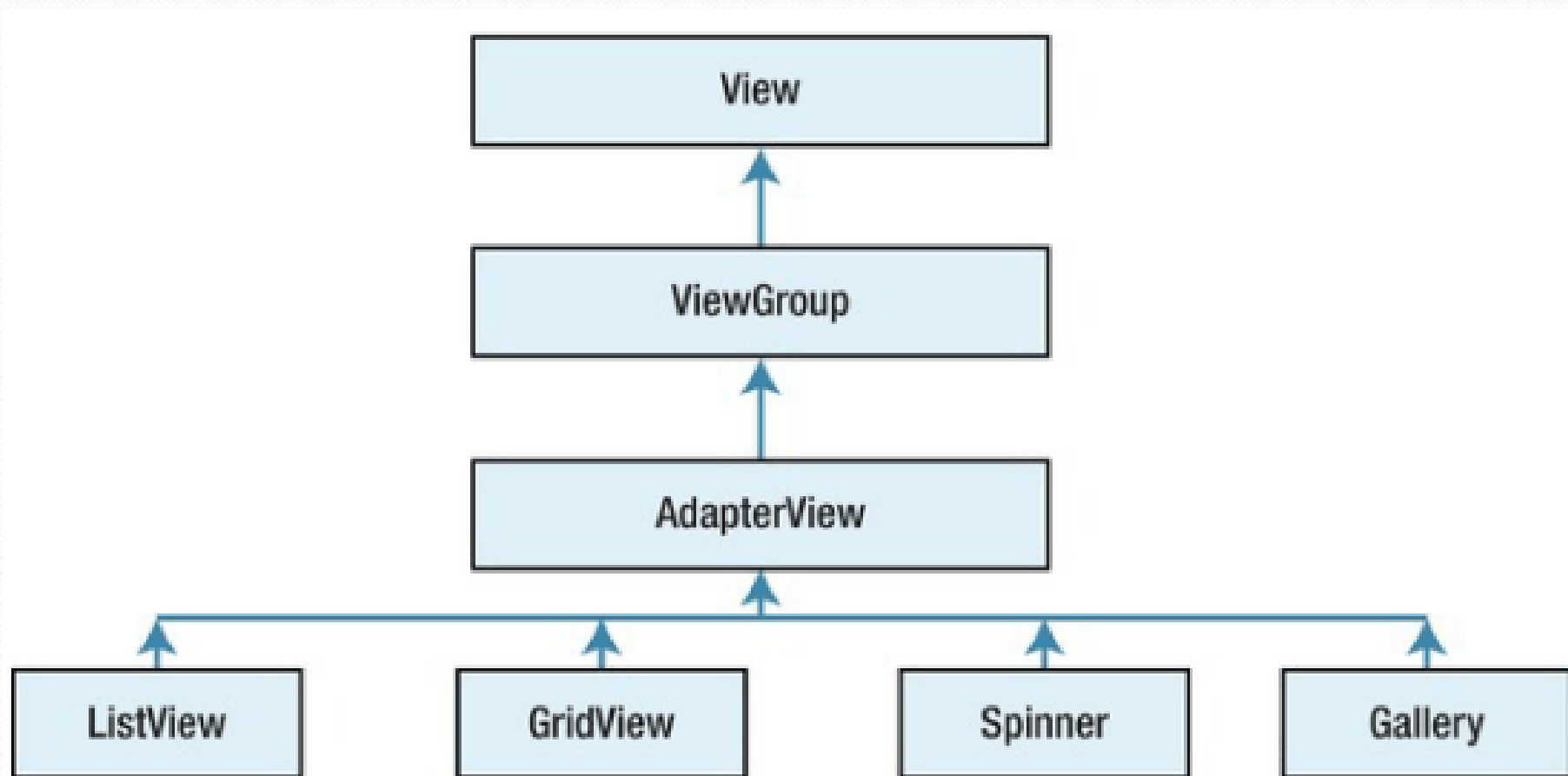
# Списки

Android представляет широкую палитру различных списков. Все они являются наследниками класса `android.widget.AdapterView`. Это такие виджеты:

- `ListView`
- `GridView`
- `Spinner`

Они могут выступать контейнерами для других элементов управления.

