

1. Классификация систем обработки данных (СОД)
2. Понятие масштаба реального времени
3. Определение системы реального времени (СРВ)
4. Классификация СРВ
5. Определение времени ответа
6. Требования к ОСРВ
7. Характеристики ОСРВ
8. Механизмы реального времени
9. Монолитная архитектура ОСРВ
10. Уровневая (слоеная) архитектура ОСРВ
11. Архитектура «клиент-сервер» для ОСРВ
12. Архитектура ОСРВ на основе микроядер
13. Основные функции ядра ОСРВ
14. Определение приоритета, схемы назначения приоритетов.
15. Алгоритм диспетчеризации FIFO
16. Алгоритм диспетчеризации SJN
17. Карусельная диспетчеризация
18. Адаптивная диспетчеризация
19. Алгоритм планирования периодических процессов RMS
20. Алгоритм планирования периодических процессов EDF
21. Межпроцессное взаимодействие на примере сообщений в QNX
22. Межпроцессное взаимодействие на примере прокси в QNX
23. Структурная схема аппаратного таймера, режимы работы
24. Накопление ошибки при квантовании таймеров
25. Архитектура RTLinux
26. Архитектура Android
27. Архитектура Xenomai
28. Архитектура QNX
29. Архитектура Windows CE
30. Определение SCADA, задачи SCADA систем
31. Определение PLC