# Адаптеры и списки



# 3 компонента

При работе со списками мы имеем дело с тремя компонентами.

1. Элемент списка (ListView, GridView, ...)
2. Источник данных (массив, объект ArrayList, база данных и т.д.)
3. Адаптеры - специальные компоненты, которые связывают источник данных с элементом списка



# ArrayAdapter

Класс **ArrayAdapter** представляет собой простейший адаптер, который связывает массив данных с набором элементов `TextView`, из которых, к примеру, может состоять `ListView`. То есть в данном случае источником данных выступает массив объектов. `ArrayAdapter` вызывает у каждого объекта метод `toString()` для приведения к строковому виду и полученную строку устанавливает в элемент `TextView`.

# ArrayAdapter. Пример

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      android:id="@+id/activity_main"
4      android:layout_width="match_parent"
5      android:layout_height="match_parent">
6
7      <ListView
8          android:id="@+id/countriesList"
9          android:layout_width="match_parent"
10         android:layout_height="match_parent">
11
12     </ListView>
13 </RelativeLayout>
```

```
8 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
9
10     // набор данных, которые свяжем со списком
11     String[] countries = { "Бразилия", "Аргентина", "Колумбия", "Чили", "Уругвай"};
12     @Override
13     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14         super.onCreate(savedInstanceState);
15         setContentView(R.layout.activity_main);
16
17         // получаем элемент ListView
18         ListView countriesList = (ListView) findViewById(R.id.countriesList);
19
20         // создаем адаптер
21         ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter(this,
22             android.R.layout.simple_list_item_1, countries);
23
24         // устанавливаем для списка адаптер
25         countriesList.setAdapter(adapter);
26     }
27 }
```



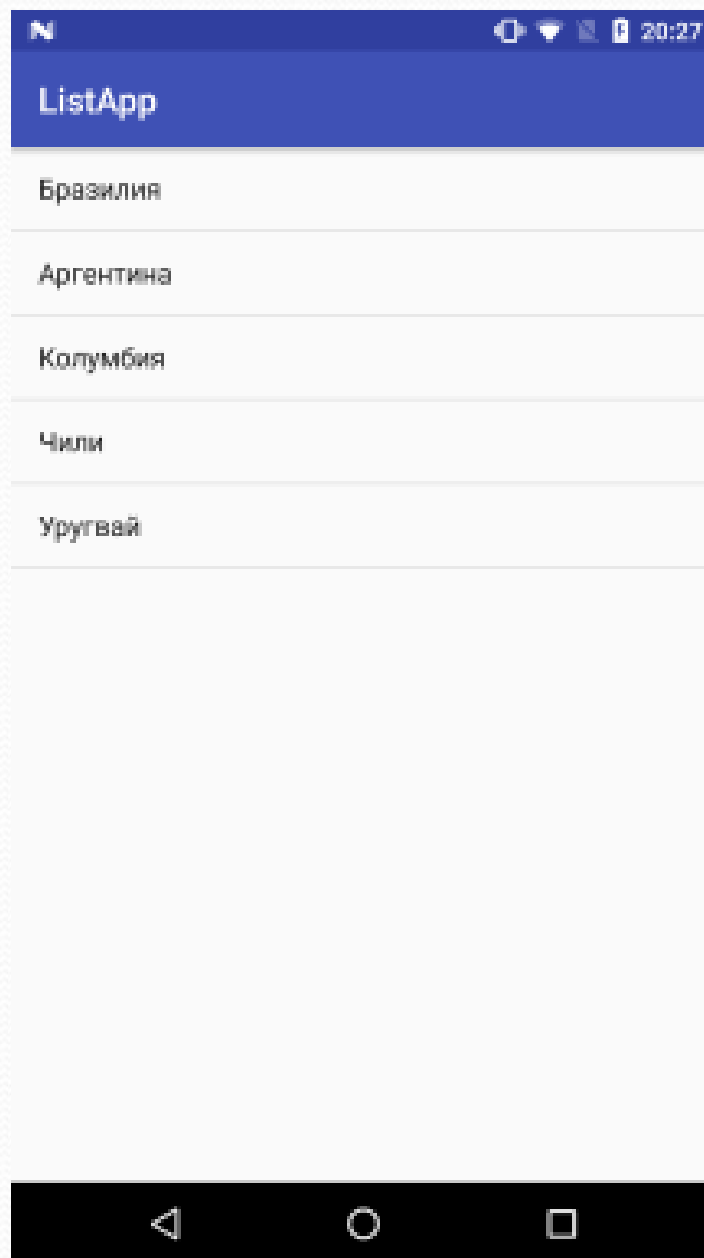
# ArrayAdapter

Для создания адаптера использовался следующий конструктор

`ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, countries)`, где

- **this** : текущий объект activity
- **android.R.layout.simple\_list\_item\_1** : файл разметки списка, который фреймворк представляет по умолчанию. Он находится в папке Android SDK по пути `platforms/[android-номер_версии]/data/res/layout`. Если нас не удовлетворяет стандартная разметка списка, мы можем создать свою и потом в коде изменить id на id нужной нам разметки
- **countries** : массив данных. Здесь необязательно указывать именно массив, это может быть список `ArrayList<T>`.



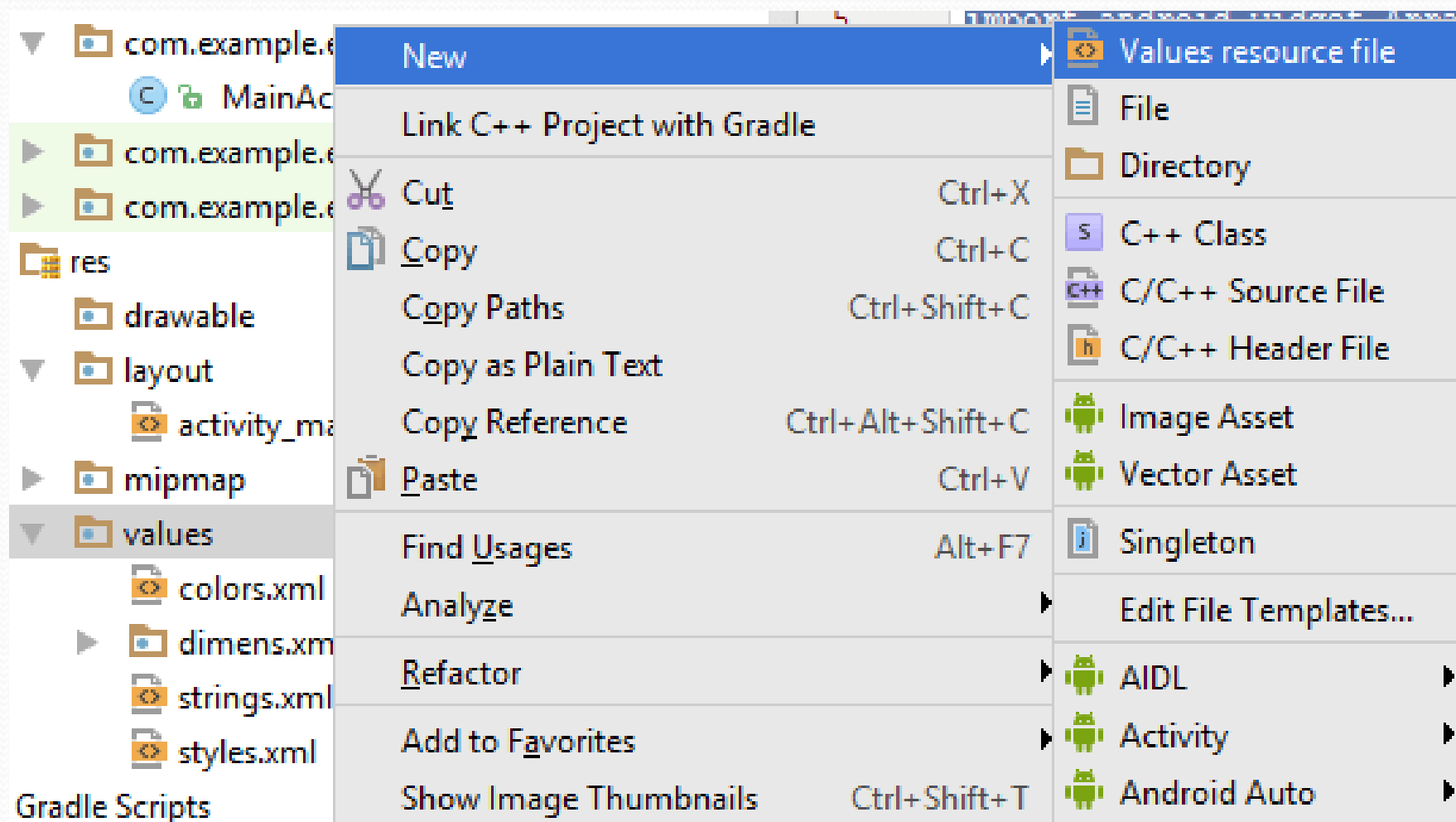


# Ресурс string-array

Мы рассмотрели, как выводить массив строк с помощью `ArrayAdapter` в `ListView`. При этом массив строк определялся программно в коде `java`. Однако подобный массив строк можно было бы хранить в файле `xml` в виде ресурса.

Ресурсы массивов строк представляют элемент типа **string-array**. Они могут находиться в каталоге *res/values* в `xml`-файле с произвольным именем.

# Создаем новый XML-файл





# Создаем новый XML-файл

**New Resource File**

File name:

Source set:

Directory name:

Available qualifiers:

- Country Code
- Network Code**
- Locale
- Layout Direction
- Smallest Screen Width
- Screen Width

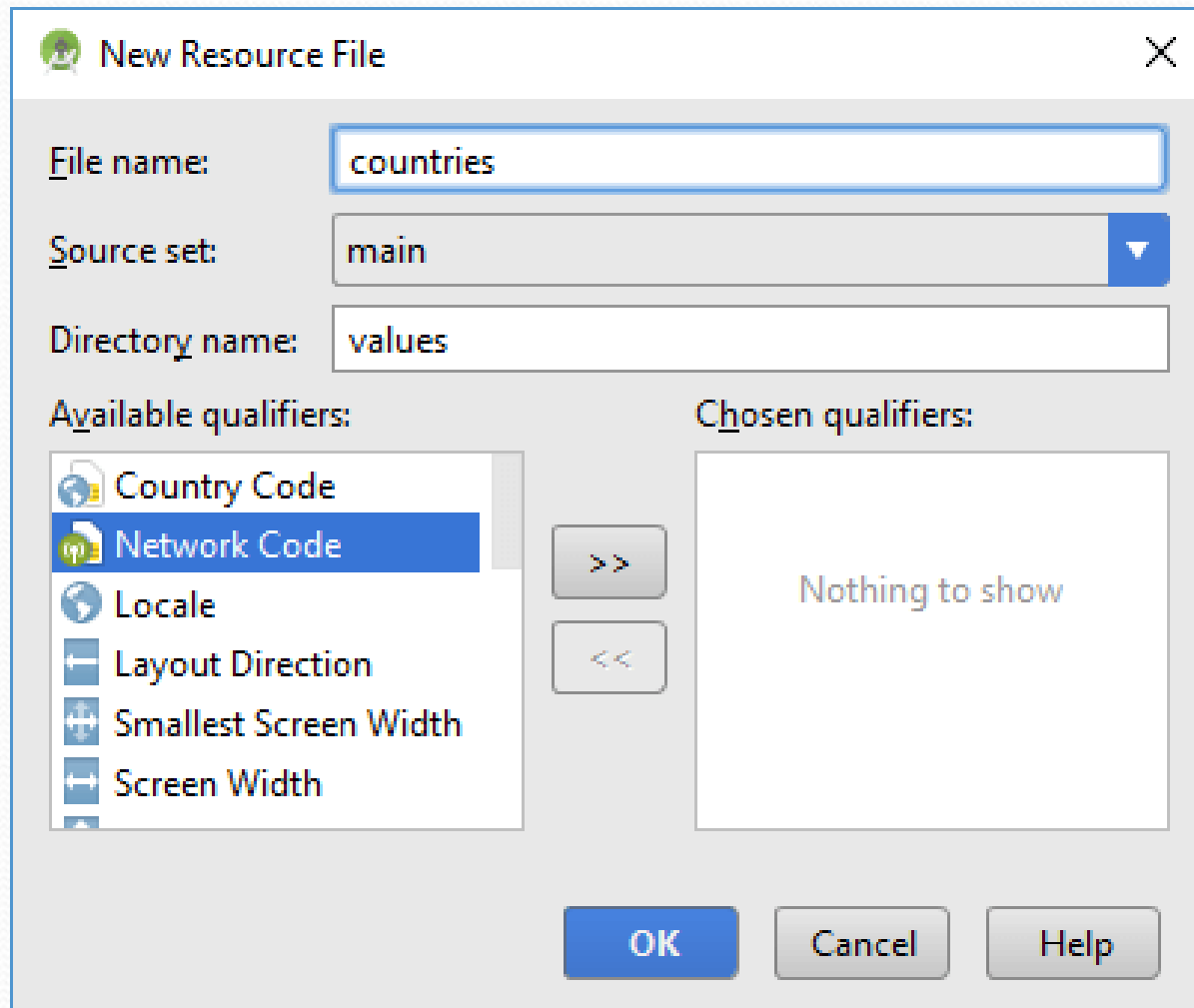
Chosen qualifiers:

Nothing to show

>> <<

OK Cancel Help

# Создаем новый XML-файл



# string-array

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3     <string-array name="имя_массива_строк">
4         <item>элемент</item>
5     </string-array>
6 </resources>
```



# Заполняем ресурс

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <resources>
3      <string-array name="countries">
4          <item>Бразилия</item>
5          <item>Аргентина</item>
6          <item>Колумбия</item>
7          <item>Чили</item>
8          <item>Уругвай</item>
9      </string-array>
10 </resources>
```

# Используем ресурс

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    // получаем элемент ListView  
    ListView countriesList = (ListView) findViewById(R.id.countriesList);  
  
    // получаем ресурс  
    String[] countries = getResources().getStringArray(R.array.countries);  
  
    // создаем адаптер  
    ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this,  
        android.R.layout.simple_list_item_1, countries);  
  
    // устанавливаем для списка адаптер  
    countriesList.setAdapter(adapter);  
}
```



# Атрибут **entries**

Необязательно добавлять список строк в `ListView` программно. У этого элемента есть атрибут **entries**, который может принимать ресурс `string-array`:

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ListView
        android:entries="@array/countries"
        android:id="@+id/countriesList"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
    </ListView>

</RelativeLayout>
```



# Минимальный код

В этом случае код MainActivity мы можем сократить до минимума:

```
3  import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
4  import android.os.Bundle;
5
6  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
7
8      @Override
9      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10          super.onCreate(savedInstanceState);
11          setContentView(R.layout.activity_main);
12      }
13 }
```

# Обработка нажатий

Для обработки выбора элемента списка используется слушатель **OnItemClickListener**. Этот слушатель имеет один метод **onItemClick**, через параметры которого мы можем получить выделенный элемент и сопутствующие данные. Так, он принимает следующие параметры:

- **parent** : нажатый элемент **AdapterView** (в роли которого в данном случае выступает наш элемент **ListView**)
- **view** : нажатый виджет внутри **AdapterView**
- **position** : индекс нажатого виджета внутри **AdapterView**
- **id** : идентификатор строки нажатого элемента



# Обработка нажатий списка

```
// добавляем для списка слушатель
countriesList.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener(){
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View v, int position, long id)
    {
        // по позиции получаем выбранный элемент
        String selectedItem = countries[position];
        // установка текста элемента TextView
        selection.setText(selectedItem);
    }
});
```



# Множественный выбор

Иногда требуется выбрать не один элемент, как по умолчанию, а несколько. Для этого, во-первых, в разметке списка надо установить атрибут

**android:choiceMode="multipleChoice"**

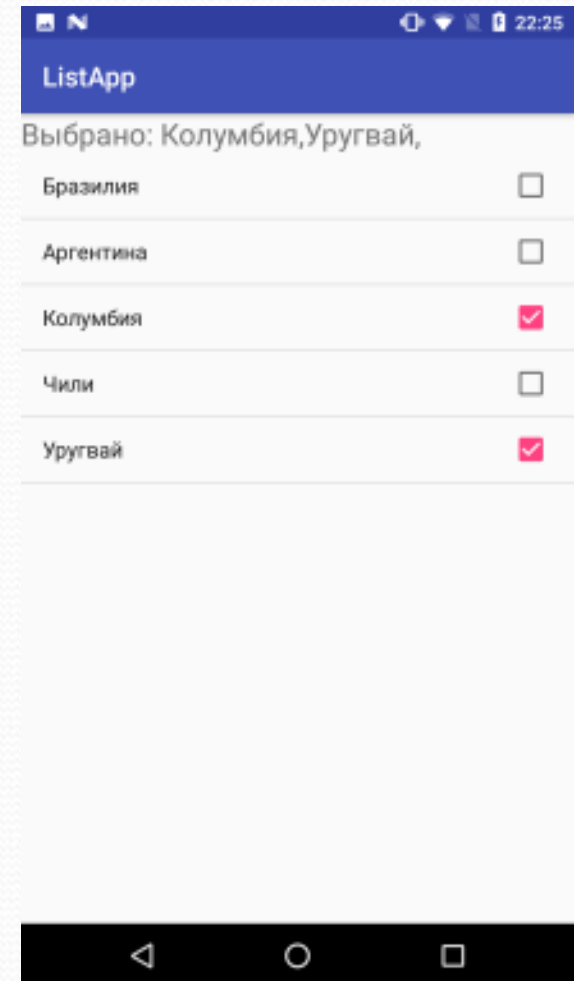
```
<ListView  
    android:choiceMode="multipleChoice"  
    android:id="@+id/countriesList"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent" />
```

```
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter(this,  
    android.R.layout.simple_list_item_multiple_choice, countries);  
// устанавливаем для списка адаптер  
countriesList.setAdapter(adapter);  
// добавляем для списка слушатель  
countriesList.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener(){  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View v, int position, long id)  
    {  
        SparseBooleanArray sp=countriesList.getCheckedItemPositions();  
  
        String selectedItems="";  
        for(int i=0;i < countries.length;i++)  
        {  
            if(sp.get(i))  
                selectedItems+=countries[i]+",";  
        }  
        // по позиции получаем выбранный элемент  
        String selectedItem = countries[position];  
        // установка текста элемента TextView  
        selection.setText("Выбрано: " + selectedItems);  
    }  
});
```



# Множественный выбор

При выборе элементов мы получаем все выбранные позиции в объект **SparseBooleanArray**, затем пробегаемся по всему массиву, и если позиция элемента в массиве есть в **SparseBooleanArray**, то есть она отмечена, то добавляем отмеченный элемент в строку.





# Адаптер. Работа со списком

После привязки `ListView` к источнику данных через адаптер можно работать с данными - добавлять, удалять, изменять только через адаптер. `ListView` служит только для отображения данных.

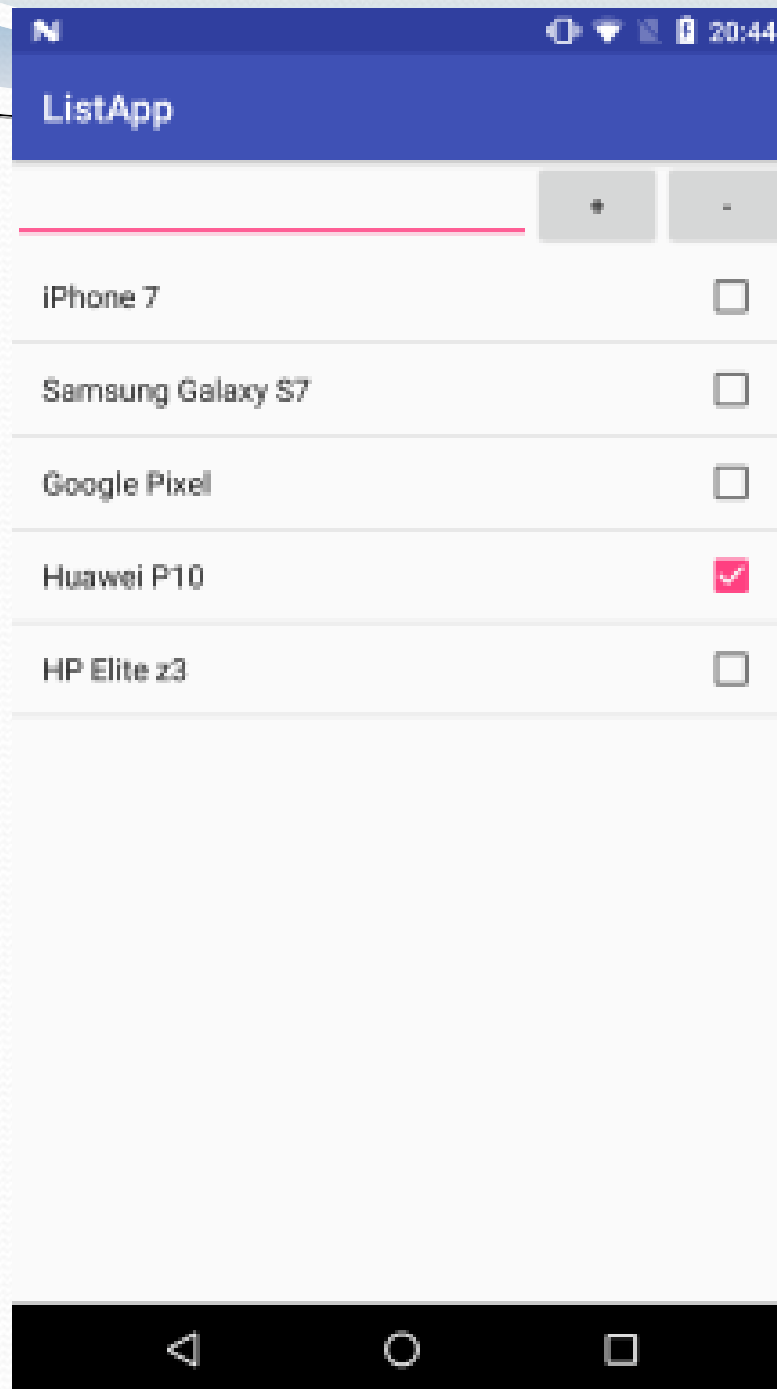
Для управления данными мы можем использовать методы адаптера или напрямую источника данных. Например, с помощью метода **`add()`** класса **`ArrayAdapter`** можно добавить новый элемент в конец массива-источника данных.

Однако после применения вышеуказанных методов изменения коснутся только массива, выступающего источником данных. Чтобы синхронизировать изменения с элементом `ListView`, надо вызвать у адаптера метод **`notifyDataSetChanged()`**.

# Функции ArrayAdapter

- `add()` - позволяет добавить новый элемент в конец массива-источника данных
- `insert()` - позволяет добавить новое значение по определенному индексу
- `remove()` - позволяет удалить объект из массива
- `sort()` - позволяет провести сортировку массива

# Пример





# Создаем список

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    ArrayList<String> phones = new ArrayList();
    ArrayAdapter<String> adapter;

    ArrayList<String> selectedPhones = new ArrayList();
    ListView phonesList;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        phones.add("iPhone 7");
        phones.add("Samsung Galaxy S7");
        phones.add("Google Pixel");
        phones.add("Huawei P10");
        phones.add("HP Elite z3");

        phonesList = (ListView) findViewById(R.id.phonesList);
        adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layo
        phonesList.setAdapter(adapter);
    }
}
```

# Обрабатываем нажатия

```
// обработка установки и снятия отметки в списке
phonesList.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener(){
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View v, int position, long id)
    {
        // получаем нажатый элемент
        String phone = adapter.getItem(position);
        if(phonesList.isItemChecked(position)==true){
            selectedPhones.add(phone);
        }
        else{
            selectedPhones.remove(phone);
        }
    }
});
```



# Добавление в список

```
public void add(View view){  
  
    EditText phoneEditText = (EditText) findViewById(R.id.phone);  
    String phone = phoneEditText.getText().toString();  
    if(!phone.isEmpty() && phones.contains(phone)==false){  
        adapter.add(phone);  
        phoneEditText.setText("");  
        adapter.notifyDataSetChanged();  
    }  
}
```



# Удаление из списка

```
public void remove(View view){  
    // получаем и удаляем выделенные элементы  
    for(int i=0; i< selectedPhones.size();i++){  
        adapter.remove(selectedPhones.get(i));  
    }  
    // снимаем все ранее установленные отметки  
    phonesList.clearChoices();  
    // очищаем массив выбранных объектов  
    selectedPhones.clear();  
  
    adapter.notifyDataSetChanged();  
}
```